

Desarrollo Web con HTML

Módulo 4 - Desafío





¿Qué son los desafíos?

- Son ejercicios complementarios a los realizados en clase.
- Permiten practicar y **consolidar los conocimientos** adquiridos.
- Es recomendable que los realices antes de rendir el examen de la clase.



Ejercicio 1

- Crear un archivo llamado *index.html*, colocar el texto "Desafío 1" en la etiqueta title y visualizarlo en la pestaña del navegador.
- Utilizar elementos como h1, form, input, button, div, para crear un formulario similar al de la <u>siguiente pantalla</u>.
- 3. Trabajar con Google Fonts para implementar las tipografías, siguiendo las referencias de la <u>diapositiva 5</u>.

Recuerda: para **convertir pt a px,** puedes utilizar <u>PT</u> <u>to PX Converter</u>

- 4. El **formulario** deberá:
 - Tener 600px de ancho y 400px de alto.
 - Tener **20 px** de **padding** y estar **centrado** en referencia a un **contenedor padre (div)**.
 - Este div padre tendrá a su vez 50% de ancho y también estará centrado.
 - Tener campos con un ancho de 500px y un alto de 50px.
- 5. Sumar **dos imágenes de fondo**, una el **div contenedor** y otra para el **body**.

El archivo debería visualizarse, desde el navegador, similar a la siguiente referencia:

	Iniciar sesión		\langle
>	Usuario		
	Contraseña		\langle
	Ver que me contesta PHP		
		\land	

Referencias para trabajar los textos:



Ejercicio 2

- 1. Crear un archivo llamado codigo.php.
- Utilizar los conocimientos trabajados en este módulo para configurar una respuesta que devuelva lo siguiente:

Hola tu nombre es (lo que el usuario haya escrito en el campo usuario)

y tu contraseña es (lo que el usuario haya escrito en el campo de contraseña)

Para el correcto funcionamiento del formulario, asegurarse de utilizar los atributos **method y action** y los campos con el atributo **name**.

Nota: te sugerimos ver los videos **"XAMPP, servidor local"** y **"Código simple php enviar formularios"** para reforzar conceptos que te ayudarán a resolver este desafío. La respuesta del servidor debería ser similar a ésta:



Ejercicio 3

- Crear un archivo llamado *index.html*, colocar el texto "Desafío 3" en la etiqueta title y visualizarlo en la pestaña del navegador.
- Replicar el proyecto del ejemplo a la derecha.
 Para ello, utilizar los siguientes elementos: enunciados, párrafos, botones e imágenes.
- Utilizar las propiedades: font-family, font-size, color, background-color, width, height, padding y margin.
- 4. Especificar la tipografía en **button** e **input** pues no heredan la tipografía general.



Lettering: ¿Qué es y por dónde empezar?

Lettering es el arte de dibujar letras como si fuesen formas o símbolos y permite combinar diferentes estilos, tamaños y colores. También modificar y redibujar letras enteras o por partes, agregar o quitar detalles y crear palabras y frases de manera totalmente libre, creativa e infinita.

Lettering 2.0

El lettering nació como una técnica analógica pero con las herramientas actuales también puedes desarrollario de manera digital, algunos de las apps para hacer lettering que te pueden funcionar muy bien por sus pincieles son Adobe Fresco o incluso algunos artistas digitales usan Photoshop o Illustrator en el IPad.

Las posibilidades son ilimitadas y por supuesto, si lo haces primero en papel, luego puedes digitalizar todos tus trabajos para incluirlos donde quieras.



¿Te interesó la nota? Hacé click para conocer más:

Contacto

5. Trabajar con **Google Fonts** para implementar las tipografías, según la referencia de la siguiente pantalla.

Recuerda: para **convertir pt a px**, puedes utilizar <u>PT</u> <u>to PX Converter</u>

- 6. Trabajar con **box-sizing** en el **body** para que los *paddings* y los bordes no afecten a los demás elementos.
- 7. Asignar al **main**, que contiene los textos, un **ancho del 80%** y **padding de 10px.**
- 8. Dar al **botón 300px de ancho y 50 px de alto.** Agregarle un **margen inferior de 10 px.**

- 9. Dar a la **imagen** un **ancho de 80%.**
 - a. Transformarla en un **elemento de bloque** y **centrarla** con **margin:auto** para obtener el resultado deseado.
- 10. Para lograr que la **imagen de fondo** del header se vea correctamente, sumar la propiedad **background-size** con el valor **contain**.
- 11. El **footer** debe tener un **ancho al 100%**.

educación 🛙

Referencias para trabajar los textos:



A continuación, en la línea de tiempo de Alumni, encontrarás los recursos necesarios para realizar los ejercicios, y su resolución, para que puedas verificar cómo te fue.





¡Terminaste el módulo! Todo listo para rendir el examen