

USERS

Proyectos Windows7

desde

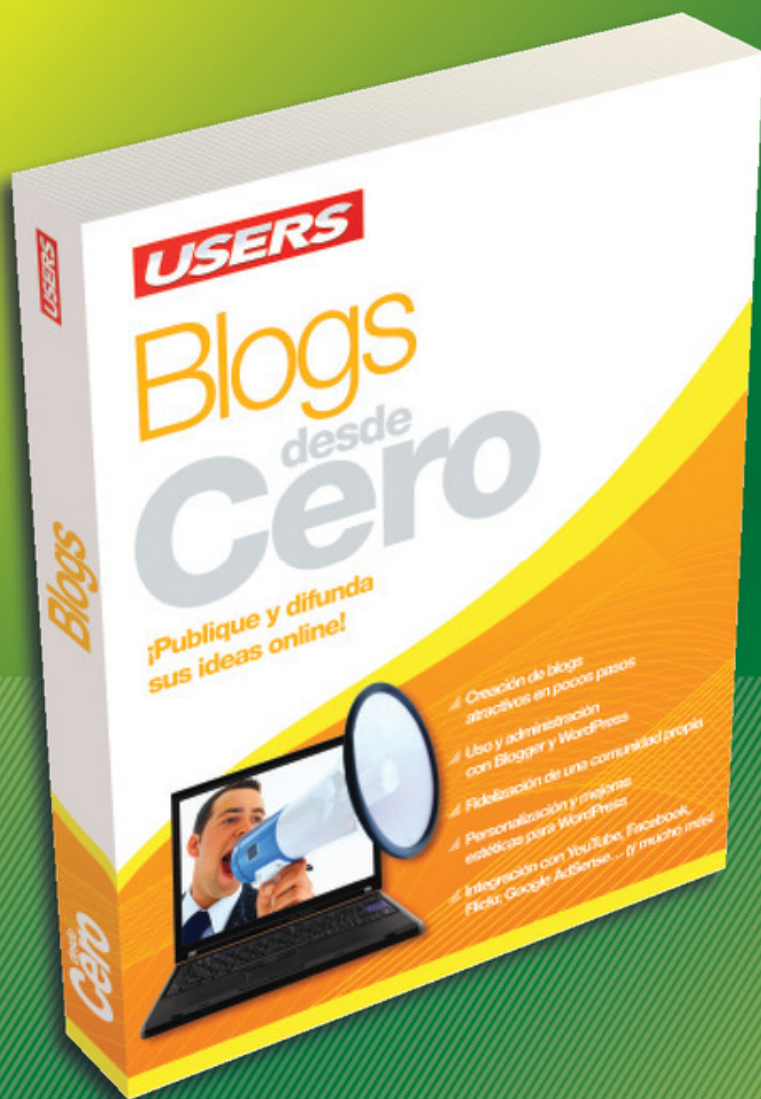
Cero

**Más de 70 actividades útiles,
didácticas y divertidas**



- /// Controlar la PC a distancia
- /// Crear un álbum fotográfico 3D
- /// Radio y televisión en la PC
- /// Técnicas de promoción en Youtube, Facebook y Twitter
- /// Video, personalización, entretenimiento... ¡y mucho más!

**DIFUNDA SUS
IDEAS Y
LLEGUE A TODO
EL MUNDO**



Esta obra contiene todos los recursos necesarios para aprender a crear y administrar blogs. A través de sus páginas aprenderemos a dominar las dos herramientas más utilizadas en la actualidad: WordPress y Blogger; hasta llegar a realizar sitios profesionales y atractivos.

» HOME / INTERNET
» 192 PÁGINAS
» ISBN 978-987-663-033-7



**SOBRE LA COLECCIÓN
desde
Cero**

- » Aprendizaje práctico, divertido, rápido y sencillo.
- » Lenguaje simple y llano para una comprensión garantizada.
- » Consejos de los expertos para evitar problemas comunes.
- » Guías visuales y procedimientos paso a paso.

OTROS TÍTULOS DE LA MISMA COLECCIÓN

**PHOTOSHOP // OFFICE // HARD
WINDOWS 7 // BLOGS // REDES
SEGURIDAD // Y MUCHO MÁS**



LLEGAMOS A TODO EL MUNDO VÍA  OCA * Y  PDL **

* SÓLO VÁLIDO EN LA REPÚBLICA ARGENTINA // ** VÁLIDO EN TODO EL MUNDO EXCEPTO ARGENTINA

 usershop.redusers.com //  usershop@redusers.com

Proyectos Windows7 desde Cero

**Más de 70 actividades útiles,
didácticas y divertidas**





TÍTULO: Proyectos Windows

AUTOR: Claudio Alejandro Peña Millahual

COLECCIÓN: desde Cero

FORMATO: 15 X 19 cm

PÁGINAS: 192

Copyright © MMX. Es una publicación de Fox Andina en coedición con Gradi S.A. Hecho el depósito que marca la ley 11723. Todos los derechos reservados. No se permite la reproducción parcial o total, el almacenamiento, el alquiler, la transmisión o la transformación de este libro, en cualquier forma o por cualquier medio, sea electrónico o mecánico, mediante fotocopias, digitalización u otros métodos, sin el permiso previo y escrito del editor. Su infracción está penada por las leyes 11723 y 25446. La editorial no asume responsabilidad alguna por cualquier consecuencia derivada de la fabricación, funcionamiento y/o utilización de los servicios y productos que se describen y/o analizan. Todas las marcas mencionadas en este libro son propiedad exclusiva de sus respectivos dueños. Impreso en Argentina. Libro de edición argentina. Primera impresión realizada en Sevagraf, Costa Rica 5226, Grand Bourg, Malvinas Argentinas, Pcia. de Buenos Aires en X de MMX.

ISBN 978-987-1773-00-8

Peña Millahual, Claudio Alejandro
Proyectos Windows. - 1a ed. - Buenos Aires : Fox Andina; Banfield -
Lomas de Zamora: Gradi, 2010.

192 p. ; 19x15 cm. - (Desde cero; 10)

ISBN 978-987-1773-00-8

1. Informática. I. Título.
CDD 005.3

Prólogo al contenido

En los últimos años, hemos sido testigos de una impresionante evolución en lo que respecta a la creación de los sistemas operativos pertenecientes a Microsoft. Si bien es cierto que no todo ha ido cuesta arriba, ya que recordaremos algunos tropiezos como Millenium y Vista, ahora nos encontramos en un punto donde podemos apreciar un sistema robusto y maduro, como lo es Windows 7.

Sin embargo, esta evolución no solo ha sido sufrida por los sistemas operativos, también la Web ha recorrido su propio camino, y es en este punto donde nos encontramos con una gran cantidad de servicios online, los cuales parecen estar orientados a humanizar o a acercar Internet a todos los usuarios.

Estas dos líneas de progreso, sistemas operativos e Internet, que hasta ahora parecían llevar caminos separados, hoy confluyen para ofrecernos una experiencia de uso amigable y cómoda. Mediante ésta podremos acceder a una importante cantidad de opciones y recursos.

La bien llamada Web 2.0 es el mejor ejemplo de la evolución de aplicaciones de escritorio hacia lo que ahora conocemos como servicios o aplicaciones web. Sin embargo, la Web 2.0 podría definirse como algo más que una tecnología, ya que se encarga de ofrecer una nueva gama de servicios colaborativos.

En esta nueva etapa en la cual nos encontramos, todas las herramientas que se nos ofrecen nos hacen capaces de participar en proyectos y redes de nivel mundial, que ponen la necesidad de entregar mejores servicios para el usuario final en el centro de su preocupación. En verdad, no se trata de una reinención total de lo que hasta ahora conocíamos como Internet, sino más bien de la evolución lógica de un camino que iniciamos muchos años atrás.

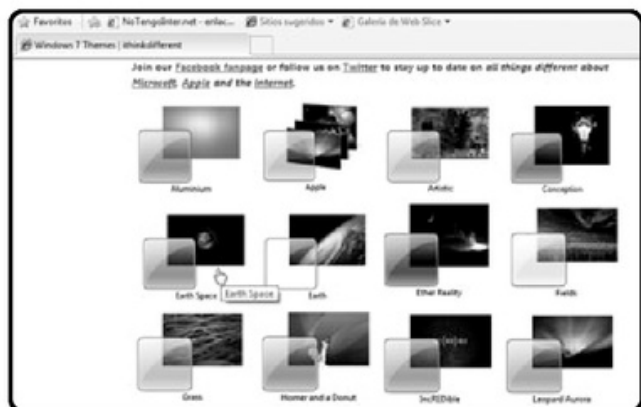
El desarrollo de sistemas operativos no puede quedarse detenido y, por ello, Microsoft pone a nuestra disposición un sistema a la altura de las expectativas: Windows 7, el cual utilizaremos a lo largo de los proyectos que componen este libro.

El libro de un vistazo

Este libro se presenta como una guía que nos acompañará en la realización de diversos proyectos que podemos llevar a cabo con Windows 7 y algunos servicios online. Desde tareas simples hasta otras más complejas, aprenderemos a hacer de todo con la computadora.

► CAPÍTULO 1 PERSONALIZACIÓN Y USO

En este primer capítulo, aprenderemos a explotar todas las funciones que nos permitirán personalizar la apariencia del sistema. Entre los proyectos que aquí presentamos, podremos conocer el uso de los temas visuales y, también, de algunas aplicaciones externas que nos ayudarán en la tarea de mejorar el estilo visual de Microsoft Windows 7.



► CAPÍTULO 2 OFICINA

Windows 7 incorpora muchas herramientas diseñadas para la ejecución de acciones relacionadas con las actividades de oficina, y otras aplicaciones adicionales, como Microsoft Office, que facilitan nuestro trabajo. En este capítulo, veremos algunos

proyectos que llevan las operaciones ofimáticas un poco más allá, incorporando aplicaciones y servicios online para ofrecer funciones adicionales.



► CAPÍTULO 3 IMAGEN Y FOTOGRAFÍA

En este capítulo, conoceremos las opciones que nos ofrece Windows 7 para organizar, almacenar y editar imágenes. Revisaremos algunas aplicaciones de escritorio alternativas; analizaremos, también, el funcionamiento de algunos servicios web y redes sociales dedicadas a la difusión de fotografías y material gráfico.

► CAPÍTULO 4 MÚSICA

Las herramientas que incorporan los sistemas operativos como Windows 7, junto a las grandes capacidades

de almacenamiento de los dispositivos de hardware y los formatos de audio con altos niveles de comprensión, permiten que la música sea almacenada en grandes cantidades. Por esta razón, dedicaremos este capítulo a conocer algunos proyectos relacionados con la organización. También utilizaremos aplicaciones externas y alternativas online.

▶ CAPÍTULO 5 VIDEO

Hace algunos años nada nos hacía pensar que las computadoras se convertirían en herramientas por excelencia utilizadas para realizar edición de video. En el presente capítulo, revisaremos algunos proyectos mediante los cuales realizaremos diversas tareas que nos permitirán organizar, editar y compartir archivos de video.



▶ CAPÍTULO 6 TIEMPO LIBRE

En este capítulo, encontraremos algunos consejos relacionados con la descarga e instalación de

juegos, la creación de un juego propio, además de algunas recomendaciones sobre aplicaciones y sitios web que contienen diversión educativa para niños. En suma, se trata de un capítulo dedicado a dar a conocer diversos proyectos que podemos realizar con la computadora durante nuestro tiempo libre.



▶ CAPÍTULO 7 REDES SOCIALES

Las redes sociales se han convertido en una parte integrante y primordial de nuestras vidas como usuarios de Internet. En este último capítulo, podremos conocer las características y las ventajas que éstas nos ofrecen, así como también aprenderemos a utilizar algunas de ellas.

▶ SERVICIOS AL LECTOR

En este apartado final incluimos el índice temático, que nos permitirá acceder a cualquiera de los temas tratados en esta manual en forma rápida y precisa.

Contenido del libro

Prólogo al contenido	003
El libro de un vistazo	004
Contenido del libro	006
Introducción a Blogs	010

► **CAPÍTULO 1** **PERSONALIZACIÓN Y USO** 011

Personalización y uso	012
Adaptar la apariencia de Windows	012
Temas visuales para Windows 7	013
Usar temas oficiales para Windows 7	014
Usar temas no oficiales para Windows 7	017
Personalizar y compartir temas para Windows 7	018
Modificar la pantalla de inicio	022
Aplicaciones para modificar la apariencia del sistema	023
Establecer un estilo propio	027
Crear nuestro salvapantallas	027
Crear nuestros propios iconos	029
Crear nuestros propios cursores	032
Controlar la PC con la voz	035
Controlar la PC a distancia	038
El escritorio remoto de Windows	038
Aplicaciones específicas	040
Una eficaz alternativa online	041
Diferentes entornos de usuario	042

Cambiar la imagen asignada a nuestra cuenta de usuario	047
Multiple Choice	048



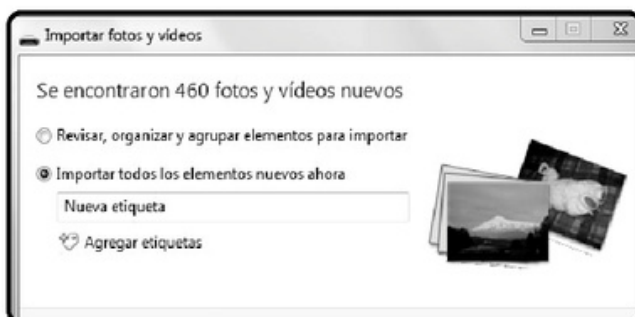
► **CAPÍTULO 2** **OFICINA** 049

Oficina	050
Crear una imagen corporativa	050
Crear un logotipo online	050
Presentaciones más atractivas	051
Alternativas de publicidad online	054
Ventajas de Facebook para una empresa	056
Traducir documentos	056
Opciones de traducción mediante aplicaciones	058
Opciones de traducción online	060
Proteger documentos importantes	060
Protección mediante contraseñas	060
Crear copias de seguridad online	063
Copias de seguridad y restauración	066
Multiple Choice	070



CAPÍTULO 3 IMAGEN Y FOTOGRAFÍA 071

Imagen y fotografía	072
Organizar una colección de imágenes	072
Opciones con Windows 7	072
Aplicación externa	076
Servicios online	078
Crear un álbum de fotografías digitales	080
Crear un álbum 3D	080
Crear un álbum Flash	083
Cómo crear un álbum HTML	086
Publicar un álbum en la Web	088
Multiple Choice	090



CAPÍTULO 4 MÚSICA 091

Música	092
Organizar una colección de audio	092
Clasificación y catalogación	092
Escuchar radios desde Internet	094
Animar la fiesta, convertirse en DJ	095
Alternativas disponibles	095
Uso y opciones disponibles	099
Crear un ringtone personalizado	102
Alternativas para crear música	104
Multiple Choice	112



CAPÍTULO 5 VIDEO 113

Video	114
Organizar nuestra colección de películas	114
Alternativas de organización	114
Hacer un backup del DVD	118

Publicar nuestras creaciones	121
Alternativas de publicación online	121
YOUTUBE	123
La alternativa METACAFE	124
El cine en casa	125
Uso de Windows Media Center	125
Conectar un proyector externo	126
Conexión y uso de extenders	128
La televisión en la PC	128
Protagonizar nuestra película favorita	129
Multiple Choice	132



► **CAPÍTULO 6** **TIEMPO LIBRE** **133**

Tiempo libre	134
Entretenimiento sin límites:	
juegos para PC	134
Lograr el mejor rendimiento	134
Juegos gratuitos: ¿cómo encontrarlos?	138
Juegos comerciales: ¿cómo probarlos?	141
Los juegos del pasado en nuestra PC	143
Alternativas disponibles	143
Emular nuestra consola favorita	146

NES	147
Super Nintendo	148
Playstation	152
Multiple Choice	154

► **CAPÍTULO 7** **REDES SOCIALES** **155**

Redes sociales	156
Comunidades virtuales y redes sociales	156
Una red para cada ocasión	165
Organizar nuestra vida digital	174
Compartir fotos en diferentes redes sociales	174
Agrupar todas las publicaciones online	175
Registrar nuestra vida en Internet	176
Nuestra vida social en un solo lugar	179
Respaldar nuestra vida digital	181
Multiple Choice	184



► **SERVICIOS** **AL LECTOR** **185**

Índice temático	186
Catálogo	189

RedUSERS

MEJORA TU PC



Desarrollos temáticos en profundidad

Libros.

Coleccionables.

Cursos intensivos con multimedia



Capacitación dinámica

Revistas.

Sitios Web.

Noticias al día, downloads, comunidad



Información actualizada al instante

Newsletters.

