

PSeInt. Cuestionario 1.

Total de puntos **100/100** ?

Antes de resolver esta actividad te recomendamos haber visto con atención el/los videos, la guía de este tema y haber podido resolver los ejercicios más importantes. Ahora, si ya lo hiciste: a resolver esta actividad!!

No será una evaluación, sino una actividad que nos permite realizar un seguimiento, tanto a los profesores como a vos, sobre lo que vas, o no, entendiendo.

Sólo tendrás 1 intento ¡que no te ganen los nervios! Buena suerte!

Nombre *

Daniel Germán

Apellido *

Cosenza

Correo electrónico con el que estás registrado en Egg *

inktrance@gmail.com

✓ ¿Qué es un algoritmo? * 10/10

- Un conjunto de instrucciones o reglas bien definidas, ordenadas y finitas que permiten realizar una actividad mediante pasos sucesivos que no generen dudas a quien deba realizar dicha actividad ✓
- Es una igualdad entre dos expresiones algebraicas, denominadas miembros, en las que aparecen valores conocidos o datos, y desconocidos o incógnitas, relacionados mediante operaciones
- Es una relación de variables que pueden ser cuantificadas para calcular el valor de otras de muy difícil o imposible cálculo y que suministra una solución para un problema
- Ninguna de las anteriores

✓ Una variable es * 10/10

- Un lugar de almacenamiento, cuyo contenido podrá variar durante el proceso y finalmente se obtendrán los resultados con los datos contenidos en ellas ✓
- Un lugar de almacenamiento, cuyo contenido no varía durante el proceso y finalmente se obtendrán los resultados con los datos contenidos en ellas
- Una palabra reservada del lenguaje de programación
- Ninguna de las anteriores

✓ Una constante es * 10/10

- Un lugar de almacenamiento, cuyo contenido podrá variar durante el proceso y finalmente se obtendrán los resultados con los datos contenidos en ellas
- Un lugar de almacenamiento, cuyo contenido no varía durante el proceso y finalmente se obtendrán los resultados con los datos contenidos en ellas ✓
- Una palabra reservada del lenguaje de programación
- Ninguna de las anteriores

✓ Cuantas variables se pueden definir en un algoritmo: * 10/10

- Una única variable
- Máximo tres variables
- Máximo 5 variables
- La cantidad que sea necesaria para la realización del algoritmo ✓

✓ Entero, carácter, lógico y real son: * 10/10

- Funciones de acceso a datos
- Instrucciones de acceso a datos
- Sentencias de control
- Tipos de datos ✓

✓ La ejecución de la siguiente sentencia de asignación: A = 6.5 * 10/10

- A debe ser una variable de tipo real ✓
- A debe ser una variable de tipo entero
- A debe ser una variable de tipo cadena
- A puede ser tanto una variable de tipo real como de tipo cadena

✓ Un operador es * 10/10

- Un lugar de almacenamiento de datos
- Un símbolo especial que indica al compilador que se debe realizar una operación matemática o lógica ✓
- Una variable
- Ninguna de las anteriores

✓ La instrucción Leer de Pseint nos permite: * 10/10

- Leer la información escrita
- Mostrar información o valores mediante la interfaz
- Ingresar información por teclado mediante la interfaz ✓
- Ninguna de las anteriores es correcta

✓ La instrucción escribir "Ingrese 25 números enteros" permite: * 10/10

- Visualizar en pantalla el mensaje entre comillas ✓
- Guardar en la variable pantalla los datos ingresados por teclado
- Verificar si el algoritmo está bien hecho
- Ninguna de las anteriores

✓ La prueba de escritorio se usa para: * 10/10

- Programar órdenes
- Verificar si el algoritmo es correcto ✓
- Eliminar virus informáticos
- Todas las anteriores

¿Te uniste a Slack? *

- Si
- No

¿Fuiste facilitador / facilitadora? *

- Si
- No

En caso de que la respuesta anterior haya sido "SI", ¿pudiste ejercer tu rol? *
¿Cómo te sentiste? // Si tu respuesta fue "NO", ¿identificaste al facilitador en la plataforma?, ¿cómo?

Perfectamente. Me sentí muy bien!

Del 1 al 10 ¿Cuánto ha cooperado tu mesa hoy? *

1 2 3 4 5 6 7 8 9 10
Nada de cooperación 100% cooperativa