

Introducción a Python

Módulo 1

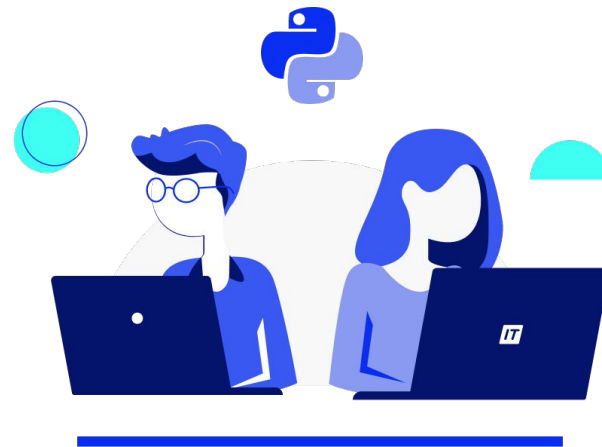
Preparación del entorno

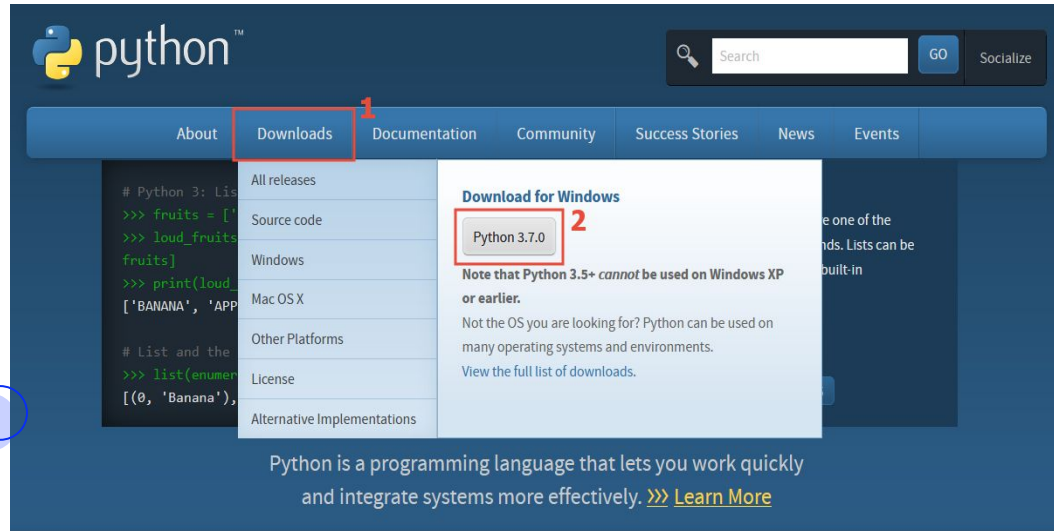
Instalando Python

Antes de empezar a programar debemos instalar las aplicaciones necesarias para esta tarea.

Lo principal para este curso es tener instalado **Python** (ya dijimos en el apartado anterior a qué nos referimos con esto).

Para ello vamos a dirigirnos a la página oficial del lenguaje (python.org) y seguir los pasos que se muestran a continuación.





The screenshot shows the Python.org website. The 'Downloads' menu is highlighted with a red box and a red number '1'. The 'Download for Windows' section is also highlighted with a red box and a red number '2', showing 'Python 3.7.0' as the latest version. A search bar and 'Socialize' button are visible at the top right. A blue circle highlights a small blue circle on the left side of the page.

```
# Python 3: Lis
>>> fruits = ['
>>> loud_fruits
fruits]
>>> print(loud_
['BANANA', 'APP
# List and the
>>> list(enumer
[(0, 'Banana'),
```

Python is a programming language that lets you work quickly and integrate systems more effectively. >>> [Learn More](#)

Al momento en que escribimos este material, la última versión estable de Python es la 3.7.0. Como el lenguaje se actualiza con bastante frecuencia, es probable que en el segundo recuadro aparezca una versión más reciente. Puedes descargarla sin problemas.

Editores de código

Ahora bien, dijimos que podemos escribir código en el lugar que se nos ocurra. Sin embargo, hay algunos programas pensados específicamente para esta tarea que nos ayudarán bastante al momento de programar.

Se conocen como **editores de código**.

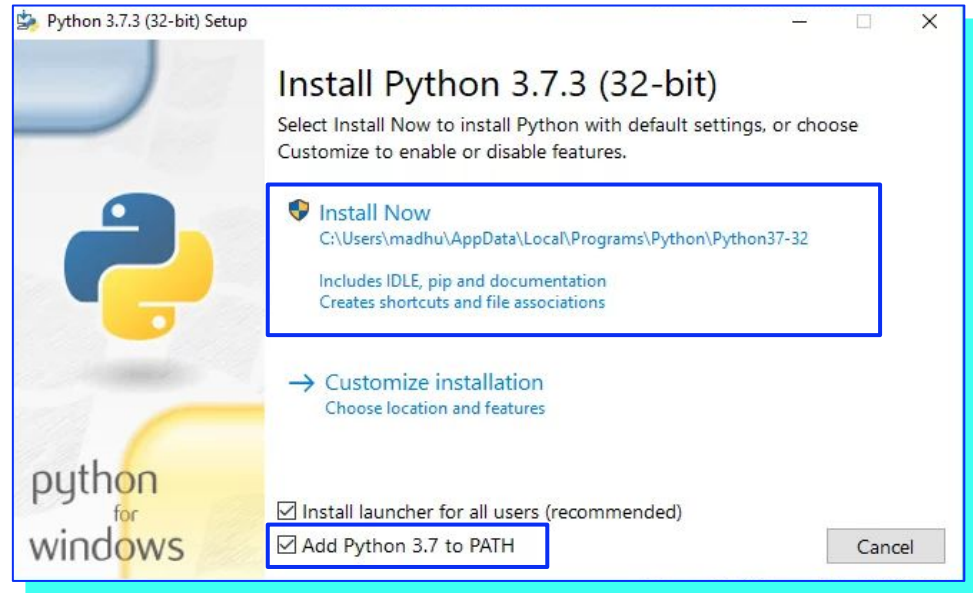
A veces se los distingue de los entornos de desarrollo integrado (*IDE*, por sus siglas en inglés): aplicaciones más completas que, además de un editor de código, incluyen otras herramientas como sistemas para trabajar en proyectos grupales con otros programadores.



Una vez descargado el instalador, procedemos a ejecutarlo. Debemos asegurarnos de seleccionar la opción **Add Python 3.x to PATH:**

1. **Add Python to path.**
2. **Install Now.**

Luego es una instalación normal, siguiendo los pasos hasta el final.



Existen varios editores de código con los cuales podemos trabajar en este curso.

Podemos usar para trabajar **Geany**, que lo vamos a descargar desde la página oficial [Geany](#). En este caso, la instalación no requiere modificaciones. Es muy fácil de utilizar, pero es muy básico.

Por otro lado, hoy se utiliza mucho **Visual Studio Code** para programar en varios lenguajes. Es un potente editor de código, con *plugins* y herramientas muy interesantes.

Si te interesa se puede descargar desde la página oficial [Visual Studio Code](#) y pedirle al profesor que te ayude a configurarlo.

Tanto con **Geany** o con **Visual Studio Code** puedes llevar el curso adelante.



**¡Sigamos
trabajando!**