La red de productos sobre tecnología más importante del mundo de habla hispana.



redusers.com

Introducción a Proyectos con Windows

No podemos negar que Microsoft Windows es el sistema operativo utilizado por más usuarios en todo el mundo. Y con cada nueva versión que es lanzada al mercado, nos sorprende con nuevas y espectaculares funcionalidades.

Hace algún tiempo, nos bastaba con tener un sistema operativo que nos permitiera desarrollar diferentes tareas relacionadas con el entretenimiento, productividad y conectividad, entre otras. Pero, en la actualidad, eso ya no es suficiente ya que, además, es necesario el acceso inmediato a los diversos servicios online que podemos encontrar en Internet.

Redes sociales, servicios de almacenamiento online, páginas de publicación y diversos sistemas que nos permiten mantenernos conectados con el mundo son algunas de las propuestas de la renovada Web 2.0. Esto, junto al lanzamiento del espectacular Windows 7, nos permite contar con una impresionante gama de herramientas que se

encargan de diversificar nuestras posibilidades como usuarios de computadoras.

Pero, como podemos imaginarnos, la disponibilidad de estas herramientas no nos garantiza que seamos capaces de utilizarlas en forma correcta, ni tampoco que aprovechemos al máximo sus posibilidades. En este punto, es donde cobra una importancia crucial este libro, el cual esperamos que funcione como una guía de campo para que, tanto usuarios principiantes como expertos, puedan encontrar información y procedimientos que les ayuden a realizar diversas tareas, ya sea utilizando las herramientas que ofrece el sistema operativo como algunas opciones online.

Con cada una de las páginas de este texto, podemos darnos cuenta de que hay mucho más por descubrir, ya que las posibilidades y características mostradas son el producto de un interesante viaje de reconocimiento y exploración, el cual me llevó a escribir la obra que está hoy entre sus manos. ¡Que la disfruten!

Capítulo 1

Personalización y uso



Conoceremos todas las funciones que nos permitirán personalizar al máximo la apariencia del sistema.

Personalización y uso

Windows 7 es la última versión del sistema operativo de Microsoft y viene cargada de novedades, nuevas características y una interfaz completamente renovada. En este capítulo, aprenderemos a explotar todas las funciones que nos permitirán personalizar al máximo la apariencia del sistema. Conoceremos el uso de los temas visuales y presentaremos algunas aplicaciones externas, que nos ayudarán en la tarea de mejorar el estilo visual del sistema.



La aparición de Microsoft Windows 7 trajo consigo importantes mejoras que van desde la seguridad hasta lo fácil de su uso; pero, sin duda, lo más destacado desde el punto de vista del usuario es la mejorada apariencia visual y las muchas opciones existentes para adaptarla a nuestros gustos y necesidades. Entre las posibilidades con las que contamos, se encuentra el uso de temas visuales, la modificación de la pantalla de inicio y el uso de aplicaciones específicas para este fin.

Adaptar la apariencia de Windows

La posibilidad de modificar la apariencia del sistema operativo no es privativa de **Windows 7 (Figura 1)**, ya que las diversas versiones del sistema de Microsoft se caracterizaron por la facilidad para cambiar la forma en que se presenta la interfaz de usuario. Otros sistemas, como **Linux** y **Mac OSX**, entregan al usuario herramientas para adaptar la forma en que se muestran las diversas partes de su interfaz de uso.

La aparición de Microsoft Windows 7 trajo consigo importantes mejoras que van desde la seguridad hasta lo fácil de su uso



TEMAS DE WINDOWS 98 PLUS

Cuando Microsoft Windows 98 reinaba entre las computadoras de todo el mundo, Microsoft lanzó un paquete llamado Plus!; ahora, podemos descargar una versión de estos temas clásicos para ser usados en Windows 7.



FIGURA 1.
Podemos acceder a todas las posibilidades de personalización existentes en Windows 7 mediante Inicio/Panel de control/Apariencia y personalización.

TEMAS VISUALES PARA WINDOWS 7

Los **temas visuales** son un concepto que ya estaba presente en versiones anteriores del sistema operativo, por lo tanto, no es algo nuevo en Windows. Un tema visual es un paquete de diversos elementos y configuraciones que le dan a Windows una apariencia específica. Además de un fondo de pantalla, un color para el borde de las ventanas y un esquema de sonidos para los eventos del sistema, un tema puede incluir punteros para el mouse e iconos específicos.

Windows 7 se instala junto a una serie de temas visuales, los cuales pueden ser accedidos desde el **Panel de control** del sistema. Para utilizar alguno de los temas disponibles, debemos hacer clic en **Inicio/Panel de control**; en la ventana que se presenta, seleccionamos la opción **Apariencia y personalización** y, por último, hacemos clic en **Personalización** (Figura 2).

Cuando la ventana **Personalización** se presente, podremos ver las miniaturas de todos los temas visuales disponibles. Para aplicarlos, solo debemos seleccionar el que deseemos haciendo clic sobre él. Los temas visuales (Figura 3) que veremos se dividen en **Mis temas** (aquí se presentan los temas

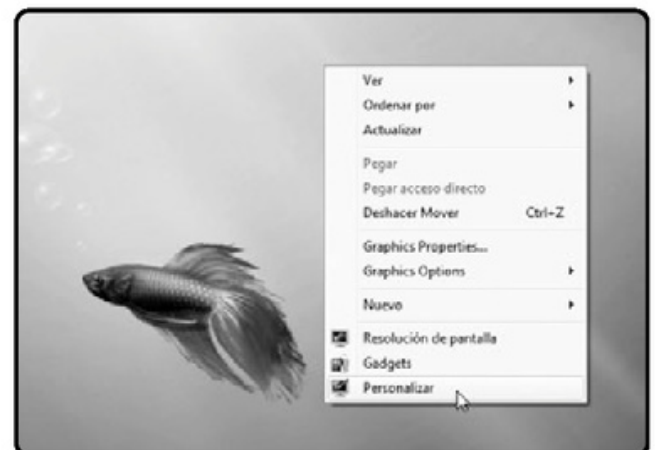


FIGURA 2. Otra forma de acceder a esta ventana es hacer clic con el botón secundario del mouse sobre un lugar despejado del escritorio y seleccionar la opción llamada Personalizar.

FIGURA 3.
Entre los temas visuales que se instalan junto a Windows 7 en forma predeterminada, podemos encontrar los siguientes: Windows 7, Arquitectura, Personajes, Paisajes, Naturaleza, Escenas, Windows clásico y Negro en alto contraste, entre otros.



visuales que nosotros hayamos creado o personalizado), **Temas Aero** (colección de temas visuales que contienen diversos efectos tales como transparencias y rotación automática de fondos de escritorio), y **Temas Básico y de Contraste alto** (temas livianos que minimizan el uso de los recursos de la computadora y que utilizan combinaciones de colores específicas para que los elementos en pantalla puedan distinguirse de mejor forma).

Además de los temas que se instalan junto a Windows 7, en esta ventana, también, se mostrarán los temas que instalemos en forma independiente. En los apartados siguientes, detallaremos los pasos necesarios para obtener más temas extras, oficiales y no oficiales.

USAR TEMAS OFICIALES PARA WINDOWS 7

La instalación y el uso de los temas visuales llamados oficiales o firmados por Microsoft es una tarea

La instalación y el uso de los temas visuales llamados oficiales o firmados por Microsoft es una tarea muy fácil

muy fácil. Este tipo de temas se caracteriza por ser aprobados por Microsoft, y, por lo tanto, su nivel de seguridad ha sido comprobado antes de ser puestos a disposición de los usuarios finales. Para descargar y utilizar un tema oficial para Windows 7, debemos seguir las instrucciones indicadas en el **Paso a Paso 1**.

Una vez que el tema haya sido aplicado, podemos acceder a éste en la sección **Mis temas**, que encontramos en **Panel de control/Apariencia y personalización/Personalización**.

PASO A PASO /1**Utilizar temas oficiales para Windows 7****1**

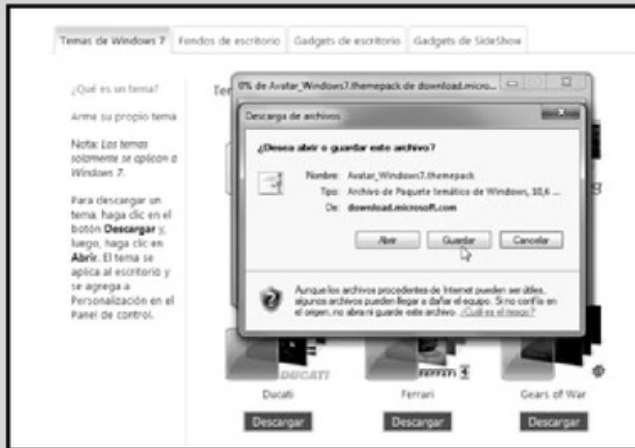
Primero, será necesario acceder a la galería gratuita de temas visuales para Windows 7. Para ello, podrá hacer clic en **Inicio/Panel de control/Apariencia y personalización/Personalización** y, luego, presionar la opción **Obtener más temas en línea**; o abrir un navegador web y acceder a la dirección <http://windows.microsoft.com/es-ES/windows/home> y buscar la opción llamada **Temas de Windows 7**.

2

En la ventana que se presenta, verá una extensa galería de los temas oficiales disponibles para Microsoft Windows 7. Entre las opciones presentadas, se encuentran las siguientes: **7up, Avatar, Coca-Cola, Ducati, Ferrari, Gears of Wars y Gears of Wars 2**, entre muchos otros. Para obtener cualquiera de los temas presentados, solo deberá hacer clic sobre el botón **Descargar**, que se encuentra bajo la miniatura correspondiente.

PASO A PASO /1 (cont.)

3



En el cuadro de diálogo que aparece, puede utilizar los botones **Abrir** o **Guardar**; aunque este último es más recomendable, ya que le permitirá guardar una copia del tema descargado antes de aplicarlo, a diferencia de la primera opción, que aplica el tema en forma automática.

4



Una vez que se haya completado la descarga del tema seleccionado, debe abrir la ubicación que seleccionó como destino y hacer doble clic sobre el icono que corresponde al tema visual adecuado. Espere mientras el tema es desempaquetado y aplicado al sistema.

Para utilizar un tema visual no oficial en Windows 7, debemos realizar algunos cambios en el sistema operativo



USAR TEMAS NO OFICIALES PARA WINDOWS 7

Los temas no oficiales para Microsoft Windows 7 son aquellos que no han sido creados por Microsoft, o que, siendo entregados por terceros, no cuentan con la aprobación de los desarrolladores de Windows. Aunque su uso pudiera ocasionar algunos inconvenientes que no son soportados por Microsoft, en la mayoría de los casos no se presentarán dificultades.

Para utilizar un tema visual no oficial en Windows 7, debemos realizar algunos cambios en el sistema operativo para que éste nos permita instalar este tipo de recurso, luego buscar un tema de nuestro agrado y, posteriormente, instalarlo.

El **Paso a Paso 2**, nos entrega los detalles para asegurarnos de que nuestro sistema sea capaz de utilizar temas no oficiales.

Una vez que el sistema se haya reiniciado, solo nos quedará descargar alguno de los temas no oficiales disponibles en la red y aplicarlo a nuestro sistema. Entre los diversos sitios disponibles en Internet, que se encargan de ofrecernos temas no firmados para ser utilizados en Microsoft Windows 7, se destaca **ItthinkDifferent**, el cual mantiene una sección dedicada, en especial, a la recopilación de temas para Windows 7. Para seleccionar entre los temas disponibles, será necesario que ingresemos al sitio **www.ithinkdiff.com**, y hagamos clic en la opción llamada **Windows 7 Themes**, que se encuentra en el menú superior (**Figura 4**).

Para aplicar cualquiera de los temas disponibles, solo será necesario hacer clic sobre él para descargarlo a nuestra computadora y luego ejecutarlo. Al igual que lo ocurrido con los temas oficiales, podremos acceder a los temas no firmados en la



TEMAS PARA WINDOWS 7

En el sitio <http://planetared.com/2009/08/26-temas-para-windows-7>, existe una recopilación de temas no oficiales para utilizar en Windows 7. Entre las alternativas disponibles, se encuentran **Woodstock Windows 7 Theme**, **Windows 7 Red Theme** y **Lumens for Windows 7**.

FIGURA 4.
Aquí, hallaremos una gran selección de temas visuales para Windows 7, entre los que se destacan: **Earth Space, Ether Reality, Homer and a Donut, Leopard Aurora y Snake**, entre otros.



sección **Mis temas** que se encuentra en **Panel de control/Personalización/Apariencia y personalización**.

PERSONALIZAR Y COMPARTIR TEMAS PARA WINDOWS 7

Hasta aquí hemos conocido las posibilidades de personalización que nos ofrece el uso de temas visuales para Windows 7. Si bien es cierto que hemos aprendido a modificar la apariencia del sistema, solo nos hemos limitado a utilizar temas creados por Microsoft o por terceros. En las siguientes líneas, modificaremos un tema visual, adaptando cada una de sus partes y, luego, lo compartiremos con el mundo.

La modificación de un tema visual es una tarea muy sencilla. Primero, debemos descargarlo e instalarlo en nuestra computadora, siguiendo las indicaciones que describimos en los apartados anteriores; luego, hacemos clic en **Inicio/Panel de control/Personalización y apariencia/Personalización** y seleccionamos el tema visual que utilizaremos

como base para crear el nuestro. Para modificar las distintas partes del tema seleccionado, debemos usar los botones que se encuentran en la parte inferior de la ventana: **Fondo de escritorio, Color de ventana (Figura 5), Sonidos y Protector de pantalla**. Además, es posible utilizar las opciones que se encuentran en el panel lateral, las cuales nos permiten seleccionar los sonidos e iconos del sistema, entre otros.



FIGURA 5. Se presentan alternativas para especificar el color de la ventana, el fondo del Escritorio y el esquema de sonidos.

PASO A PASO /2

Preparar el sistema para usar temas no oficiales

1



Antes de utilizar temas no oficiales en Windows 7, deberá aplicar un parche que modificará algunos archivos del sistema. Ingrese al sitio web <http://deepxw.blogspot.com> y haga clic en la opción **Downloads**.

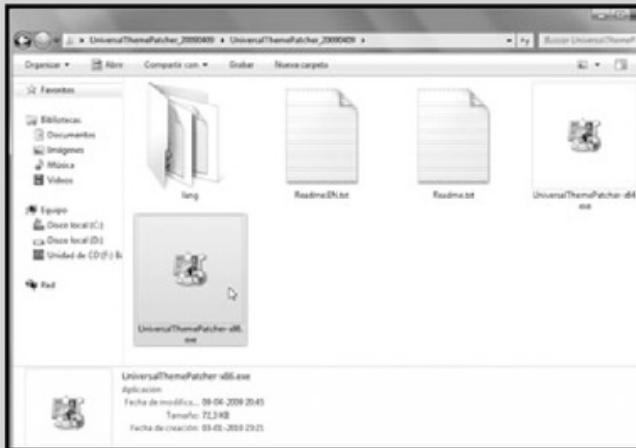
2



Baje hasta la sección llamada **Universal Theme Patcher** y haga clic sobre alguno de los links de descarga disponibles. El peso del archivo es de 81 KB por lo que la espera será muy reducida.

PASO A PASO /2 (cont.)

3



El resultado de la descarga será un archivo comprimido. Extraiga su contenido y, a continuación, ejecute la versión x64 o x86 según corresponda al tipo de sistema que se encuentre instalado en su computadora.

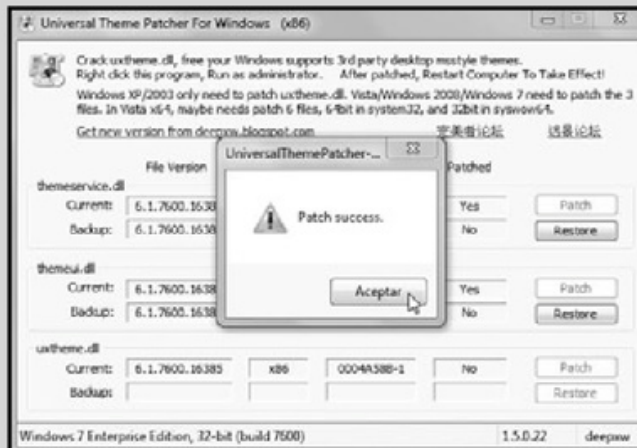
4



Utilizando el menú desplegable, seleccione entre los idiomas disponibles y, luego, haga clic en el botón **OK**. Aparecerá una ventana llamada **Universal Theme Patcher Report**, en la cual podrá ver un informe sobre los archivos que deben ser modificados y su estado actual. Para continuar, presione el botón **Sí**.

PASO A PASO /2 (cont.)

5



En la ventana que aparece, deberá hacer clic en los botones **Patch**, que se encuentran en cada una de las secciones llamadas **themesservices.dll**, **themeui.dll** y **uxtheme.dll**. Después de que cada uno de los archivos haya sido parchado, podremos ver un cuadro de diálogo que indica que el proceso fue exitoso. Presione **Aceptar**.

