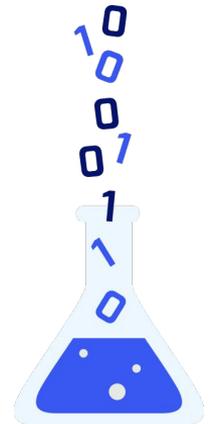


JavaScript desde cero

Módulo 2 - Desafío

¿Qué son los desafíos?

- Son **ejercicios complementarios** a los realizados en clase.
- Permiten practicar y **consolidar los conocimientos** adquiridos.
- Es recomendable que los realices antes de rendir el examen de la clase.

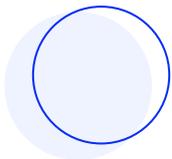


Ejercicio 1

Contexto

Cuánto más grande es un proyecto, más necesario se hace el desarrollo componente por componente.

En este módulo, vamos a desarrollar la lógica de un *login*.



Consigna

Como primer ejercicio, te proponemos pedir la **edad del usuario y validar si es mayor a 18 años**. En caso correcto, deberás mostrar un **mensaje de bienvenida**.

En caso de que no lo sea, deberás mostrar un **mensaje de error**.



Ejercicio 2

Contexto

Ahora vamos a **hacer un inicio de sesión**, que consta de tres pasos generales:

1. **Solicitar las credenciales del usuario:** el *login* empieza cuando solicitamos al usuario que se identifique. Estas credenciales deben validar que el usuario es quien dice ser, por tal motivo suelen incluir datos que deba conocer solo el usuario deseado (como una contraseña).

2. **Validación de las credenciales:** en este paso deberíamos verificar si esas credenciales son correctas o válidas.
3. **Tomar acción respecto a la validez o invalidez de las credenciales:** puede ser un mensaje de error o de bienvenida.

El caso más común es pedir un nombre de usuario y una contraseña.

Consigna

Para este caso te proponemos **solicitar un usuario y clave**.

El usuario estará validado si es **“admin”** y su clave es **“1234”**.



A continuación, encontrarás los recursos necesarios para realizar los ejercicios y su resolución para que puedas verificar cómo te fue.



¡Terminaste el módulo!
Todo listo para rendir el examen