

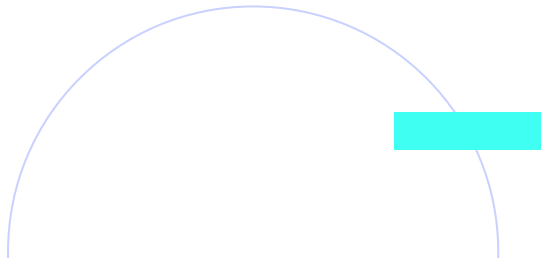
# Desarrollo Web con HTML

Glosario de términos

- **Atributos:** son **información adicional de los elementos de HTML**. Por ejemplo, el destino de un vínculo en el caso de los `<a> </a>` o el valor de la ruta de los elementos `<img>`.
- **Backend:** es la parte del desarrollo relacionada con **la base de datos y el servidor**. Entre otros lenguajes de programación, pueden utilizarse PHP, Node.js, MySQL, y MongoDB.
- **CSS:** es un lenguaje que indica a los elementos previamente estructurados con HTML **cómo deben visualizarse en el navegador**. Se maneja a través de reglas de estilo en cuanto a su sintaxis.
- **GPT:** es la sigla de *Generative Pre-trained Transformer* (transformadores pre-entrenados generativos). Es una **arquitectura de modelo de lenguaje que emplea aprendizaje profundo** para producir textos que simulan la redacción humana. Fue desarrollada por OpenAI una empresa de investigación en inteligencia artificial con sede en San Francisco, California.
- **Front End:** es la parte del desarrollo que **interactúa con el usuario**. Entre los lenguajes utilizados, encontramos, por ejemplo, JavaScript, HTML y CSS.

- **HTML:** es un *lenguaje de marcado* que permite **generar documentos a partir de marcas o tags para luego ser interpretado por navegadores.**
  - **IA:** la "Inteligencia Artificial" es una rama de la informática que se enfoca en la **creación de sistemas que pueden resolver tareas que requerirían inteligencia humana.** Algunas de esas tareas son: analizar grandes cantidades de datos, reconocimiento de voz, detectar patrones y anomalías, procesamiento del lenguaje, entre otras.
- 
- **JavaScript:** es un lenguaje de programación cuyo nombre oficial es *ECMAScript*. **Otorga dinamismo interpretado por el navegador a los elementos previamente estructurados de HTML.**
  - **Maquetador:** en el desarrollo, es **quien arma o diagrama el front de un desarrollo a través de HTML y CSS.**
  - **Obsoleto:** en inglés, *deprecated*, es el término utilizado para designar a **aquellos elementos, atributos o cualquier otra parte de un lenguaje o código que haya dejado de utilizarse en versiones actuales del mismo.**  
Por ejemplo, el atributo **align**:  
`<p align="center"> Párrafo </p>`

- **Propiedades:** dentro de CSS se utilizan propiedades para **asignar características a los elementos de HTML**. Por ejemplo, color, tipografía, ancho, alto, entre otras.
- **Prompt Engineer:** profesional que **se dedica a crear y optimizar prompts** (preguntas que se utilizan para solicitar información a una IA) para modelos de lenguaje como GPT con el objetivo de obtener respuestas más precisas.
- **Selectores:** es el puente de unión entre **la hoja de estilos y el HTML sobre el cual implementamos el CSS**. Podemos encontrar ID, CLASS, Selector de Etiqueta, así como también selectores compuestos y avanzados formados a partir de los selectores anteriores.
- **W3C:** el Consorcio WWW, en inglés: *World Wide Web Consortium*, es un consorcio internacional que **genera recomendaciones y estándares que aseguran el crecimiento de la World Wide Web a largo plazo**.



**Ahora sí,  
¡comencemos!**