6



Una vez que el proceso haya finalizado, será necesario reiniciar el equipo. Para esto, solo haga clic en la opción **Sí** en el cuadro de diálogo que se presenta y espere mientras esta acción se lleva a cabo.

Cuando hayamos personalizado por completo nuestro tema visual, éste aparecerá en la sección llamada **Mis temas**. Aquí tenemos dos opciones: podemos guardarlo para que sea utilizado solo en nuestro equipo o permitir que pueda ser compartido con otros usuarios.

Para guardar un tema que deseamos utilizar solo en nuestro equipo, debemos ubicar la opción llamada **Guardar tema**, que se encuentra al final del apartado **Mis temas**. La presionamos y especificamos un nombre para nuestra creación (**Figura 6**).

Si por el contrario deseamos compartir el tema con el mundo, será necesario seleccionar con el botón derecho del mouse un tema aún no guardado, y hacer clic sobre la opción llamada **Guardar tema para uso compartido**.

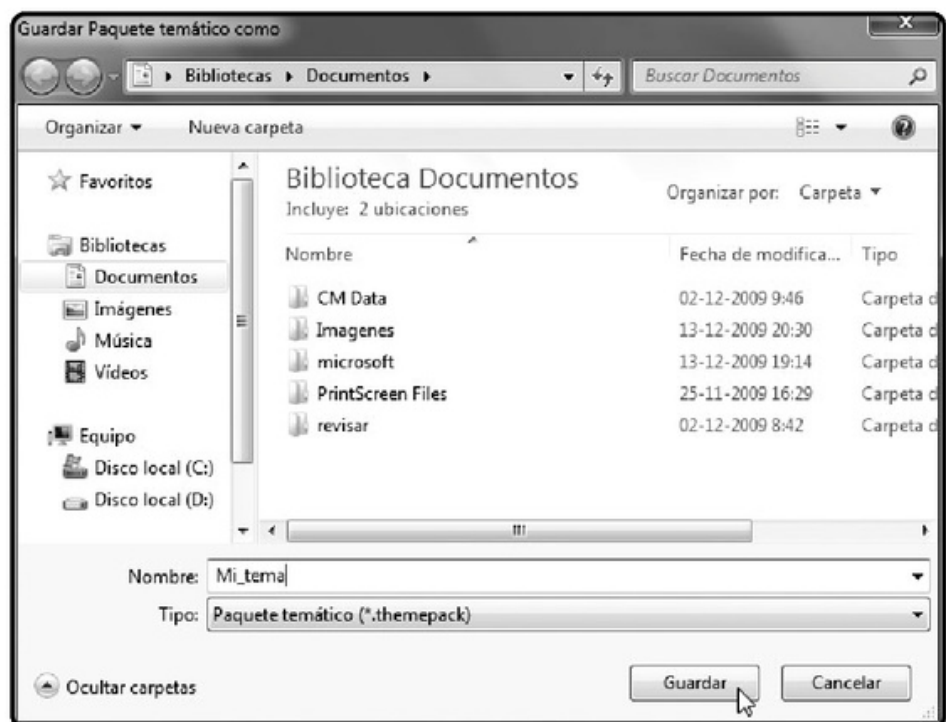
El resultado será un archivo que presenta la extensión **.THEMEPACK**, el cual podemos distribuir a través de cualquier medio de almacenamiento extraíble o también por Internet.

MODIFICAR LA PANTALLA DE INICIO

Sin duda, a través de las distintas versiones de Microsoft Windows, la pantalla de inicio ha sido un elemento que no solo nos permite especificar el usuario y la contraseña apropiados, sino que también, al tratarse del punto de entrada a nuestro sistema, es un espacio que podemos personalizar para que esté acorde a nuestros gustos y necesidades.

Otros sistemas operativos, como Linux, incorporan la posibilidad de cambiar el diseño de la pantalla de inicio de una forma muy fácil; mientras que para

FIGURA 6.
En la ventana que aparece, debemos especificar un nombre para nuestro tema visual y la ubicación en la cual deseamos guardarlo.



La pantalla de inicio es un elemento que nos permite especificar el usuario y la contraseña apropiados

realizar esta modificación en versiones anteriores de Windows, necesitábamos utilizar aplicaciones diseñadas para este efecto, tales como **TuneUp Utilities**. En el **Paso a Paso 3**, describiremos las acciones que debemos realizar para modificar la pantalla de inicio de Windows 7.

Una vez que hayamos completado los pasos ya descritos, la imagen que habíamos especificado se mostrará en nuestra pantalla de inicio. Para verificar que todo funcione a la perfección, podremos reiniciar la computadora, o simplemente presionar las teclas **CTRL+ALT+DEL**.

APLICACIONES PARA MODIFICAR LA APARIENCIA DEL SISTEMA

Además de las herramientas que proporciona Windows 7 para adaptar la apariencia visual del sistema, podemos utilizar aplicaciones externas, desarrolladas en especial para este fin. La oferta de este tipo de programas es muy variada, y cada día tenemos acceso a nuevas alternativas. Entre los programas más innovadores, podemos mencionar **Cairo**, **WindowBlinds**, **T3Desk** y **BumpTop**.

Cairo es una aplicación que tiene como finalidad reemplazar la **barra de tareas** de Windows, entregando así mayores posibilidades de personalización.



Podemos utilizarla en Windows XP, Windows 2003, Windows Vista y, por supuesto, en Windows 7.

Para obtener una copia de esta aplicación, debemos dirigirnos al sitio web **www.cairoshell.com** y hacer clic en el botón **Download**, que se encuentra en el menú de opciones ubicado en la parte superior de la página (**Figura 7**).

Cuando la descarga se haya completado, debemos ejecutar el archivo y seguir los pasos indicados por el asistente de instalación. Una vez que Cairo esté instalado y funcionando en nuestro sistema, podremos ver una barra de tareas en la parte superior de la pantalla, junto a opciones como calendario, reloj y bandeja

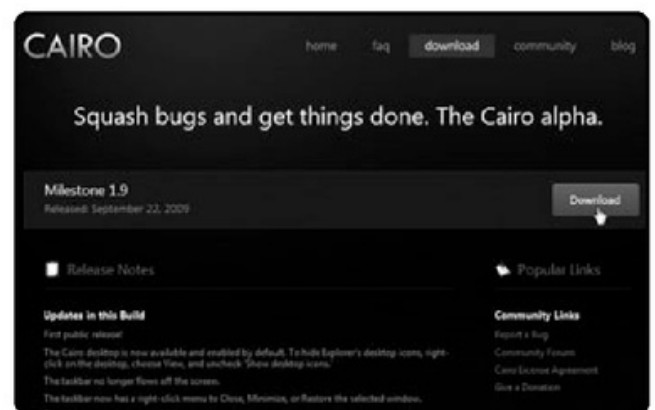


FIGURA 7. Debemos buscar el enlace llamado Download; hacemos clic sobre él y seguimos las instrucciones para realizar la descarga.

PASO A PASO /3

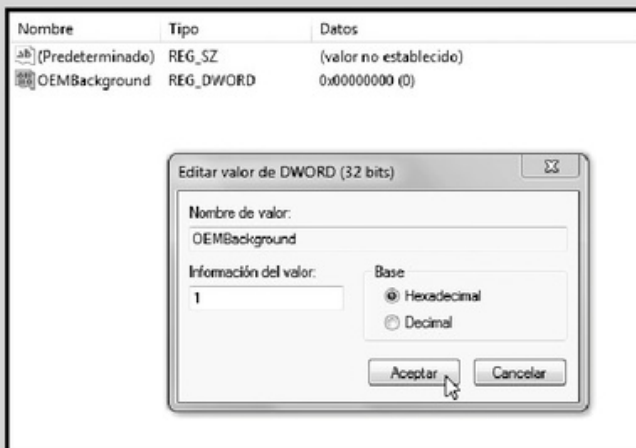
Modificar la pantalla de inicio de Windows 7

1



Haga clic en el botón **Inicio** y, en el cuadro de búsqueda integrado, escriba **regedit**. Luego presione **ENTER**.

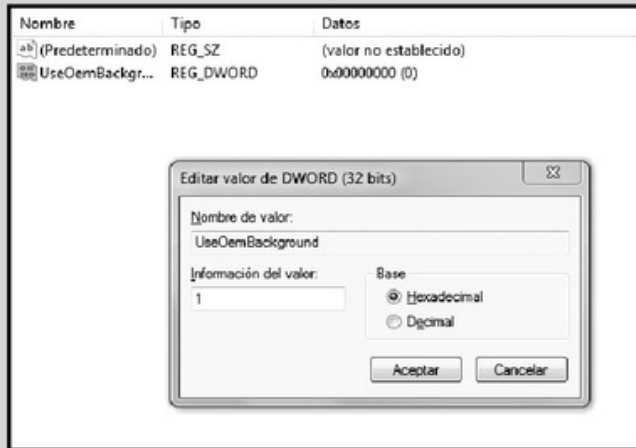
2



Utilizando el panel lateral, navegue hasta la clave **HKEY_LOCAL_MACHINE\Software\Microsoft\Windows\CurrentVersion\Authentication\LogonUI\Background**. Cree un valor **DWORD** llamado **OEMBackground** y asígnele el valor **1**.

PASO A PASO /3 (cont.)

3



Para continuar, navegue hasta la ubicación **HKEY_LOCAL_MACHINE\Software\Policies\Microsoft\Windows\System**; cree un valor **DWORD** llamado **UseOemBackground** y asígnele el valor **1**.

4



Cierre el **Editor del Registro** y diríjase a la carpeta **Windows/system32/oob**; luego, cree una nueva carpeta llamada **info** y, dentro de ella, una carpeta denominada **backgrounds**. Dentro de la carpeta llamada **backgrounds**, deberá colocar la imagen que desea mostrar en la pantalla de inicio. Esta imagen no debe superar los 250 KB de peso y deberá llevar por nombre **backgroundDefault.jpg**.

del sistema, entre otros. Esto otorgará a Windows 7 una apariencia que se asemeja a Mac OSX.

WindowBlinds es una de las aplicaciones más utilizadas para cambiar la apariencia visual de Microsoft Windows en sus diversas versiones. Su funcionamiento es muy sencillo, y, una vez instalado, nos permite seleccionar entre los estilos visuales que incorpora o agregar otros desde Internet. Podemos descargar una versión de evaluación visitando el sitio web www.stardock.com/products/windowblinds. Una de las características más importantes que acompaña a este producto es la diversidad

de **skins** o estilos visuales que podemos encontrar en forma gratuita a través de Internet. Sitios como www.wincustomize.com ofrecen a los usuarios una gran cantidad de alternativas para usar con ésta y otras aplicaciones similares (**Figura 8**).

T3Desk es otra de las alternativas para modificar la apariencia de Windows 7. Este divertido programa se encarga de otorgar a nuestro sistema una apariencia completamente tridimensional, en la cual es posible trabajar en nuestro **Escritorio** como si lo observáramos desde arriba. Dispone de una versión gratuita que podemos descargar desde el sitio web



FIGURA 8.
Dentro del sitio web www.windostomize.com, podemos acceder a una gran galería de estilos visuales para utilizar con la aplicación WindowBlinds.



LOGON CHANGER

Logon Changer es una aplicación que facilita la tarea de cambiar la apariencia de la pantalla de inicio de Microsoft Windows 7. Solo debemos seleccionar la imagen que deseemos ver en la pantalla de inicio. Podemos descargarla en <http://tweaks.com/software/tweakslogon>.

WindowBlinds es una de las aplicaciones más utilizadas para cambiar la apariencia visual de Microsoft Windows

<http://thnif.com/T3Desk.aspx>. Entre sus principales características, podemos mencionar los interesantes efectos que es capaz de lograr con un consumo muy bajo de recursos.

BumpTop es otra aplicación que también ofrece una visión tridimensional de nuestro **Escritorio**, pero, además, nos brinda la sensación de que los elementos que allí están obedecen a ciertas leyes físicas, por lo que su uso nos acerca a la realidad. Así, podemos lanzar, apilar o arrastrar objetos como si estuviéramos en una habitación cualquiera. Es posible obtener una copia de este programa visitando el sitio web <http://bumptop.com> (Figura 9).



Establecer un estilo propio

Hasta este punto hemos utilizado temas visuales y aplicaciones específicas para modificar la apariencia de nuestro sistema, pero, en esta sección, daremos un paso hacia delante para aprender a crear nuestros propios salvapantallas, iconos y cursores. Así, le daremos un toque completamente personalizado a Windows 7.

CREAR NUESTRO SALVAPANTALLAS
Un **salvapantallas** o **protector de pantalla** es un tipo de aplicación que fue originalmente diseñada



FIGURA 9.
En la página principal de la aplicación, buscamos el botón **Download** y hacemos clic sobre él. Luego seleccionamos la versión gratuita de la aplicación y la descargamos.

para preservar la calidad de la presentación de imágenes en un monitor de computadora. Esto se logra al impedir que una imagen se grabe en forma permanente, produciendo la pérdida de color en una zona determinada del monitor.

Si bien la gama actual de monitores hace que esto ya no sea un problema que nos preocupe, el uso de los protectores de pantalla no ha quedado en el olvido, aunque la intención de uso ha cambiado. Ya no se trata de un programa que nos permite proteger nuestro monitor, sino más bien de un elemento de diversión y de seguridad.

Windows 7 incorpora varios protectores de pantalla preinstalados y nos permite acceder a opciones para configurar su funcionamiento. Para acceder a ellos, debemos hacer clic en **Inicio/Panel de control/Apariencia y funcionamiento/Cambiar protector de pantalla (Figura 10)**. Si hacemos clic en el botón **Configuración...**, podremos modificar las opciones de configuración disponibles para el protector de pantalla elegido.

Sin duda, la elección y configuración de un protector de pantallas puede ser una tarea divertida; pero, también, la creación de un salvapantallas personalizará la apariencia de nuestro sistema aún más.

Para realizar esta tarea, utilizaremos la aplicación llamada **InstantStorm**, que podemos descargar desde el sitio web **www.instantstorm.com**. Este programa nos permite crear un salvapantallas a partir de un archivo flash creado con anticipación o descargado desde Internet.



FIGURA 10. En el apartado **Protector de pantalla**, podemos seleccionar alguna de las alternativas disponibles y tener una vista previa de su funcionamiento en la parte superior de la ventana.



EPIC SCREENSAVER

Epic Screensaver es una aplicación que nos permite generar un salvapantallas con las imágenes deseadas. Debemos descargar la aplicación desde el sitio web **www.epicreal.com/epic-screensaver.htm** y seleccionar la carpeta en donde se encuentran las imágenes.

Ya no se trata de un programa que nos permite proteger nuestro monitor, sino de un elemento de diversión y de seguridad



Cuando la descarga haya finalizado, iniciamos la instalación y seguimos las indicaciones proporcionadas por el asistente. Para continuar, ejecutamos la aplicación y seguimos las instrucciones del **Paso a Paso 4**.

Ahora, para disfrutar de nuestro salvapantallas, solo nos quedará ejecutar el archivo de instalación que el asistente ha creado. También podremos distribuir nuestra creación a través de Internet o mediante cualquier medio de almacenamiento extraíble.

CREAR NUESTROS PROPIOS ICONOS

Un **icono** es una pequeña imagen que se utiliza para representar archivos, carpetas o elementos dentro del sistema operativo. Aparte de su principal función relacionada con la organización, generalmente se emplean para personalizar el sistema que estemos utilizando.

En Internet, podemos encontrar diversos sitios que nos ofrecen atractivos iconos para utilizar en nuestras carpetas y archivos; pero, al igual que lo ocurrido con el salvapantallas, en esta sección aprenderemos a crear nuestros propios iconos basándonos en fotografías e imágenes personales.

Para realizar esta tarea, utilizaremos una pequeña utilidad llamada **SimplyIcon**, que podemos descargar accediendo al sitio web www.smoothdraw.com/products/freeware.htm. Esta útil y sencilla herramienta nos asiste en el proceso de creación de iconos a partir de cualquier imagen que seleccionemos.

Este programa no requiere instalación. Por eso, cuando la descarga del programa haya finalizado, debemos extraer el contenido del archivo llamado **SimplyIcon.zip** y ejecutar **SimplyIcon.exe**.



JUNIOR ICON EDITOR

Esta aplicación comercial es un completo editor de iconos. Con ella, es posible crear nuestros propios iconos. Podemos obtener una copia de evaluación, funcional durante un período de quince días, en el sitio web www.sibcode.com/junior-icon-editor/index.htm.

