

# JavaScript desde cero

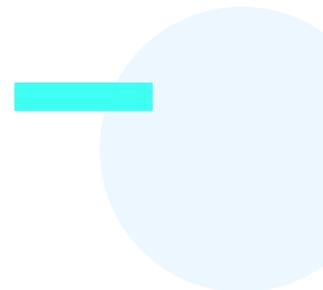
Proyecto integrador - Etapa 3

## Etapa 3

La aplicación sigue evolucionando. Llegó el momento de **integrar dos arrays de objetos a al cotizador**, y de hacer más **dinámica la carga y selección de datos** por parte del usuario.

Se crearán dos arrays y serán recorridos para buscar información ingresada mediante los cuadros de diálogo *prompt*.

Además, se sumará al **cálculo de la póliza el factor multiplicador** correspondiente a la ubicación geográfica de la vivienda.



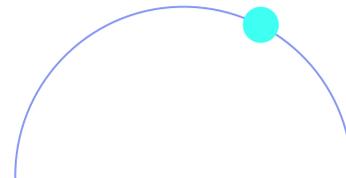
## Consigna

1. Crear un nuevo archivo JS llamado ***variables.js***. En el mismo, definir dos *arrays* los cuales se llamarán ***datosPropiedad*** y ***datosUbicacion***.

Ambos son *array* de objetos y, cada objeto, tendrá una estructura similar a la siguiente:

```
{tipo: ‘’, factor: 1.000}
```

- En la constante *datosPropiedad* almacenar cada tipo de propiedad y el factor multiplicador asociado a éstas.
- En la constante *datosUbicacion*, almacenar cada ubicación geográfica y su factor multiplicador asociado.





```
index.html × ...
index.html > html > body > div.div-quote > select#propiedad > op
11 <h1 class="center separate">Seguros del hogar</h1>
12 <div class="div-quote">
13   <h2 class="center separate">Completa los datos
    solicitados</h2>
14   <label for="propiedad">Selecciona el tipo de propiedad</
    label>
15   <select id="propiedad">
16     <option selected disabled>...</option>
17     <option value="1.009">Casa</option>
18     <option value="1.005">P.H.</option>
19     <option value="1.002">Dto. Edificio</option>
20     <option value="1.019">Barrio Privado</option>
21     <option value="1.039">Oficina</option>
22     <option value="1.041">Local comercial</option>
23     <option value="1.092">Depósito logística</option>
24   </select>
25   <label for="ubicacion">Selecciona su ubicación</label>
26   <select id="ubicacion">
27     <option selected disabled>...</option>
28     <option value="1.013">CABA</option>
29     <option value="1.004">Tandil</option>
30     <option value="1.029">Costa Atlántica</option>
31     <option value="1.000">Patagonia Argentina</option>
32   </select>
```

2. Declarar el archivo **variables.js** en el apartado **<head>** del documento HTML, justo antes del archivo JS existente. Aquí no es necesario el uso del atributo **defer**.
3. Crear una variable llamada **fmPropiedad** y otra variable llamada **fmUbicacion**; ambas vacías.
4. A continuación, solicitar al usuario que ingrese, mediante **prompt()**, el tipo de vivienda de su interés. Con esa información, buscar en el *array* **datosPropiedad**, una vivienda que coincida con dicho valor. Al encontrar coincidencia, asignar dicho objeto a la variable **fmPropiedad** e interrumpir el ciclo de iteración.



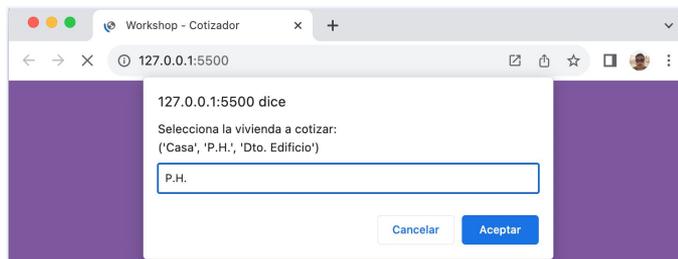
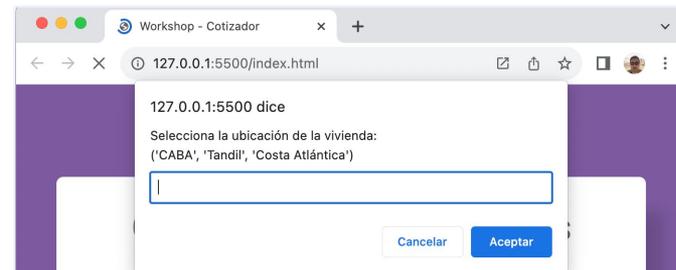
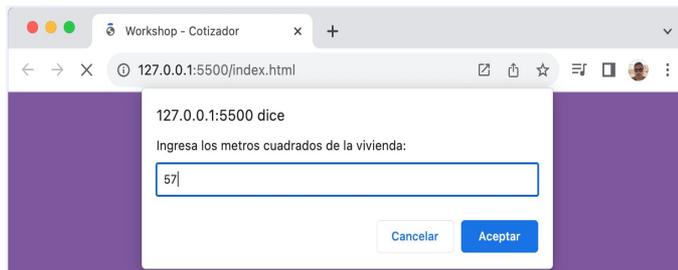
5. Hacer lo propio con el tipo de ubicación de la vivienda. El usuario ingresará en un **prompt()** dónde se ubica la misma. Buscar en el *array* correspondiente la información y almacenar dicho objeto en la variable **fmUbicacion** e interrumpir la iteración.
6. Finalmente, modificar la **cláusula if()** que valida los datos ingresados, previo a realizar el cálculo de la póliza.
7. En esta última modificación, **aplicar el cálculo aritmético** sobre el factor multiplicador de la propiedad, el factor multiplicador de la ubicación geográfica de la vivienda, los metros cuadrados de la propiedad y el costo por metro cuadrado estático.

Se sigue realizando una multiplicación simple, solo teniendo en cuenta que ingresa otro factor multiplicador adicional a la ecuación.

Tener presente que, en el **nuevo cálculo aritmético** a realizar, se tiene un objeto con propiedades desde donde extraer valores numéricos como también un objeto ubicación.

## Resultado

Éste es el resultado a obtener en la tercera etapa:



**¡Sigamos  
trabajando!**