

Git: Desarrollo colaborativo

Módulo 3





Remote



Configurar remotes

Para agregar un nuevo remoto a nuestro repositorio Git, ejecutar el siguiente comando:

> git remote add <alias>
https://github.com/<usuario>/<nombre_del_proyecto>



git remote add

Permite configurar un nuevo remoto con un nombre fácil de referenciar y usarlo, luego, para futuras operaciones sobre él.

En forma alternativa, se puede revisar el listado de remotos, configurados en el repositorio Git, con el siguiente comando:

> git remote -v



git push

Si en tu proyecto deseas compartir el trabajo con otros desarrolladores, se usan remotos para subir los cambios:

> git push <remote> <branch>

Este comando va a funcionar solo si:

- Se cuenta con **permiso de escritura en ese** cliente remoto.
- Nadie subió cambios mientras realizábamos e intentábamos subir los nuestros.

Si alguien más hizo un **push** con anterioridad:

• La operación será rechazada.

Se deben incorporar primero los cambios nuevos subidos por las demás personas antes de poder realizar un **push**.



Organizaciones

Introducción

Además de las cuentas de usuario, **GitHub tiene Organizaciones**.



Las cuentas de organización también cuentan con un espacio donde se guardarán los proyectos, pero en otras características son diferentes que las de usuario:

- Representan un grupo de gente que comparte la propiedad de los proyectos y, además, se pueden gestionar a los miembros en subgrupos.
- Normalmente, estas cuentas se usan en equipos de desarrollo de código abierto (por ejemplo, un grupo para "perl" o para "rails") o empresas (como Google o Twitter).

Conceptos básicos

Crear una organización es muy fácil: pulsar en el icono "+" en la parte superior del lado derecho y seleccionar "*New organization*".

En primer lugar, se debe decidir el **nombre de la organización** y una **dirección de correo** que será el punto principal de contacto del grupo.

A continuación, invitar a otros usuarios a que se unan como co-propietarios de la cuenta. A diferencia de las cuentas personales, **las organizaciones son gratuitas siempre que los repositorios sean de código abierto** (y por tanto, públicos).

Como propietario de la organización, cuando bifurques un repositorio **podrás ubicarlo a elección dentro del espacio de la organización**. Cuando crees nuevos repositorios podrás también elegir el espacio donde se generarán: la organización o tu cuenta personal. Automáticamente, quedarás como **vigilante** (watcher) de los repositorios que crees en la organización.

En tu icono de perfil puedes subir una imagen para personalizar un poco la organización, que aparecerá entre otros sitios en la página principal. El ícono de la organización lista todos los repositorios y puede ser accedido por terceros

Veamos algunas cosas que son diferentes cuando se hacen con una cuenta de organización.



Equipos

Las organizaciones se asocian con individuos mediante equipos.

Los equipos son simplemente agrupaciones de cuentas de usuario y repositorios dentro de la organización, más la información sobre qué accesos tienen esas personas sobre cada repositorio. Por ejemplo, puede ocurrir que tu empresa cuente con tres repositorios: *frontend, backend y deployscripts;* y desees que los desarrolladores del sector web tengan acceso a *frontend* y tal vez a *backend*, y las personas de operaciones tengan acceso a *backend* y *deployscripts*.

Los equipos hacen fácil esta organización, sin tener que gestionar los colaboradores en cada repositorio individual. La página de la organización mostrará un panel simple con todos los repositorios, usuarios y equipos que se encuentran en ella.



Para gestionar equipos:

Pulsar en la barra *Teams*, del lado derecho, en la *Página de la organización*. Esta acción llevará a una pantalla que brinda la posibilidad de añadir:

- Miembros del equipo.
- Repositorios al equipo.
- Gestionar los ajustes y niveles de acceso.

Cada equipo puede tener acceso de solo lectura, escritura o administrador al repositorio. Es posible cambiar el nivel: pulsar en el botón *Settings* en *Página de equipos*. Cuando se convoca a alguien a un equipo, recibirá un correo de invitación.

También, hay **menciones de equipo** (por ejemplo, @acmecorp/frontend). Sirven para que todos los miembros queden suscritos a un hilo. Esto resulta útil si quieres involucrar a todos en alguna actividad o consulta porque no tienes claro a quién en concreto preguntar.

Un usuario puede pertenecer a cuantos equipos desee. No utilices equipos solamente para temas de control de acceso a repositorios, puedes usarlos para formar grupos especializados y dispares como UX, CSS, Refactoring, Legal, etc.



¡Sigamos trabajando!