PASO A PASO /4

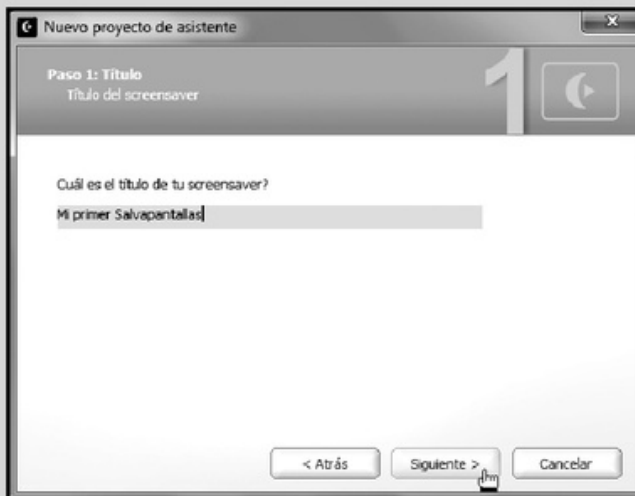
Crear salvapantallas con InstantStorm

1



En la ventana de bienvenida de InstantStorm, haga clic sobre la opción **Crear un proyecto con el asistente**. Cuando adquiera algo de experiencia en el uso del programa, podrá utilizar la opción **Crear un proyecto en blanco**.

2



En la ventana **Nuevo proyecto de asistente**, haga clic en el botón **Siguiete**. Escriba un nombre para su salvapantallas personalizado y presione **Siguiete**.

PASO A PASO /4 (cont.)

3



Ahora, haga clic en **Examinar** para seleccionar la ubicación del archivo flash que utilizará en su protector de pantalla. En la misma ventana, podrá ver una vista previa de éste. Luego, presione **Siguiente** para continuar.

4



Nuevamente presione **Examinar**, pero ahora elija la imagen que será utilizada en el diálogo **Acerca de**. Haga clic en **Siguiente** para continuar.

5



Para finalizar, presione el botón **Terminar** y, por último, haga un clic en **Crear**. De esta forma, el asistente se encargará de generar el archivo de instalación de su protector de pantalla. Seleccione una ubicación y un nombre para el archivo de instalación.

El funcionamiento de este programa es muy sencillo: solo posee una ventana a la cual debemos arrastrar la imagen que deseemos convertir en un icono. Una vez hecho esto, inmediatamente se generará un archivo con extensión .ICO que contendrá el icono en varios tamaños (**Figura 11**).

SimplyIcon es una aplicación freeware, por lo tanto, podemos usarla sin restricciones y generar tantos iconos como deseemos. Para utilizar uno de los iconos personalizados en cualquier carpeta, hacemos clic con el botón del mouse sobre ella y seleccionamos la opción **Propiedades**. Luego, presionamos la pestaña **Personalizar** y finalmente sobre el botón **Cambiar icono...**. En la ventana que se presenta, hacemos clic en **Examinar...** y seleccionamos la ubicación de nuestro icono. Luego, seleccionamos **Abrir** y aceptamos. De aquí en adelante, la imagen de nuestra carpeta será reemplazada por el icono seleccionado.

Para reemplazar los iconos de los elementos que se encuentran en el **Escritorio**, hacemos clic en **Inicio/Panel de control/Apariencia y personalización/Personalización**.

Dentro del menú lateral de opciones, buscamos **Cambiar iconos del escritorio** y presionamos sobre ella. Veremos una ventana que nos muestra los elementos del escritorio, seleccionamos el que deseemos y hacemos clic en **Cambiar icono...** Aquí buscamos el archivo que hayamos creado siguiendo las indicaciones mencionadas en párrafos anteriores. Cuando hayamos terminado de realizar las modificaciones, presionamos **Aceptar** y, así, nuestro **Escritorio** se verá completamente renovado.

CREAR NUESTROS PROPIOS CURSORES

El **cursor** o **puntero del mouse** es otro de los elementos con que contamos para personalizar aún más nuestra interfaz de usuario. Windows 7 incorpo-

FIGURA 11.
El resultado de esta acción será un archivo .ICO con el mismo nombre de la imagen original.





Un icono es una pequeña imagen que se utiliza para representar archivos, carpetas o elementos dentro del sistema operativo

ra una importante colección de punteros agrupados en esquemas, los cuales podemos utilizar para renovar la apariencia del sistema.

Para seleccionar entre los punteros disponibles, debemos hacer clic en **Inicio/Panel de control/Apariencia y personalización/Personalización**; luego, seleccionamos la opción **Cambiar punteros del mouse**, que se encuentra en la barra lateral. Aquí es posible utilizar cualquiera de los esquemas de cursores disponibles, pero también podemos hacer clic en alguno de los punteros existentes y cambiarlo por uno personalizado.

Para crear nuestros propios punteros, utilizaremos la aplicación llamada **RealWord Cursor Editor**. Para obtener una copia de este programa, debemos abrir nuestro navegador web y dirigirnos al sitio **www.rw-designer.com/cursor-maker**; descargamos el instalador de la aplicación, que tiene un peso aproximado de 6.6 MB o también podemos obtener la versión portable, de 7.2 MB. Si decidimos utilizar la versión portable, solo será necesario ejecutar el archivo descargado; de lo contrario, ejecutamos el instalador y seguimos las instrucciones del asistente. La interfaz de uso de RealWord Cursor Editor es muy completa (**Figura 12**).

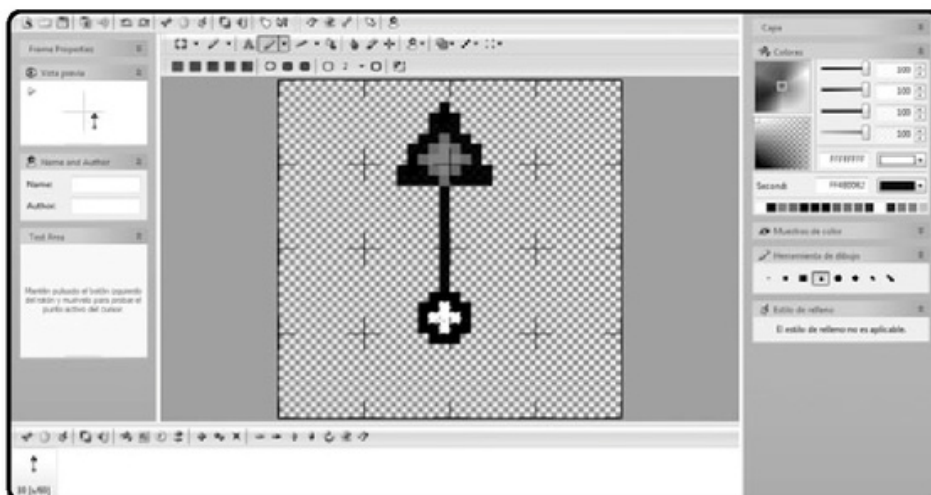


FIGURA 12.
A medida que estemos dibujando el cursor, podremos previsualizar nuestro trabajo en el panel Vista previa, que se encuentra en la barra lateral.

Nos permitirá crear cursores estáticos, cursores animados y, también, importar cursores diseñados para sistemas Linux, entre otras tareas. Para examinar algunas de las herramientas que nos ofrece este programa, primero dibujaremos un cursor y, posteriormente, aprenderemos a crear un cursor a partir de una imagen.

Para dibujar un cursor, debemos hacer clic en **Crear**, que se encuentra en la barra lateral de opciones; luego, hacemos doble clic sobre la opción llamada **New mouse cursor**. En este punto, accederemos a una ventana que nos presenta una multitud de opciones mediante las cuales podremos dibujar nuestro cursor personalizado en el espacio designado para ello.

Para definir el punto del cursor que servirá para apuntar o seleccionar, presionamos la opción llamada **Cursor Hot Spot** y especificamos el punto en la ubicación deseada. Para probar nuestro cursor, es posible usar el panel lateral llamado **Test Area**.

Guardar nuestro puntero personalizado es una tarea simple, solo necesitamos hacer clic en **Archivo/ Guardar**, seleccionamos un nombre, y una ubicación y, por último, presionamos el botón **OK**.

Para crear un cursor a partir de una imagen, necesitaremos un archivo gráfico que posea alguna de las siguientes extensiones .PNG, .JPG, .BMP o una composición creada con el propio editor de imágenes de RealWord Cursor Editor. Una vez que tengamos nuestra imagen, iniciamos RealWord Cursor Editor y hacemos clic en **Crear/Cursor from image** (Figura 13).

Utilizando el cuadro de diálogo que nos presenta la aplicación, seleccionamos la ubicación de la imagen que deseamos y hacemos clic en **OK**. El propio programa se encargará de redimensionar y tratar nuestra imagen, para adaptarla a una resolución y un tamaño que puedan ser utilizados en un cursor. Aquí es posible usar las herramientas disponibles

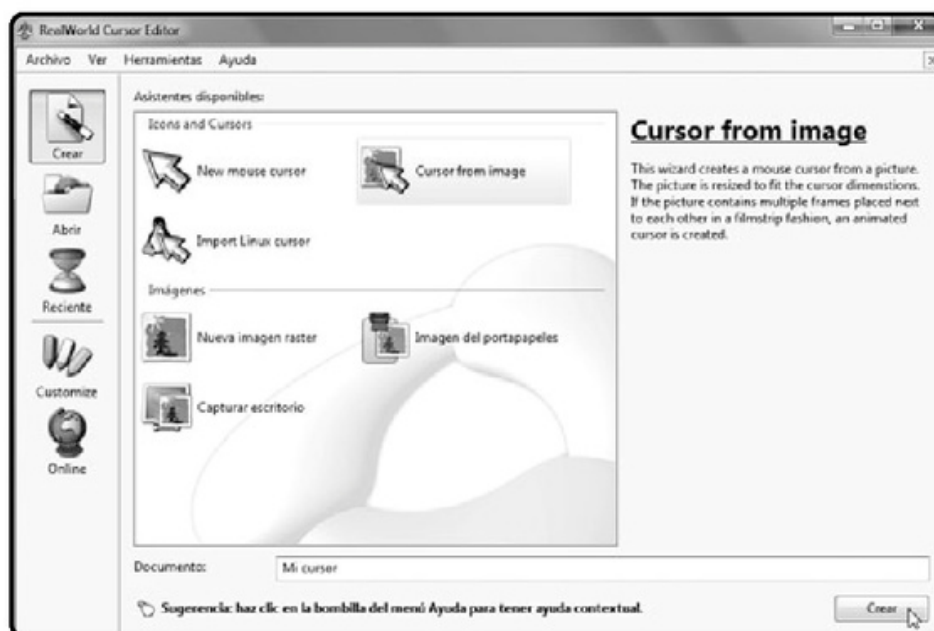


FIGURA 13.
En la casilla Documento:, podemos asignar un nombre para nuestro cursor; luego, presionamos el botón Crear.

para colorear, dibujar y borrar, para, de esta forma, darle la apariencia que queramos. Cuando terminamos, guardamos nuestro trabajo siguiendo los mismos pasos que en el caso anterior.

Controlar la PC con la voz

El reconocimiento de voz es una característica a la cual ya estábamos acostumbrados en versiones anteriores de Microsoft Windows. Sin embargo, esta vez Windows 7 nos sorprende con una estabilidad y funcionalidades mejoradas, que nos permiten

controlar diversas acciones de nuestro sistema de una forma fácil y rápida, utilizando solo comandos de voz. Para acceder a la ubicación que centraliza las acciones relacionadas con el reconocimiento de voz, debemos hacer clic en **Inicio/Panel de control/ Accesibilidad/Reconocimiento de voz**. En la ventana que se presenta, es posible ver una serie de opciones para configurar todos los aspectos del reconocimiento de voz (**Figura 14**).

La primera acción que realizaremos será configurar el micrófono que se encuentra conectado al equipo. Para eso, hacemos clic sobre **Configurar micrófono** y seguimos las instrucciones del asistente de configuración. En primer lugar, seleccionamos el tipo de micrófono adecuado: **Micrófono**

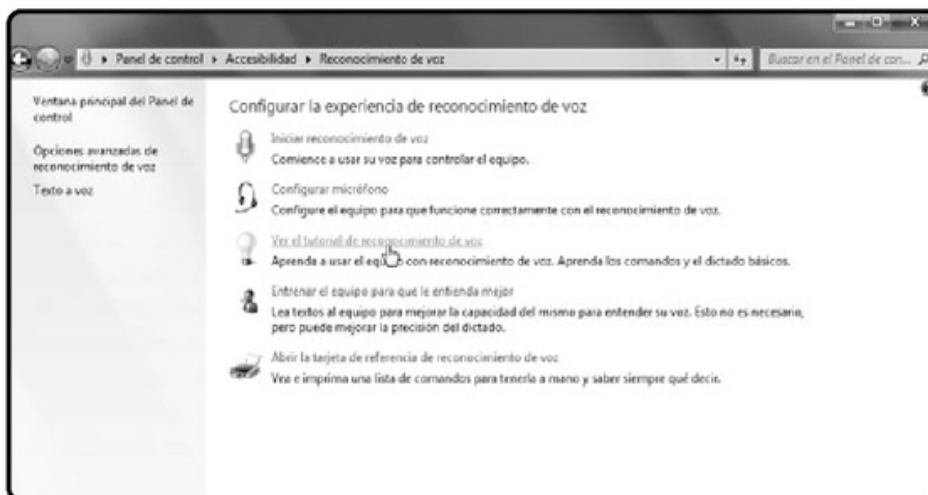


FIGURA 14.
Las opciones disponibles nos permiten entrenar el equipo para que el reconocimiento se haga de una forma más eficiente, acceder a tutoriales relacionados, etcétera.



ANYTUNER

La aplicación llamada **AnyTuner** se encarga de asistirnos en la tarea de crear, editar y convertir cursores animados de Windows. Esta aplicación gratuita puede ser descargada desde el sitio web www.gdgsoft.com/anituner.

con **auriculares**, **Micrófono de escritorio** y **Otros**; cada una de estas opciones se encuentra acompañada de una imagen para facilitar su reconocimiento. Para continuar, debemos seguir las instrucciones proporcionadas para realizar la correcta colocación del micrófono, y presionar el botón **Siguiente** cuando sea necesario. El asistente de configuración nos presentará un texto que deberemos leer en un tono natural, de esta manera, se ajustará el volumen a la intensidad adecuada (**Figura 15**).



FIGURA 15. Cuando hayamos terminado de leer el texto presentado en pantalla, hacemos clic en el botón **Siguiente** y, luego, presionamos **Finalizar**.

Una vez que el micrófono haya sido configurado, debemos seguir algunos tutoriales que nos enseñarán la forma correcta de hablar al equipo para que éste nos entienda mejor. Para realizar esta tarea, seleccionamos la opción llamada **Ver el tutorial de reconocimiento de voz**.

Este tutorial se divide en cinco partes llamadas **Bienvenida**, **Conceptos básicos**, **Dictado**, **Comandos**, **Trabajar con Windows** y **Conclusión**. En cada uno de estos apartados, encontraremos información relevante sobre la forma correcta de utilizar la voz para controlar el equipo.

Podemos seleccionar cualquiera de estas partes haciendo clic sobre la opción adecuada, que se encuentra en el menú de opciones inferior de la pantalla. Luego, presionamos **Siguiente** después de realizar cada una de las acciones solicitadas (**Figura 16**).

La primera acción que realizaremos será configurar el micrófono que se encuentra conectado al equipo



DESKBOT

Esta aplicación tiene una multitud de pequeños personajes animados que leen en voz alta diversos textos que les presentemos. Permite seleccionar voces de hombre o de mujer en soporte para diversos idiomas. Podemos descargarlo desde www.bellcraft.com/deskbot.

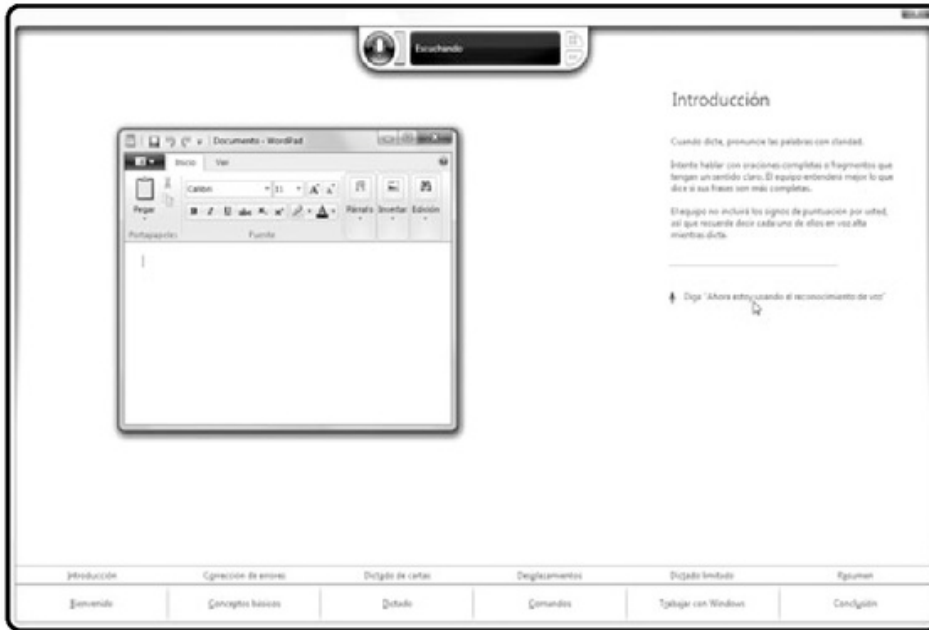


FIGURA 16. Cada parte del tutorial nos guiará a través de la realización de acciones concretas, las cuales nos enseñarán a utilizar correctamente el reconocimiento de voz del sistema.

