

JavaScript desde cero

Módulo 1

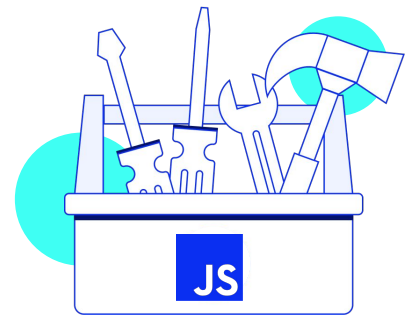
Cuadros de diálogo

Herramientas integradas de JS

Como explicamos anteriormente, JS ofrece una serie de herramientas integradas que ayudan a **analizar y trabajar, de manera más eficiente, en la programación y depuración de aplicaciones web.**

Las herramientas se dividen en **dos categorías** principales:

- Cuadros de diálogo.
- Herramientas de consola.



Cuadros de diálogo

Los cuadros de diálogo son **herramientas gráficas, nativas del navegador web, que permiten interactuar con el usuario.**

Se utilizan para transmitir mensajes de vía única, o permitir que el usuario ingrese datos o realice una selección entre diferentes opciones.

Todos los cuadros de diálogo **se integran dentro del objeto global window**, de JS, pero no es necesario anteponerlo para ejecutar cada uno.

Los cuadros de diálogo que explicaremos en las siguientes pantallas son:

- `alert()`.
- `confirm()`.
- `prompt()`.

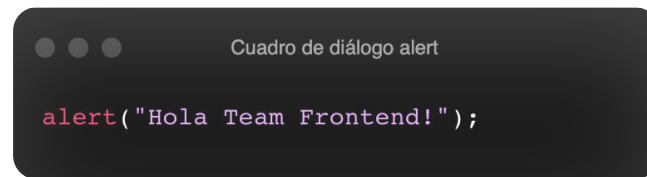


alert()

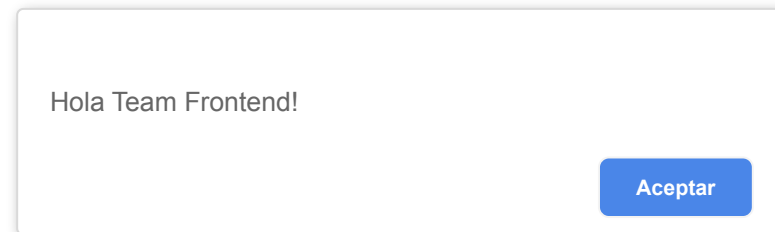
Muestra un cuadro de diálogo llamado **alert()**, en la página web desde donde se invoca.

Se utiliza para mostrar un mensaje al usuario, en forma de **mensaje de una sola vía** (el usuario no puede interactuar, solo puede pulsar el botón **Aceptar**, para cerrarlo).

Todo el código JS que esté escrito a continuación de este cuadro de diálogo, no se ejecutará hasta tanto el usuario pulse el botón en cuestión.



```
alert("Hola Team Frontend!");
```

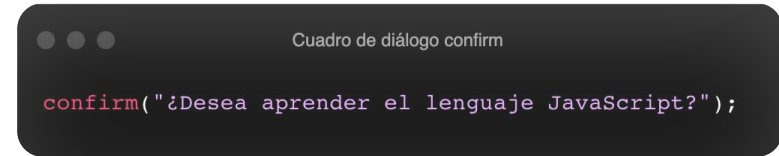


`confirm()`

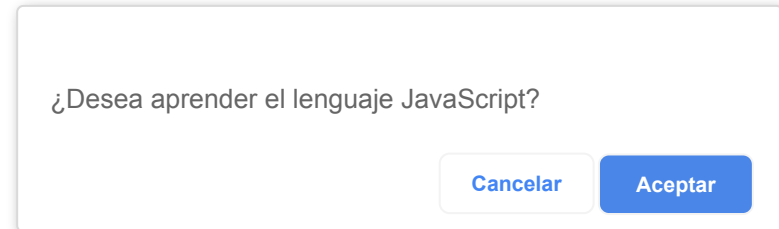
Esta sentencia muestra un cuadro de diálogo emergente con dos botones (**Aceptar** - **Cancelar**).

El usuario puede pulsar cualquiera de las dos opciones. Se captura la decisión del usuario y se aplica en la lógica del código.

Para capturar la selección del usuario, se debe anteponer una variable o constante a la invocación del cuadro de diálogo `confirm()`.



```
confirm("¿Desea aprender el lenguaje JavaScript?");
```



prompt()

Esta sentencia muestra un cuadro de diálogo emergente con dos botones (**Aceptar** - **Cancelar**), **más una caja de texto**.

A través de esta, el usuario podrá **ingresar un dato de cualquier tipo**. Lo que allí se ingrese se define como *término de entrada*, y podrá ser capturado por el código JavaScript y utilizado internamente.

Para esto último, también se debe **anteponer una variable donde capturar el texto ingresado por el usuario**.

```
Cuadro de diálogo prompt

prompt("Identifícate: ingresa tu nombre:");
```

Identifícate: ingresa tu nombre:

Aceptar

Cancelar

El uso de los cuadros de diálogo `prompt()` y `confirm()` requieren que se anteponga a su declaración, una variable o constante dado que, cuando el usuario interactúa con estos cuadros de diálogo, genera una entrada de datos o la elección de un botón, y en ambos casos, los cuadros de diálogo retornarán un *valor*.

Ese valor puede ser capturado, analizado y/o utilizado por el código, para que la aplicación tome diferentes posibles caminos, de acuerdo a la elección realizada por el usuario.

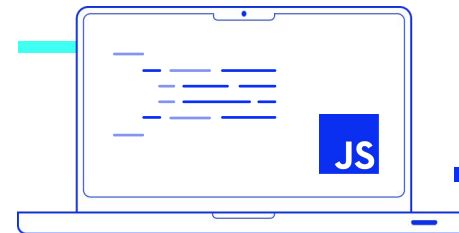
```
Cuadros de diálogo

const nombre = prompt("Ingresa tu nombre de usuario:")

const respuesta = confirm("¿Deseas aprender el lenguaje JS?")
```


Revisión

- Repasar los **conceptos básicos de JS**.
- Investigar sobre los **diferentes tipos de cuadros de diálogo**.
- Combinar **variables, operadores y cuadros de diálogo**.
- Aplicar todas las propiedades en el ***Proyecto integrador***.



**¡Sigamos
trabajando!**