

JavaScript desde cero

Módulo 5

Arrow functions

Arrow functions

Las **funciones flecha**, o *arrow functions*, ofrecen una estructura moderna y ligeramente diferente, respecto a las funciones convencionales JavaScript.

Además de aportar una **estructura distinta a las funciones convencionales**, integra algunas **características de JavaScript moderno que simplifican su elaboración**.

Veremos a continuación cómo estructurarlas.



Este es un **ejemplo de una función convencional** que utiliza, como siempre: la palabra reservada `function`, seguido del nombre de la función, sus paréntesis y las llaves de bloque que encierran su lógica.

```
function cargarProductos() {  
  for (producto of productosElectronicos) {  
    divContenedor.innerHTML += retornarHTMLDeProducto(producto)  
  }  
}
```



Aquí se observa, **la misma función, pero convertida a *arrow function***. Como vemos, parte de su nombre proviene de la flecha que se forma al combinar el carácter **igual** seguido de **mayor a**.

```
const cargarProductos = () => {  
  for (producto of productosElectronicos) {  
    divContenedor.innerHTML += retornarHTMLDeProducto(producto)  
  }  
}
```



Declaración

Las funciones flecha requieren ser declaradas con la palabra reservada **const**, para cumplimentar el mismo cuidado que debemos tener al declarar: objetos, enlaces a elementos HTML, constantes, y toda aquella declaración de funcionalidades JS que necesitamos que no puedan ser sobrescritas, con otros valores.



Arrow functions con parámetros

Cuando se deben utilizar **parámetros**, se definen tal como en una función convencional: **dentro de sus paréntesis**.

Internamente los utilizamos de igual forma que con las funciones convencionales.

En el ejemplo de la derecha, se observa también el uso de **Template String + Literals** sobre el valor resultante de la operación aritmética.

```
const multiplicarNumeros = (nroA, nroB)=> {  
  let resultado = nroA * nroB  
  console.log(`Resultado: ${resultado}`)  
}
```



Arrow functions con retorno

Arrow functions con retorno

Y si debemos retornar valores o resultados con una *arrow function*, podemos aplicar también el **mismo mecanismo que utilizamos con las funciones convencionales**.

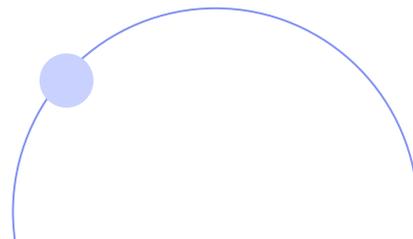
Aunque también, estas nos ofrecen **simplificar aún más su estructura**.

```
const multiplicarNumeros = (nroA, nroB)=> {  
  let resultado = nroA * nroB  
  return resultado  
}
```

En el ejemplo del slide anterior, se puede **simplificar el retorno** del resultado de la operación aritmética a una sola línea de código, y suprimir la creación innecesaria de una variable.

Esto resume nuestra función, a una sola línea de código:

```
const multiplicarNumeros = (nroA, nroB)=> {  
  return nroA * nroB  
}  
  
console.log("Resultado:", multiplicarNumeros(21, 75))
```

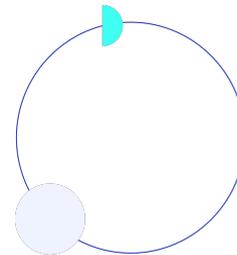


Retorno implícito

Cuando una *arrow function* puede resolver una tarea con una sola línea de código, nos da la capacidad de **suprimir las llaves de bloque que encierran su lógica, y de evitar utilizar la palabra reservada return**. En el ejemplo de la derecha, vemos y obtendremos el mismo resultado que lo que lograríamos con el primero de los ejemplos. Esto se denomina: *retorno implícito*.

No es necesario aplicar *arrow functions* con retorno implícito que utilicen parámetros. También lo podemos hacer con **funcionalidades que no requieren parámetros**, tal como muestra el ejemplo de la siguiente diapositiva.

```
const multiplicarNumeros = (nroA, nroB) => {  
  return nroA * nroB  
}  
  
// Arrow function simplificada  
const multiplicarNumeros = (nroA, nroB) => nroA * nroB
```



```
const carritoProductos = document.querySelector("img.carrito-productos span")

const carrito = [{id: 1, nombre: "Teclado Bluetooth", importe: 11950},
                 {id: 2, nombre: "Mouse Bluetooth", importe: 6990},
                 {id: 3, nombre: "Parlantes Wifi", importe: 22450},]

const obtenerTotalCarrito = () => carrito.length

carritoProductos.textContent = obtenerTotalCarrito()
```

Incluso las funciones flecha con retorno implícito son aplicables también en los **Callbacks** de los eventos, en lugar de tener que definir una función anónima.

```
const carritoProductos = document.querySelector("img.carrito-productos span")

carritoProductos.onclick = function() {
    navigator.href = "carrito.html"
}

carritoProductos.onclick = ()=> navigator.href = "carrito.html"
```



¡Sigamos
trabajando!