Para que nuestro equipo entienda de mejor forma las instrucciones que le entregamos mediante comandos de voz, es recomendable hacer clic sobre la opción **Entrenar el equipo para que le entienda mejor**. Se iniciará un asistente que nos guiará a través de una serie de pasos diseñados para que Windows 7 logre un mejor reconocimiento de las órdenes verbales y dictados que se le hacen.

En la primera ventana, el asistente describirá cada uno de los pasos que se llevarán a cabo; luego, presentará una serie de textos que tendremos que leer en voz alta, siguiendo las instrucciones que se nos entregan (**Figura 17**).

Cuando hayamos completado las acciones detalladas hasta aquí, podremos iniciar el reconocimiento de voz. Para esto, hacemos clic en la opción llamada **Iniciar reconocimiento de voz** y, a continuación, veremos una pequeña ventana en la parte superior del escritorio, que nos informará

sobre las acciones que está llevando a cabo el reconocimiento de voz de Windows 7. De aquí en adelante, será posible entregar órdenes o dictar documentos a la computadora para que ésta los interprete.

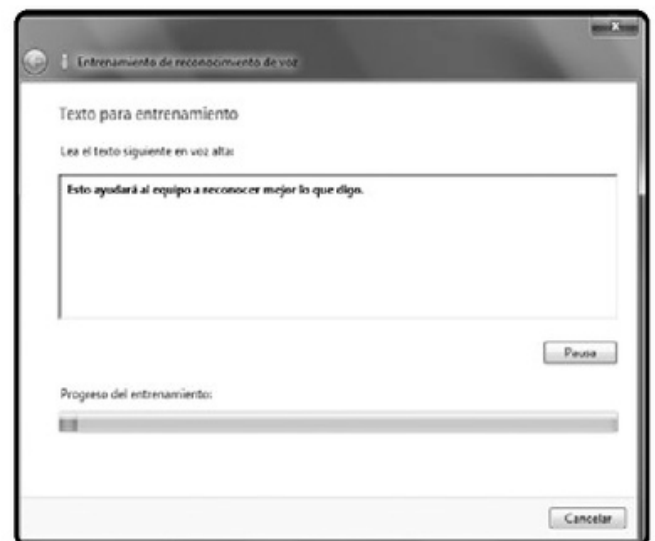


FIGURA 17. En la parte superior, veremos diversas frases que tendremos que leer en voz alta. En la parte inferior de la ventana, podremos verificar el progreso del asistente.

Controlar la PC a distancia

Una forma fascinante de personalizar el uso de nuestra computadora es activar ciertas opciones que nos permitan controlarla, incluso, cuando no estamos sentados frente a ella. Para esto, existen alternativas incorporadas en el propio sistema operativo, como la **Conexión a escritorio remoto** o aplicaciones como **Radmin** o **Logmein**.

EL ESCRITORIO REMOTO DE WINDOWS

El **escritorio remoto** es una funcionalidad característica de Microsoft Windows, presente desde la versión XP. En Windows 7, también se incluye, pero con algunas modificaciones en su interfaz gráfica y en la

seguridad. Gracias al escritorio remoto, es posible acceder y utilizar un equipo distante como si estuviéramos en frente de él.

Antes de acceder al escritorio remoto, debemos activarlo. Para esto, hacemos clic en **Inicio**, y seleccionamos **Equipo** con el botón derecho del mouse. En las opciones que se presentan, presionamos sobre **Propiedades**. Para continuar, en la ventana nueva, hacemos clic en **Configuración de Acceso remoto**. En la pestaña **Acceso remoto**, marcamos la opción llamada **Permitir conexiones de Acceso remoto a este equipo** y, en el apartado **Escritorio remoto**, seleccionamos una de las siguientes opciones: **Permitir las conexiones desde equipos que ejecuten cualquier versión de Escritorio remoto (menos seguro)** o **Permitir solo las conexiones desde equipos que ejecuten Escritorio remoto con Autenticación a nivel de red (más seguro)**.



El escritorio remoto es una funcionalidad característica de Microsoft Windows



ALTERNATIVA PARA COMPARTIR EL ESCRITORIO

Una alternativa para compartir el escritorio de nuestro sistema operativo es el programa **CrossLoop**. Esta aplicación gratuita es capaz de establecer una conexión entre dos equipos que posean la aplicación instalada. Podemos descargarla desde www.crossloop.com.

Una vez hecho esto, aceptamos, y el acceso remoto ya estará activado. Ahora, para acceder a esta función, debemos hacer clic en **Inicio/Todos los programas/Accesorios/Conexión a Escritorio remoto**. En la ventana que aparece (**Figura 18**), debemos escribir el nombre o dirección IP del equipo remoto al cual deseamos acceder y, luego, hacer clic en **Conectar**.

En la pestaña **General**, encontramos dos apartados, llamados **Configuración del inicio de sesión** y **Configuración de la conexión**. En la primera sección, especificamos el nombre del equipo remoto y el nombre de usuario con el cual iniciaremos una sesión de trabajo. En la segunda sección, es posible guardar en un archivo la configuración que hayamos especificado y, también, abrir una configuración almacenada con anticipación.

En la pestaña **Pantalla**, encontramos los apartados llamados **Configuración de pantalla** y **Colores**. En el primero, podemos utilizar el control deslizante para seleccionar el tamaño con el cual veremos el equipo remoto, mientras que, en **Colores**, es posible determinar la profundidad de color para mostrar en la sesión de trabajo remota. La opción **Mostrar la barra de conexión cuando use la pantalla completa**, que se encuentra en la parte

inferior de la pestaña, nos permitirá acceder a información relevante sobre la conexión cuando nos encontremos en el modo de pantalla completa.

La pestaña llamada **Recursos locales** contiene tres secciones: **Audio remoto**, que nos permite acceder a la configuración relacionada con la



FIGURA 18. Si hacemos clic en **Opciones**, veremos algunas pestañas que nos presentan diversas alternativas de configuración para realizar una conexión de escritorio remoto.



CAMBIAR WALPAPER EN FORMA AUTOMÁTICA

Gracias a la aplicación **Any Wallpaper**, es posible especificar cada cuánto tiempo será cambiado el papel tapiz del **Escritorio**. Este programa fue diseñado para funcionar en Windows 2000, Windows XP y Windows Vista, porque Windows 7 ya incorpora esta característica.

reproducción y grabación de audio cuando nos encontremos en una sesión de trabajo remota; **Teclado**, que permite definir el uso de las combinaciones de teclas en una sesión de trabajo remota; y **Dispositivos y recursos locales**, en la cual seleccionaremos qué dispositivos y recursos serán utilizados en la sesión de trabajo remota.

En la pestaña **Programas**, podremos especificar un programa que se iniciará automáticamente al conectarnos; en la pestaña **Rendimiento**, seleccionaremos la velocidad de nuestra conexión de red y podremos deshabilitar algunas opciones para mejorar el rendimiento general, por ejemplo: **Fondo de escritorio, Animación de menú y ventanas y Estilos visuales**.

Finalmente, en la pestaña llamada **Opciones avanzadas**, es posible configurar la forma en que se procederá cuando se produzca un error en la autenticación del servidor, entre otras.

APLICACIONES ESPECÍFICAS

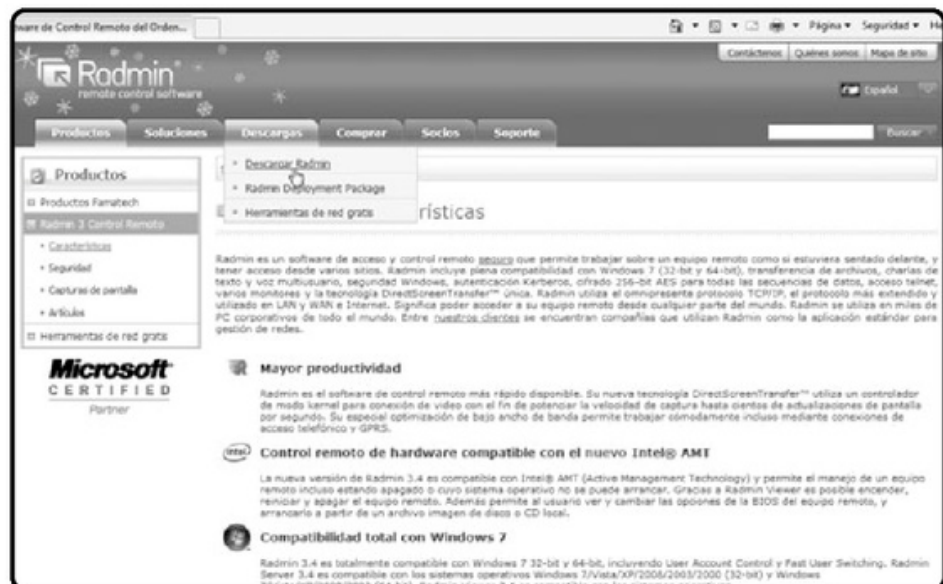
Aunque el uso del escritorio remoto incorporado en Microsoft Windows 7 es una eficaz alternativa para acceder y controlar equipos distantes; también existen aplicaciones diseñadas específicas para estas tareas.

Entre los programas disponibles se destaca **Radmin**, que nos permite controlar cualquier computadora en forma remota a través de Internet. Descargamos una copia de evaluación de esta aplicación desde www.radmin.es/products/radmin (Figura 19).

El uso del escritorio remoto incorporado en Microsoft Windows 7 es una eficaz alternativa para acceder y controlar equipos distantes

FIGURA 19.

En esta página web, debemos hacer clic en el enlace llamado **Descargar Radmin** y seguir las indicaciones para realizar la descarga.



Una vez que la descarga se haya completado, solo será necesario iniciar el instalador y seguir las instruc-

ciones entregadas por el asistente. En la **Tabla 1**, resumimos las características principales de Radmin.

CARACTERÍSTICA	DESCRIPCIÓN
Rapidez	Funciona de forma aceptable con todo tipo de conexiones a Internet. Para lograrlo, regula la tasa de refresco de pantalla dependiendo de la velocidad de conexión que presente la computadora en la cual se encuentra instalado.
Seguridad	Funciona en modo cifrado completo, utilizando para esto un tipo de encriptación AES de 256 bits, con claves generadas en forma aleatoria.
Mensajería	Incorpora mensajería de voz y texto. De esta forma, facilita la comunicación entre los equipos que se encuentran conectados.
Compatibilidad	Funciona en la mayoría de los sistemas Windows y admite conexiones remotas múltiples en forma simultánea.

TABLA 1. Algunas de las características más importantes de Radmin.

UNA EFICAZ ALTERNATIVA ONLINE

Además de la **Conexión a escritorio remoto** de Windows y de Radmin, podemos acceder a equipos distantes utilizando una alternativa llamada **Logmein**. Este programa tiene la particularidad de

que el acceso a una máquina remota se realiza utilizando un navegador web. Aunque es una alternativa comercial, también podemos encontrar una versión gratuita que, aunque presenta ciertas limitaciones con respecto a la versión profesional, es completamente funcional para usuarios intermedios.



SITIO WEB OFICIAL DE WINDOWS 7

Microsoft ha puesto a disposición de los usuarios el sitio web oficial de la última versión de su sistema operativo: Windows 7. Para acceder a él, debemos visitar la dirección www.microsoft.com/latam/windows/windows-7.

Para obtener Logmein Free, debemos visitar el sitio <https://secure.logmein.com/US-ES/products/free> (Figura 20).

Además de descargar Logmein Free e instalarlo en la computadora, debemos crear una cuenta gratuita en el sitio web de Logmein. Para acceder a nuestra computadora en forma remota, simplemente debemos utilizar la cuenta que acabamos de crear.

Diferentes entornos de usuario

Windows 7, al igual que sus predecesores, nos permite crear diversas cuentas de usuario. Mediante ellas es posible obtener acceso al sistema y ejecutar las acciones permitidas para cada una de las cuentas que hemos creado. Existen tres tipos diferentes de cuentas



FIGURA 20.
En esta página web, debemos hacer clic sobre el enlace **DESCARGAR AHORA** y seguir las instrucciones entregadas.



CUENTAS DE USUARIO

Una cuenta de usuario se encarga de crear un entorno de trabajo aislado para un usuario particular y, gracias al uso de un nombre de usuario y contraseña, permite el acceso solo a las personas debidamente autorizadas.

de usuario: **Administrador**, **Invitado** y **Estándar**. Estas cuentas de usuario se encargan de restringir o pedir confirmación antes de realizar acciones que puedan ser potencialmente peligrosas para el sistema, como por ejemplo, la instalación de aplicaciones y la modificación de la configuración. De esta forma, el uso del equipo se transforma en una experiencia más segura y menos expuesta a fallos provocados en forma involuntaria por los usuarios, gracias a una característica a la que ya estábamos acostumbrados desde Windows Vista: el **Control de cuentas de usuario** o **UAC**. Cuando intentamos realizar alguna acción que requiere permisos de **Administrador**, **UAC** se encarga de presentar una notificación y, dependiendo del tipo de cuenta de usuario que estemos utilizando, debemos seguir una determinada acción. Por ejemplo, si nos encontramos en una cuenta **Administrador**, tendremos que confirmar la acción, mientras que, si estamos utilizando una cuenta **Estándar**, tendremos que escribir una contraseña para continuar.

El **Control de cuentas de usuario** nos muestra una ventana cada vez que una acción requiera una confirmación del usuario. Para realizar esta confirmación, será necesario hacer clic en el botón **Si**.

Estas alertas mostradas por el **Control de cuentas de usuario** están acompañadas por diversos iconos que se ubican en la parte superior de la ventana. Estas imágenes identifican el tipo de alerta al cual nos enfrentamos. Por ejemplo, si el icono es un escudo de colores azul y amarillo, nos indica que una aplicación de Microsoft o de una empresa de confianza necesita nuestro permiso para realizar una acción. Si la alerta se acompaña con un icono de color azul con un signo de interrogación en su interior, quiere decir que una aplicación que no es parte del sistema requiere nuestro permiso para ejecutar una tarea que necesita nuestra confirmación. Por otro lado, si la alerta está acompañada con un escudo de color amarillo con un signo de interrogación en su interior, indica que una aplicación que no contiene una firma digital válida necesita una confirmación para continuar.

Finalmente, si la imagen corresponde a un escudo de color rojo con una X en su interior, quiere decir que la aplicación ha sido bloqueada por presentar un potencial riesgo para la estabilidad o la seguridad del sistema. Éste es el tipo de alerta más preocupante entregado por el **Control de cuentas de usuario**, por eso debemos poner especial atención

Windows 7, al igual que sus predecesores, nos permite crear diversas cuentas de usuario



antes de confirmar cualquier acción o tarea que se acompañe con este tipo de advertencias.

Para configurar el **Control de cuentas de usuario**, accedemos a **Inicio/Panel de control/Centro de actividades**, luego hacemos clic en la opción **Cambiar configuración de Control de cuentas de usuario**, que se encuentra en el panel lateral. En la ventana que se muestra, es posible seleccionar cuándo serán mostradas las notificaciones del **Control de cuentas de usuario**.

Entre las opciones disponibles en esta ventana (**Figura 21**), se encuentran: **Notificar siempre** y **No notificarme nunca**. La selección predeterminada se encarga de notificar solo cuando un programa intente realizar cambios en el equipo. Luego de indicar nuestra selección, debemos presionar el botón **Aceptar**, y los cambios serán aplicados.

Una vez que hayamos configurado el **Control de cuentas de usuario** según nuestras preferencias, verificaremos el tipo de cuenta que estamos utilizando. Para esto, debemos hacer clic en **Inicio/Panel de control/Cuentas de usuario y protección infantil/Cuentas de usuario**. En la ventana que se presenta, veremos la imagen que ha sido asignada a la cuenta de usuario, el nombre y el tipo de cuenta (**Figura 22**).

Una cuenta de tipo **Administrador** nos permitirá acceder a todas las partes del sistema y ejecutar cualquier acción o cambio en la configuración, y de esta manera controlar el equipo de forma completa. Por esta razón, es recomendable no usar este tipo de cuenta para la realización de tareas cotidianas.

