

Guía 3 PSeInt - Subprogramas, Funciones y Procedimientos

Total de puntos **90/100**

Antes de resolver esta actividad te recomendamos haber visto con atención el/los videos, la guía de este tema y haber podido resolver los ejercicios más importantes. Ahora, si ya lo hiciste: a resolver esta actividad!!

No será una evaluación, sino una actividad que nos permite realizar un seguimiento, tanto a los profesores como a vos, sobre lo que vas, o no, entendiendo.

Sólo tendrás 1 intento ¡que no te ganen los nervios! Buena suerte!

90 de 100 puntos

Nombre *

Daniel Germán

Apellido *

Cosenza

Correo electrónico con el que estás registrado en Egg *

intrace@gmail.com

✓ Un subprograma es: * 10/10

- Un código especial que se utiliza para resolver distintos tipos de problemas.
- Es un mini algoritmo que recibe datos para realizar una tarea y devuelve los resultados de esa tarea. ✓
- Un método que siempre debe retornar algún resultado.
- Ninguna de las anteriores

Comentarios

Respuesta correcta!

✓ Un parámetro es: * 10/10

- El valor enviado por el programa principal al subprograma
- El valor que recibe el subprograma enviado del programa principal ✓
- Una variable global
- Ninguna de las anteriores

Comentarios

Respuesta correcta!

✓ Un argumento es: * 10/10

- El valor enviado por el programa principal al subprograma ✓
- Una variable local
- El valor que recibe el subprograma enviado del programa principal
- Ninguna de las anteriores

Comentarios

Respuesta correcta!

✓ Una variable puede pasarse como argumento a un subprograma: * 10/10

- Sólo por valor
- Sólo por referencia
- Por valor y por referencia ✓
- No puede pasarse como argumento

Comentarios

Respuesta correcta!

✗ Una función de un programa siempre debe: * 0/10

- Recibir al menos un argumento
- Ser llamado en el algoritmo principal ✗
- Ser recursivo
- Tener un nombre identificador

Respuesta correcta

- Tener un nombre identificador

Comentarios

Incorrecto, te invitamos a repasar estos conceptos y consultar con tus compañeros

✓ Para llamar una función en el algoritmo principal se usa * 10/10

- El nombre de la variable de retorno
- El nombre del algoritmo principal
- El nombre de la función ✓
- Ninguna de las anteriores

Comentarios

Respuesta correcta!

✓ Cuando se escribe una función PSeInt * 10/10

- No es necesario definir el tipo de dato de la variable de retorno
- Es indiferente si el tipo de dato de la variable de retorno se define o no
- Es necesario definir el tipo de dato de la variable de retorno ✓
- Ninguna de las anteriores

Comentarios

Respuesta correcta!

✓ La variable de retorno es: * 10/10

- Es el valor que recibe la función
- Es el valor final que entrega la función ✓
- Es un valor nulo
- Ninguna de las anteriores

Comentarios

Respuesta correcta!

✓ La variable de retorno puede ser una variable de tipo * 10/10

- Cadena/Caracter
- Entero/Real
- Logica
- Todas las anteriores ✓

Comentarios

Respuesta correcta!

✓ Un procedimiento es: * 10/10

- Una subprograma que no retorna ningún valor ✓
- Un subprograma que retorna un valor
- Un subprograma que no recibe ningún parámetro
- Todas son correctas

Contenido 0 de 0 puntos

Te invitamos a responder algunas preguntas sobre el material de estudio

¿Te resultó clara la guía de trabajo? *

- Sí
- No

¿Te resultaron útiles los videos? *

- Sí
- No

Si respondiste que No a alguna de las anteriores, cuéntanos el motivo

¿Los ejercicios te ayudaron a aplicar la teoría de la guía/videos? *

- Sí
- No

¿Qué tan desafiantes te resultaron los ejercicios? *

- 1 2 3 4 5 6 7 8 9 10
- Aburridos Desafiantes

En Egg agradecemos cada oportunidad de mejora. ¿Quisieras dejar algún comentario constructivo al respecto? El equipo de contenidos te contactará vía email para solicitar profundizar tu idea en caso de ser necesario.
