

JavaScript desde cero

Módulo 1 - Objetivos

En este módulo verás:

1. Pseudocódigo.
2. Tipos de aplicaciones.
3. Lenguajes de programación.
4. Trabajar con variables.
5. Uso de operadores.
6. Trabajar con ventanas.
7. Tipos de errores.



**Continúa leyendo
el glosario**