Gracias a la cuenta de usuario clasificada como **Invitado**, podremos acceder al equipo si no disponemos

FIGURA 21.
Utilizando el control deslizante, podremos seleccionar cuándo deseamos recibir notificaciones acerca de los cambios realizados en el equipo.

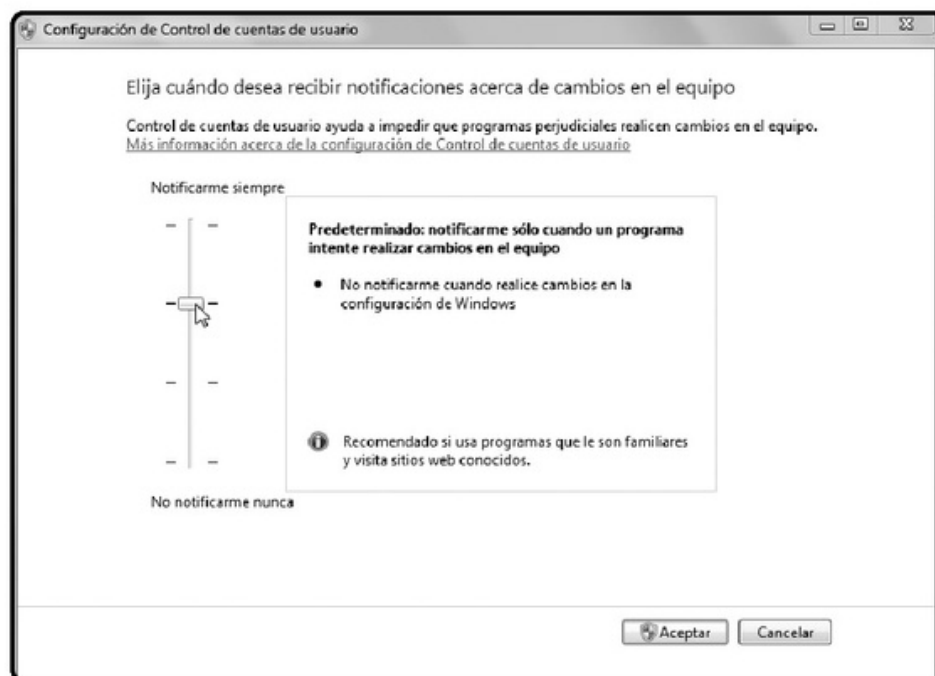




FIGURA 22.
Aquí, podemos verificar que se trata de una cuenta de tipo **Administrador**, cuyo nombre es **Usuario**.

de una cuenta de usuario asignada. Ésta es una cuenta limitada, ya que no permite acceder a los documentos, archivos protegidos y configuraciones de otros usuarios. Eso sí, la cuenta **Invitado** debe ser activada. Para eso, hacemos clic en **Inicio/Panel de control/Cuentas de usuario y protección infantil/Cuentas de usuario**, y allí seleccionamos la opción **Administrar otra cuenta**. Si la cuenta **Invitado** se encuentra desactivada, debemos hacer clic sobre la imagen que la representa; así, accederemos a una ventana que nos preguntará si deseamos activar la cuenta de usuario. Para continuar, presionamos el botón **Activar** (Figura 23).

Las cuentas de usuario estándares son las que debemos utilizar a diario. Éstas presentan un nivel de seguridad óptimo, ya que no permiten realizar cambios en la configuración de seguridad de la computadora ni en los datos de otras cuentas.



TEMA VISUAL DE WINDOWS 7 PARA WINDOWS XP

El sitio **DeviantArt** nos permite descargar una copia de un tema visual para Windows XP, que simula la apariencia del nuevo Windows 7. Lo hacemos desde **www.deviantart.com**. Luego, buscamos el archivo llamado **SevenVG RC Theme for Win XP**, con el cuadro de búsqueda.



FIGURA 23.
Después de realizar esta acción, podremos ver la cuenta **Invitado** disponible para su uso junto a los demás usuarios configurados en el sistema.

Para crear una nueva cuenta en el equipo, primero debemos hacer clic en **Inicio/Panel de control/Cuentas de usuario y protección infantil/Cuentas de usuario**, luego seleccionamos la opción **Administrar otra cuenta**. Para continuar, presionamos sobre la opción **Crear una nueva cuenta**, escribimos el nombre para la cuenta y seleccionamos el tipo de cuenta que deseamos. Luego, hacemos clic en **Crear cuenta**, y ya podremos ver el nuevo usuario que acabamos de crear. Finalmente podremos asignar una contraseña a la cuenta para proteger de mejor forma nuestros datos.

Para realizar esta acción, es necesario hacer clic sobre la imagen que representa la cuenta deseada, dentro de la ventana llamada **Administrar cuentas**. Aquí, seleccionamos **Crear una contraseña** y completamos los datos solicitados.

El **indicio de contraseña** es muy importante, ya que será visible para todos los usuarios que intenten iniciar una sesión de trabajo en el equipo. Esta palabra o frase se encarga de entregar una pista para que quienes olvidaron su contraseña de inicio de sesión puedan recordarla.



WALLPAPERS DE NATIONAL GEOGRAPHY

En la página oficial de **National Geography**, podemos encontrar hermosos wallpapers gratis de diferentes temas: animales, historia, paisajes, naturaleza y clima, viajes, bajo el agua, ciencia y espacio; la dirección web es <http://photography.nationalgeographic.com>.

CAMBIAR LA IMAGEN ASIGNADA A NUESTRA CUENTA DE USUARIO

La imagen de cuenta de usuario nos identifica como usuarios registrados en el sistema. Esta imagen es visible en la pantalla que nos permite seleccionar un usuario para iniciar el sistema y además cuando se muestra el menú **Inicio**, en su parte superior. Podemos cambiarla haciendo clic en **Inicio/Panel de control/Apariencia y personalización/Personalización**, o también es posible hacer clic con el botón derecho del mouse sobre un espacio libre del **Escritorio** y seleccionar la opción **Personalizar**. Luego, buscamos la opción llamada **Cambiar la imagen de la cuenta**, que se encuentra en el panel lateral (**Figura 24**).

Si no queremos emplear alguna de las imágenes provistas por el sistema, podemos hacer clic en el enlace **Buscar más imágenes...**, que se encuentra en la parte inferior de la ventana. De esta manera, podremos navegar a través de nuestra computadora para seleccionar cualquier imagen que hayamos creado o descargado con anticipación.

La imagen de cuenta de usuario nos identifica como usuarios registrados en el sistema



FIGURA 24.

Para utilizar cualquiera de las imágenes aquí presentadas, solo es necesario hacer clic sobre ella y, luego, presionar el botón llamado **Cambiar imagen**.



RESUMEN

En este capítulo, pudimos conocer las formas en que es posible adaptar la apariencia de Windows 7 para personalizar su aspecto visual, como adecuar el sistema utilizando los diversos temas visuales incorporados en forma predeterminada.

Multiple choice

► **1** ¿Cuál de las siguientes aplicaciones nos permite crear nuestro propio salvapantallas?

- a- BumpTop
 - b- RealWord Cursor Editor
 - c- Logon Changer
 - d- Epic Screensaver
-

► **2** ¿Cuál de las siguientes aplicaciones nos facilita la tarea de cambiar la apariencia de la pantalla de inicio de Microsoft Windows 7?

- a- BumpTop
 - b- RealWord Cursor Editor
 - c- Logon Changer
 - d- Epic Screensaver
-

► **3** ¿Cuál de las siguientes aplicaciones ofrece una visión tridimensional de nuestro Escritorio?

- a- BumpTop
 - b- RealWord Cursor Editor
 - c- Logon Changer
 - d- Epic Screensaver
-

► **4** ¿Cuál de las siguientes aplicaciones nos permite crear nuestros propios punteros del mouse?

- a- BumpTop
 - b- RealWord Cursor Editor
 - c- Logon Changer
 - d- Epic Screensaver
-

► **5** ¿Cuál de las siguientes aplicaciones no nos permite modificar la apariencia del sistema?

- a- Cairo
 - b- T3Desk
 - c- CrossLoop
 - d- BumpTop
-

► **6** ¿Cuál de los siguientes atributos no corresponde a una de las características principales de Radmin?

- a- Seguridad.
 - b- Información.
 - c- Rapidez.
 - d- Compatibilidad.
-

Respuestas: 1-d, 2-c, 3-a, 4-b, 5-c, 6-b.

Capítulo 2

Oficina



En este capítulo, describiremos algunos proyectos que llevan las actividades ofimáticas un poco más allá.

Oficina

Sin dudas, las actividades de oficina se cuentan entre las tareas más demandadas por los usuarios de computadoras. Windows 7 incorpora algunas herramientas diseñadas para la ejecución de estas acciones. Además, aplicaciones específicas, como Microsoft Office, facilitan nuestro trabajo. En este capítulo, describiremos algunos proyectos que llevan las actividades ofimáticas un poco más allá, al incorporar aplicaciones y servicios online con funciones adicionales.

Crear una imagen corporativa

La creación de una imagen empresarial es una tarea compleja y llena de desafíos; pero las alternativas tecnológicas actuales ponen a nuestra disposición algunas herramientas que nos apoyarán en este crucial reto. Para acompañarnos en ello, hemos dividido esta sección en pequeños proyectos, mediante los cuales aprenderemos a crear un logotipo online, darles vida a nuestras presentaciones, conocer alternativas de publicidad online y utilizar Facebook en beneficio de nuestra empresa.



CREAR UN LOGOTIPO ONLINE

La creación de un logo adecuado para nuestra empresa no es una tarea fácil ya que, por lo general, será necesario el manejo de distintos conceptos relacionados con el diseño y el color; además del conocimiento de cómo funcionan las aplicaciones de edición gráfica.

Pensando en esto, se han creado y puesto a nuestra disposición, en forma gratuita, algunas alternativas web que nos permitirán trabajar en la creación de

La creación de una imagen empresarial es una tarea compleja y llena de desafíos



ADDON PARA POWERPOINT

Mediante el uso de **Liveweb**, podremos mostrar un sitio web y navegar por él dentro de nuestra presentación de PowerPoint. Es posible descargarlo desde <http://skp.mvps.org/liveweb.htm>. Para utilizarlo, es necesario que contemos con una conexión a Internet.

un logo sin necesidad de instalar aplicaciones en nuestra computadora. Entre los sitios web que ofrecen herramientas especialmente desarrolladas para la creación de logotipos, se encuentra **Logo Ease**. Para utilizarlo, primero debemos acceder al sitio **www.logoease.com** y seguir las instrucciones detalladas en el **Paso a paso 1**.

Logo Ease es una muy completa alternativa para crear logotipos de una forma fácil y rápida. La sencilla disposición de los elementos que componen su interfaz junto a la gran cantidad de imágenes y tipografías disponibles la convierten en una opción interesante para usuarios que buscan crear un logotipo para su empresa o para quienes solo necesitan inspiración.

Otras opciones disponibles para enfrentar nuestro proyecto de crear un logo online son:

- **Logo Creator** (<http://creatr.cc/creatr>)
- **Logogenerator** (www.logogenerator.com)
- **Coolarchive** (www.coolarchive.com/logogenerator.php).

PRESENTACIONES MÁS ATRACTIVAS

El uso de presentaciones multimedia acompaña cada vez más de cerca nuestras actividades relacionadas con los negocios, la educación y otras tareas del día a día. Sin duda, la aplicación multimedia por excelencia para realizar esta actividad es **Microsoft PowerPoint**, pero, como sabemos, no basta con que tengamos este programa instalado o que sepamos la forma adecuada de armar una presentación. También necesitaremos contar con recursos adicionales que nos permitan dotar a nuestras presentaciones de características que las hagan más atractivas para el público al cual están orientadas.

Una vez que hayamos incorporado a nuestra presentación elementos como imágenes, sonidos y plantillas, sin duda será muy interesante incorporar algún video del famoso sitio de Internet Youtube. Para lograr esto debemos utilizar la aplicación llamada **Youtube Video Wizard**, que podemos descargar desde el sitio web <http://skp.mvps.org/youtube.htm> (Figura 1).

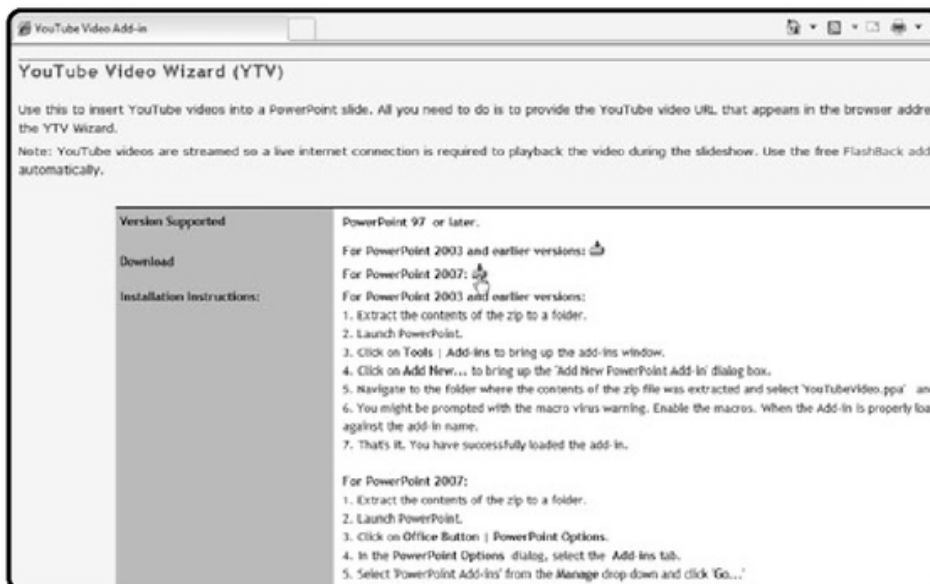


FIGURA 1.
En este sitio, hacemos clic en el enlace correspondiente a la versión del programa diseñada para Microsoft Office 2007.

PASO A PASO /1

Crear un logotipo online

1



En la página principal de Logo Ease, deberá buscar la opción llamada **start your logo** y hacer clic sobre ella. Se abrirá una nueva ventana, en la cual tendrá la posibilidad de seleccionar una de las categorías de logotipos disponibles.

2



Según la categoría que haya seleccionado, verá una serie de imágenes. Por medio de un clic con el mouse, seleccione una de ellas para utilizar en la creación de su logo.

3



Accederá a un sencillo, pero potente, editor gráfico online. Gracias a sus herramientas será posible agregar textos, líneas y colores, entre otras opciones. De esta forma, podrá darle vida a su proyecto de creación de un logotipo de manera completamente online

4

Para guardar su trabajo, primero será necesario registrarse de forma gratuita. Haga clic en **Sign Up** y siga las instrucciones que se le entregan. Una vez que se haya registrado, presione el botón **Save** para guardar su logotipo.

En este proyecto, accederemos a una gran cantidad de recursos que nos apoyarán en la creación de nuestras presentaciones.

En la **Tabla 1**, veremos una serie de sitios que contienen interesantes elementos que podemos utilizar en esta tarea.

CATEGORÍA	SITIO WEB	DESCRIPCIÓN
Fondos y plantillas	www.brainybetty.com/ MENUPowerPoint.htm	Contiene una gran colección de fondos y plantillas para usar en nuestras presentaciones de PowerPoint. Podemos descargar las alternativas en forma gratuita.
	www.techsmith.com/ camtasia/accessories/	En este sitio web, podremos obtener una elegante colección de fondos para presentaciones PowerPoint.
	http://powerbacks.com	Contiene muchos fondos y plantillas para PowerPoint, organizados de acuerdo con diferentes categorías.
Imágenes y fotografías	www.sxc.hu	Colección de imágenes gratuitas y de pago. Posee un buscador integrado que nos ayudará a encontrar lo que necesitamos.
	www.freefoto.com/ index.jsp	Colección gratuita de fotografías e imágenes, organizada en categorías.
	www.adigitaldreamer.com/ gallery/index.php	Gran cantidad de imágenes puestas a disposición en forma gratuita para los usuarios. Se encuentran organizadas por álbumes; posee un eficiente buscador integrado.
Sonidos	http://efectos-de-sonido. anuncios-radio.com/gratis/ index.php	Interesante colección de sonidos. Se encuentra organizada por categorías.
	www.sonidos-gratis.com	Sonidos que podemos utilizar en nuestras presentaciones. Su descarga se realiza en forma gratuita.

TABLA 1. Sitios web que contienen recursos para hacer nuestras presentaciones más atractivas.

Youtube Video Wizard nos permitirá mostrar cualquier video de Youtube directamente en una presentación PowerPoint, sin necesidad de descargarlo o de convertirlo. Pero, como suponemos, será necesario mantenerse conectado a Internet para visualizarlo.

ALTERNATIVAS DE PUBLICIDAD ONLINE

Los espacios publicitarios que pueden utilizar las empresas han llegado a ser tan importantes como el mismo producto o servicio que ofrecen. En este sentido, Internet se ha convertido en un aliado a la hora de comunicar y de presentar lo que una empresa quiere entregar a sus potenciales clientes. Las alternativas que nos ofrece la red para publicar nuestros servicios son variadas, por eso, en este proyecto, revisaremos algunas de ellas.



Lo primero que debemos hacer es contar con un sitio web que entregue toda la información pertinente al producto o servicio ofrecido. Como no pretendemos enseñar a crear un sitio web desde cero, nos limitaremos a recomendar una alternativa gratuita que nos facilitará su desarrollo. **Actiweb** es un sitio web que nos entrega herramientas para crear nuestra página en pocos minutos y completamente gratis. Para utilizarlo, debemos acceder a la dirección **www.actiweb.es** (Figura 2).

Cuando ya contemos con una página, es posible publicarla de dos formas principales: de forma gratuita o contratando un servicio pago. Si queremos probar una alternativa gratuita, es recomendable visitar sitios que ofrezcan la posibilidad de publicar avisos, uno de ellos es **www.infocomercial.com**.

Las alternativas que nos ofrece la red para publicar nuestros servicios son variadas, por eso, en este proyecto, revisaremos algunas



ANUNCIOS PUBLICITARIOS GRATIS

El sitio web **www.evisos.net** nos permite publicar nuestros avisos publicitarios en forma completamente gratuita. Dispone de una gran cantidad de categorías para que la ubicación de cada uno sea más efectiva y apunte a un público específico.



FIGURA 2.
Para comenzar a trabajar en nuestro sitio web, debemos presionar sobre el enlace llamado **Crear su página ahora** y seguir los pasos que se indican.

Este sitio nos permitirá registrar nuestra empresa y, más adelante, publicar avisos gratuitos en las distintas categorías disponibles (**Figura 3**).

alguien hace clic sobre nuestros anuncios. Así, crearemos avisos rápidos y efectivos que llegarán de una forma eficiente a todos nuestros potenciales clientes.

Para realizar anuncios publicitarios pagados, sin duda una de las mejores alternativas es **Google Adwords**, que nos ofrece la posibilidad de pagar solo cuando

Podemos configurar nuestra cuenta accediendo al sitio **www.adwords.com** y haciendo clic sobre **¡Empiece a anunciar!**.



FIGURA 3.
Antes de comenzar a realizar publicidad online en este sitio, debemos registrarnos. Para eso, hacemos clic en el botón **Registrarse** y seguimos las instrucciones que se presentan.



Facebook es la red social por excelencia, y pertenecer a ella es casi un requisito para que nuestra presencia en Internet sea fuerte

VENTAJAS DE FACEBOOK PARA UNA EMPRESA

Las redes sociales se han impuesto con mucha fuerza entre los usuarios de Internet, al punto que la cantidad de usuarios que las frecuenta ha crecido exponencialmente en el último tiempo. De todas las alternativas disponibles, **Facebook** es la red social por excelencia, y pertenecer a ella es casi un requisito para que nuestra presencia en Internet sea fuerte.

En el presente **Paso a paso 2**, aprenderemos a utilizar algunas funciones ofrecidas por Facebook en beneficio de nuestra empresa.

La principal ventaja de este tipo de promoción es su versatilidad y la posibilidad de contacto cercano con los miles de usuarios de Facebook. Éstos

tendrán la opción de convertirse en seguidores, en la medida que consideren que nuestra propuesta es interesante o entretenida.

Traducir documentos

La traducción de textos o documentos es una tarea esencial en el trabajo de oficina, en el ámbito empresarial y, cada vez más, en nuestra vida cotidiana. Lamentablemente, no todos dominamos los idiomas que deseáramos, pero esto no es un problema para acceder a los contenidos que necesitamos. Para afrontar este desafío, en este apartado revisaremos dos proyectos que nos enseñarán a traducir nuestros textos de una forma fácil.



APLICACIONES OFIMÁTICAS

Las aplicaciones ofimáticas sirven para realizar tareas relacionadas con la creación de textos y presentaciones. Una **suite ofimática** es un conjunto de estos programas que, en mayor o menor medida, poseen algún grado de integración, por ejemplo Microsoft Office.

PASO A PASO /2

Una página empresarial en Facebook

1



Primero acceda al sitio web www.facebook.com/pages/create.php. Una vez que se haya cargado, seleccione una de las categorías que se encuentran disponibles; especifique un nombre para su página y haga clic en el botón **Crear página**. Será necesario que cuente con una cuenta en Facebook para completar el proceso.

2



Utilizando las herramientas presentadas, agregue una imagen y toda la información relacionada que desee. Presione sobre **Editar** en cada una de las secciones para especificar los parámetros de configuración deseados.

3



En este punto, verá su página lista y será posible acceder a diversas alternativas de promoción como por ejemplo: publicar fotos y videos, crear foros de debate, publicar noticias o cualquier información pertinente y enviar información a los seguidores, entre otras.

OPCIONES DE TRADUCCIÓN MEDIANTE APLICACIONES

En este proyecto, conoceremos algunas de las alternativas existentes para que la traducción de nuestros documentos no sea una complicación mayor. Si bien es cierto que la oferta de programas diseñados para la realización de esta tarea es muy amplia, la mayoría de ellos necesita que contemos con una conexión a Internet activa, ya sea para funcionar o para acceder a ciertos servicios relacionados. En esta ocasión, conoceremos algunas opciones gratuitas que se destacan por su sencillez y bajo peso. Las alternativas elegidas son: **Traductor LIVE!**, **Instant Translation Translator** y **Xanadu**.

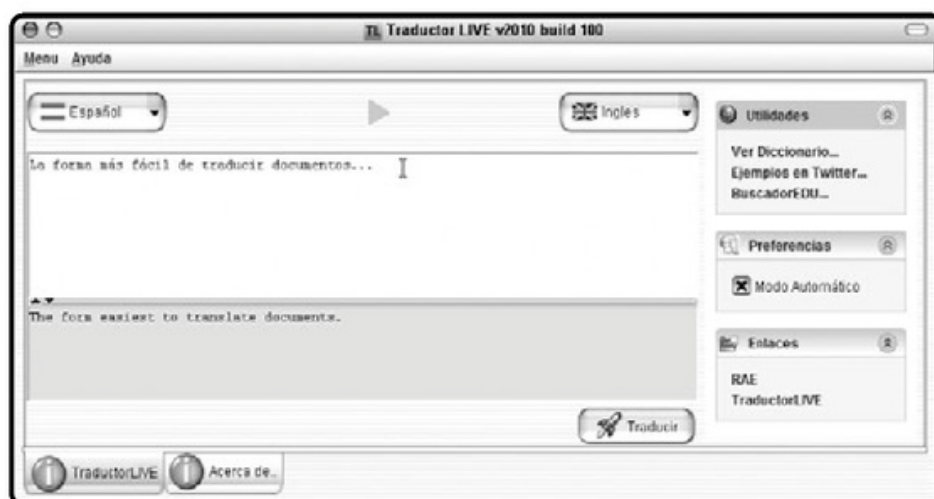
Traductor LIVE! es una interesante aplicación que se destaca por la posibilidad de realizar traducciones en tiempo real, es decir, mientras introducimos cualquier texto con el teclado. Además, permite realizar traducciones manuales y automáticas; y soporta todas las combinaciones de traducción entre los idiomas español, inglés, francés e italiano. Al mismo tiempo, resulta muy liviano, ya que su peso aproximado es de 1.6 MB. Para obtener una copia, debemos visitar el sitio web



www.traductorlive.com; hacer clic en el botón **DESCARGAR** y esperar a que finalice el proceso.

Después de instalar la aplicación siguiendo las indicaciones proporcionadas por el asistente, podremos iniciar el traductor, pero debemos tener en cuenta que será necesario contar con Java instalado en la computadora. El funcionamiento del programa es realmente sencillo, solo debemos marcar la opción **Modo Automático** que se encuentra en el panel lateral, seleccionar los idiomas adecuados y escribir el texto utilizando el panel de entrada superior (**Figura 4**).

FIGURA 4.
A medida que introducimos el texto deseado, en forma automática veremos la traducción correspondiente en el panel inferior.



Traductor LIVE! es una interesante aplicación que se destaca por la posibilidad de realizar traducciones en tiempo real

Instant Translation Translator es una alternativa de traducción, que posee un peso aproximado de 1.5 MB e incorpora la posibilidad de manejar los siguientes idiomas: español, inglés, francés, alemán, portugués, ruso, japonés y coreano. Podemos descargarlo desde <http://translationbooth.com/products/transApp/download>, buscamos el enlace llamado **TransApp.zip** y hacemos clic sobre él. Cuando la descarga haya finalizado, descomprimos el contenido del archivo y ejecutamos el instalador; luego iniciamos el programa haciendo clic en **Inicio/Todos los programas/TransApp**.

Antes de utilizarlo, debemos registrar una cuenta de usuario en el sitio <http://translationbooth.com>; luego usamos nuestros datos para iniciar una sesión en la aplicación instalada.

El funcionamiento de Instant Translation Translator es muy simple, ya que ubica un icono en la bandeja del sistema y de esta forma, cada vez que necesitemos traducir algún texto, debemos hacer clic sobre él, y escribir o pegar el contenido que necesitemos.

Xanadu es la última propuesta que analizaremos. Su funcionamiento es muy sencillo y nos permite traducir textos en más de 60 idiomas diferentes. Se integra con un navegador web, procesador de textos, gestor de correo o cualquier otra aplicación de Windows. Para obtener una copia, debemos visitar el sitio web www.foreignword.biz/software/Xanadu/default.aspx y hacer clic sobre el enlace llamado **Click to Download Xanadu for free**. Su peso aproximado es de 2.2 MB.

Cuando finalice la descarga, debemos iniciar el asistente de instalación y seguir las instrucciones que se nos entregan. Luego, para iniciar la aplicación presionamos **Inicio/Todos los programas/Xanadu/Xanadu**; veremos una ventana que nos permitirá configurar la aplicación según nuestras necesidades.

Entre las opciones presentadas, se encuentra la posibilidad de seleccionar el idioma de la interfaz, registrar nuestra copia del programa y seleccionar los idiomas de traducción más frecuentes (**Figura 5**).



TRADUCTOR DE SITIOS WEB

La aplicación que podemos descargar desde www.stormdance.net/software/catscradle/overview.htm nos ayudará en la tarea de traducir sitios web completos. Este programa, llamado **CatsCradle**, se encarga de traducir el texto de un sitio dejando el código **HTML** intacto.

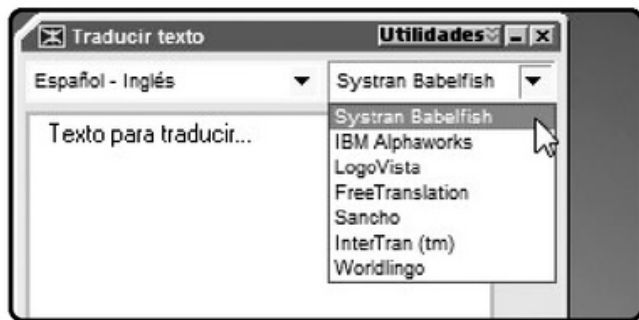


FIGURA 5. Podremos seleccionar los idiomas adecuados, ingresar el texto que deseemos y elegir entre los servicios de traducción disponibles.

OPCIONES DE TRADUCCIÓN ONLINE

Si no queremos realizar la instalación de aplicaciones en nuestra computadora, una muy buena opción a la hora de traducir documentos o textos entre diversos idiomas es utilizar alguno de los servicios disponibles de forma online. En el **Paso a paso 3**, revisaremos los pasos que debemos realizar para traducir un documento que se encuentre en la PC, o también un sitio web, utilizando **Google traductor**.

Otra opción para realizar la traducción de nuestros textos, documentos o sitios web en línea es **Systranet**. Podemos acceder a las herramientas que nos entrega ingresando al sitio web **www.systranet.com**; aquí será posible subir archivos, escribir un texto o especificar un sitio web para realizar la traducción.

Proteger documentos importantes

Sin duda, los bienes más preciados que se encuentran relacionados con una computadora no son las piezas de hardware, sino los datos que ella contiene: fotografías, documentos, videos y otros archivos personales. Por esta razón, en el presente proyecto aprenderemos a proteger esta información mediante el uso de contraseñas y, también, realizando copias de seguridad de manera online.

PROTECCIÓN MEDIANTE CONTRASEÑAS

La protección de documentos mediante contraseñas puede realizarse de muchas formas. En este proyecto, aprenderemos a utilizar las aplicaciones **My Lockbox** y **Androsa FileProtector** para asignar contraseñas a cualquier tipo de archivos y de carpetas que se encuentren en Windows. También, veremos los pasos que necesitamos realizar para proteger nuestros documentos generados con Microsoft Office 2007.

My Lockbox es una interesante aplicación diseñada para proteger cualquier elemento que deseemos, como por ejemplo: documentos, videos, fotografías y carpetas, entre otros. Para descargarla, debemos



APLICACIONES PORTABLES

Cada día, tenemos acceso a más aplicaciones que no necesitan ser instaladas para utilizarlas. Un sitio web interesante que se encarga de recopilar este tipo de programas es **www.liberkey.com**. Aquí encontramos un directorio actualizado constantemente.

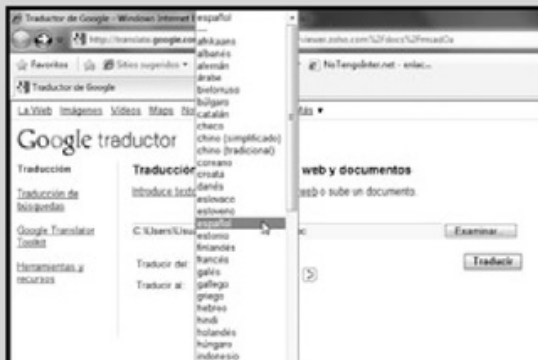
PASO A PASO /3 Traducir con Google traductor

1



Ingrese a <http://translate.google.com>. Si desea traducir un archivo que se encuentra en su computadora, haga clic sobre el enlace **sube un documento**, luego presione **Examinar...** e indique la ubicación de éste; si necesita traducir un sitio web, haga clic sobre **Introduce texto, la URL de una página web** e indique la dirección correspondiente en el campo inferior.

2



Utilizando los campos llamados **Traducir del:** y **Traducir al:** seleccione los idiomas correspondientes desde la lista de opciones.

3



Presione el botón **Traducir** y espere mientras la acción se lleva a cabo. Cuando termine, podrá ver una ventana que contiene algunas opciones en la parte superior y el texto traducido en forma completa en su parte principal. Si ubica el cursor del mouse sobre cualquiera de los párrafos del documento traducido, podrá ver un globo que contiene el texto original.

visitar el sitio web www.fspro.net/my-lockbox; aquí, buscamos el enlace llamado **Download Now** y hacemos clic sobre él.

Cuando la descarga finalice, ejecutamos el asistente de instalación y seguimos los pasos indicados. Durante el proceso de instalación, debemos ingresar la contraseña mediante la cual protegeremos los archivos que deseemos; también, será necesario especificar la carpeta que contendrá los archivos protegidos (**Figura 6**).

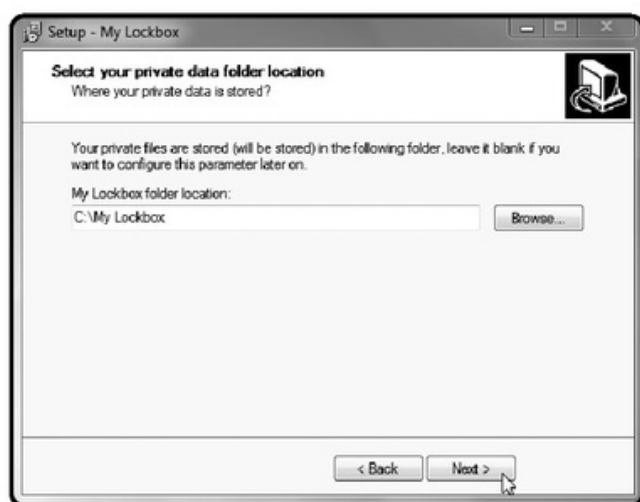


FIGURA 6. Este paso es muy importante, ya que podremos seleccionar la ubicación en donde se almacenarán los archivos protegidos con la contraseña especificada.

Androsa FileProtector también es una eficaz alternativa para proteger nuestros documentos

Luego de finalizar la instalación y la configuración de My Lockbox, podremos iniciarlo. Cuando el programa se ejecuta, será necesario escribir la contraseña adecuada antes de continuar. La interfaz de la aplicación es muy sencilla, contiene una sección llamada **Status:** y los botones **Lock** y **Unlock**.

Cuando en la sección **Status:** vemos el mensaje **Unlocked**, podremos acceder a la carpeta y grabar allí los documentos que consideremos necesarios; pero cuando la sección **Status:** se encuentra con el mensaje **Locked**, la ubicación que seleccionamos no se mostrará. De esta manera, los botones **Lock** y **Unlock** se encargan de proteger y desproteger la ubicación especificada junto a todos los elementos que en ella se contienen.

Para continuar, solo será necesario cerrar la ventana de My Lockbox; de esta forma, la aplicación se ubicará en la bandeja del sistema, y podremos acceder a sus funciones de una forma fácil y rápida.



OFICINA VIRTUAL

Una oficina virtual es un espacio que permite ejecutar algunas tareas propias del trabajo de oficina en un espacio virtual, como Internet. Su ventaja es la capacidad de independizarnos de nuestra computadora, ya que las actividades podrán ser realizadas desde cualquier PC.

Androsa FileProtector también es una eficaz alternativa para proteger nuestros documentos. Para obtener una copia gratuita, debemos visitar el sitio web **www.androsasoft.net**. Desde el panel lateral de opciones, hacemos clic en el botón **Download** y seguimos las instrucciones necesarias para descargar la aplicación. Una vez descargada e instalada, podremos utilizar la interfaz del programa para proteger los documentos que necesitemos o también hacerlo mediante una opción que se anexa al menú contextual de Windows.

Para terminar este proyecto, aprenderemos a proteger un documento creado con Microsoft Office 2007. Para esto, será necesario seguir las acciones indicadas en el **Paso a paso 4**.



Después de que hayamos realizado los pasos comentados anteriormente, nuestros documentos quedarán protegidos por completo, y, cada vez que pretendamos acceder a ellos, la aplicación solicitará la contraseña adecuada. Si queremos eliminar la protección de un documento, tendremos que repetir los pasos mencionados y, así, eliminar las contraseñas.

CREAR COPIAS DE SEGURIDAD ONLINE

Otra forma de proteger información o documentos importantes utilizando las posibilidades que nos ofrece Internet es la creación de copias de seguridad online. Las opciones de pago y las gratuitas son muchas, pero, en esta ocasión, describiremos la forma correcta de utilizar dos de ellas: **Syncplicity** y **Mozy**.

Syncplicity se destaca entre otras opciones por ser un eficaz sistema de almacenamiento totalmente gratuito y sin restricciones. Gracias a su aplicación cliente, no solo crearemos copias de seguridad, sino también las mantendremos sincronizadas con la computadora.

El primer paso para usarlo es visitar el sitio web **www.syncplicity.com**. Aquí, hacemos clic sobre la opción llamada **Download Free**, que se encuentra dentro de la sección **Personal Edition**. Veremos una ventana llamada **Choose a Syncplicity**



CONTRASEÑA OLVIDADA

Si olvidamos una contraseña asignada a un documento de Office, es posible utilizar la aplicación comercial **Office Multi-document Password Cracker**, que nos permitirá acceder al archivo protegido. Su sitio web es **www.rixler.com/office_multi_document_password_cracker**.

PASO A PASO /4

Proteger un documento de Microsoft Office 2007

1



Primero, deberá abrir o crear un documento con Microsoft Office 2007; en esta ocasión utilizará Word. Una vez que su documento esté terminado, haga clic en **Botón de Office**, que se encuentra en la esquina superior de la ventana, y seleccione **Guardar como/Documento de Word**.

2



En la ventana que se presenta, haga clic en **Herramientas** y luego seleccione **Opciones generales...** desde la lista desplegable.

3



Utilizando los campos **Contraseña de apertura:** y **Contraseña de escritura:**, escriba las claves que se deberán utilizar para abrir y escribir en el documento que está guardando. Acepte y guarde el documento con el nombre que desee, y éste quedará protegido con la contraseña que especificó.

Personal Edition; en ella, seleccionamos el plan **Free**, haciendo clic en el botón **Select this Plan**. Esta versión de Syncplicity permite un usuario y entrega 2 GB de almacenamiento con un número ilimitado de archivos y de carpetas. Para continuar, completamos la información requerida en el formulario que se presenta y presionamos **Sign Up Now**. Una vez que la cuenta haya sido creada, descargamos la aplicación cliente utilizando el enlace **Download Syncplicity**.

Para instalar esta aplicación, solo debemos ejecutar el asistente descargado y seguir sus instrucciones;

luego de esto, iniciamos el programa seleccionándolo desde el menú **Inicio** y completamos los datos que se requieren: dirección de e-mail, contraseña y nombre de la PC; presionamos **Next** y seguimos los pasos que indica el asistente. Cuando la configuración haya terminado, veremos una ventana en la cual será posible seleccionar las carpetas que deseamos sincronizar con la cuenta de Syncplicity (**Figura 7**).

Para acceder a los archivos y carpetas que hayamos copiado en nuestra cuenta de Syncplicity, solo será necesario hacer clic en **Browse My Syncplicity**, que se encuentra en el panel lateral de opciones.



FIGURA 7.

En esta ventana, debemos marcar las carpetas que queremos resguardar haciendo copias online. Hacemos clic en OK para iniciar la sincronización en segundo plano.



REDES SOCIALES Y EMPRESA

Las redes sociales son parte del día a día de cualquier usuario de Internet; pero, más allá de las opciones de comunicación que nos ofrecen, estos servicios se han transformado en una eficaz carta de promoción y de publicidad para las empresas.



Mozy es otra de las alternativas que nos permitirán mantener una copia de seguridad

Mozy es otra de las alternativas que nos permitirán mantener una copia de seguridad de documentos y carpetas en forma online. Para utilizar esta opción, primero accedemos al sitio web <https://mozy.com/home/free>. Hacemos clic en el botón **Sign Up Now**, dentro de la sección llamada **MozyHome Free**; completamos los datos requeridos en las pantallas que se presentan y presionamos el botón **Continue**.

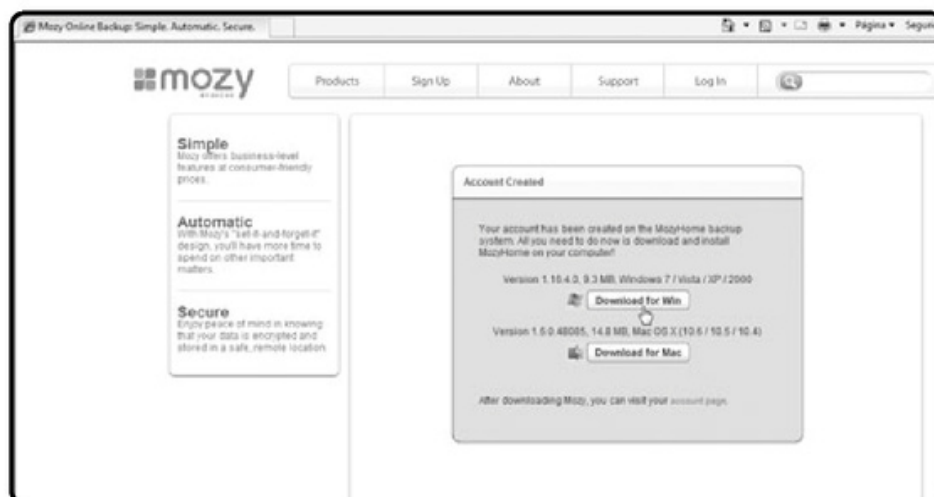
Luego, debemos revisar nuestra casilla de correo electrónico y hacer clic sobre el enlace que ha sido enviado por Mozy para activar nuestra cuenta. Ahora, se abrirá una ventana que nos permitirá descargar una aplicación para instalar en la computadora (**Figura 8**).

Una vez que hayamos descargado e instalado el programa, solo necesitamos iniciarlo para comenzar a utilizar las herramientas que nos ofrece.

Copias de seguridad y restauración

Al igual que en versiones anteriores del sistema, Windows 7 incorpora una eficiente herramienta diseñada para que la realización de copias de seguridad esté al alcance de todos. Para acceder a ella y utilizarla, debemos seguir las instrucciones del **Paso a paso 5**.

FIGURA 8.
La aplicación que Mozy pone a nuestra disposición para realizar las copias de seguridad que necesitamos se encuentra disponible para Windows y Macintosh.



PASO A PASO /5

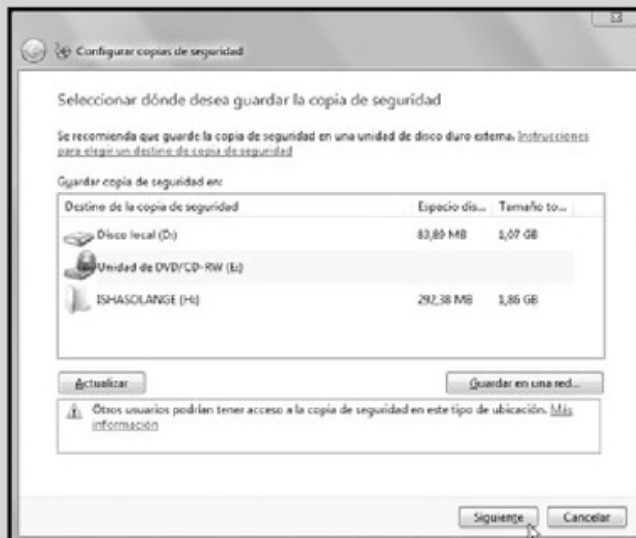
Crear una copia de seguridad

1



Haga clic en **Inicio/Panel de control/Sistema y seguridad/Copias de seguridad y restauración**.

2



Luego, presione en **Configurar copias de seguridad** y especifique en qué ubicación se guardará la copia de seguridad. Presione el botón **Siguiente**.

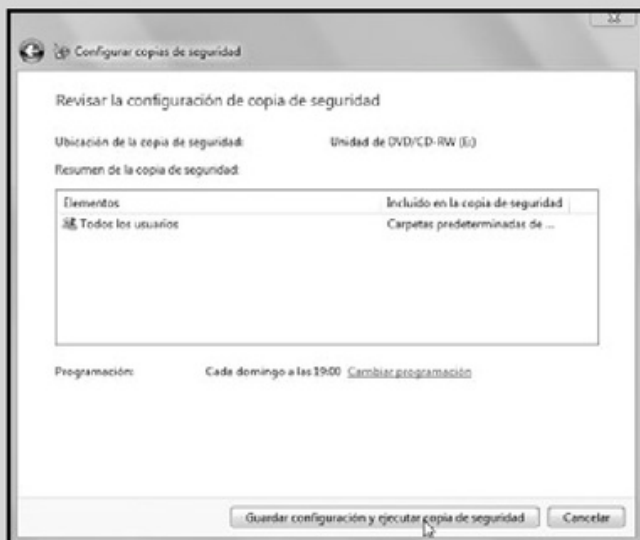
PASO A PASO /5 (cont.)

3



Haga clic sobre **Dejar me elegir**, marque las ubicaciones de las cuales desea crear la copia de seguridad y haga clic en **Siguiente**.

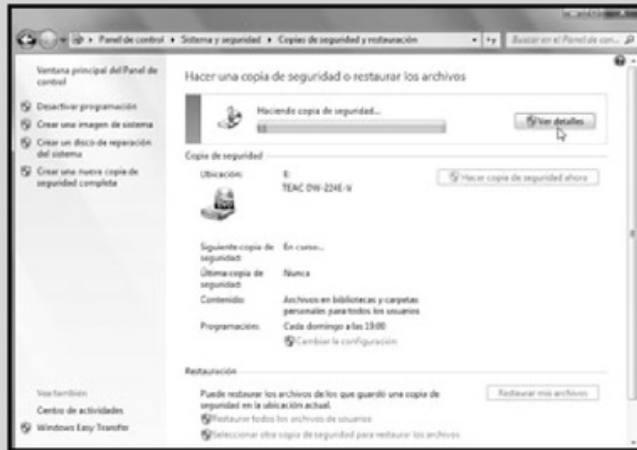
4



Por último, revise las opciones especificadas a través de los pasos anteriores y haga clic en el botón **Guardar configuración y ejecutar copia de seguridad**.

PASO A PASO /5 (cont.)

5



Mientras el proceso de copia es realizado, podrá acceder a información sobre éste haciendo clic en el botón **Ver detalles**.

Luego de esto, las copias de seguridad serán ejecutadas con la frecuencia y especificaciones que indicamos. Para restaurar una copia de seguridad en Windows, solo necesitamos acceder a **Inicio/Panel de control/Sistema y seguridad/Copias de seguridad y restauración** y presionar sobre la opción adecuada. Aunque las copias de seguridad realizadas por Windows 7 son fáciles de realizar y muy eficientes, puede ser necesario conocer otras

alternativas como **Cobian Backup**. Esta aplicación gratuita permite crear copias de seguridad del contenido de nuestros discos de una forma segura, utiliza protocolos de compresión y es capaz de generar copias automáticas; podemos descargarla desde el sitio web www.educ.umu.se/~cobian/cobianbackup.htm. La realización de copias de seguridad utilizando servicios online también es una opción interesante.



RESUMEN

A través de este capítulo, desarrollamos diversos proyectos que nos han permitido optimizar y acceder a nuevas posibilidades en las tareas relacionadas con la oficina, como, por ejemplo, mejorar la imagen de una empresa mediante la creación de un logotipo.

Multiple choice

► **1** ¿Cuál de las siguientes aplicaciones nos permite crear un logo online?

- a- Xanadu
 - b- Logo Ease
 - c- Google Adwords
 - d- Liveweb
-

► **2** ¿Cuál de los siguientes programas puede agregar mayor versatilidad a nuestros documentos de Power Point?

- a- Xanadu
 - b- Logo Ease
 - c- Google Adwords
 - d- Liveweb
-

► **3** ¿Cuál es una de las mejores alternativas para realizar anuncios publicitarios pagos?

- a- Xanadu
 - b- Logo Ease
 - c- Google Adwords
 - d- Liveweb
-

► **4** ¿Cuál de las siguientes aplicaciones nos permite traducir textos en más de sesenta idiomas?

- a- Xanadu
 - b- Logo Ease
 - c- Google Adwords
 - d- Liveweb
-

► **5** ¿Cuál de las siguientes aplicaciones no es un traductor?

- a- Xanadu
 - b- My Lockbox
 - c- Instant Translation Translator
 - d- Traductor LIVE!
-

► **6** ¿Cómo se llama la aplicación que traduce sitios completos y deja el código HTML intacto?

- a- Syncplicity
 - b- Office Multi-document Password Cracker
 - c- Androsa FileProtector
 - d- CatsCradle
-

Respuestas: 1-b, 2-d, 3-c, 4-a, 5-b, 6-d.

Capítulo 3

Imagen y fotografía



En este capítulo, conoceremos las opciones que nos ofrece Microsoft Windows 7 para organizar imágenes.

Imagen y fotografía

El almacenamiento y la edición de fotografías e imágenes están cada vez más presentes en la vida cotidiana de cualquier usuario de computadoras. En este capítulo, conoceremos las opciones que nos ofrece Microsoft Windows 7 para organizar imágenes.

Organizar una colección de imágenes

Gracias al uso frecuente de las cámaras digitales, nuestras colecciones fotográficas son cada vez mayores. Esto, sumado al creciente espacio de almacenamiento con que cuentan las computadoras actuales, hace que grupos de cientos o miles de fotografías se encuentren en casi cualquier PC.

En este proyecto, conoceremos algunas interesantes alternativas para organizar nuestra colección de imágenes con las herramientas de Windows 7, veremos las funciones que presenta una aplicación externa y el uso de servicios web.



OPCIONES CON WINDOWS 7

Windows 7 viene cargado de opciones diseñadas para que la organización de nuestra colección de imágenes no sea una tarea difícil. Mediante herramientas como la **Galería fotográfica de Windows Live**, podremos renombrar y etiquetar fotografías e imágenes. Esta aplicación presenta un aspecto similar a la **Galería Fotográfica de Windows Vista**, pero contiene algunas mejoras en la forma de mostrar las imágenes y los álbumes, además de que se encuentra mejor optimizada para realizar el proceso de organización de nuestras imágenes.

Podemos instalar la Galería Fotográfica de Windows Live ejecutando el elemento llamado **Tareas iniciales** y, dentro de él, presionando sobre **Conectarse para obtener Windows Live Esenciales**.



FOTOGRAFÍA DIGITAL

La fotografía digital se ha posicionado en forma fuerte durante el último tiempo. Los bajos precios y las altas prestaciones de las cámaras digitales permiten, a los usuarios de computadoras, mantener grandes colecciones de fotografías digitales en los equipos.

Conoceremos algunas interesantes alternativas para organizar nuestra colección de imágenes con las herramientas de Windows 7

Luego de ello, para acceder a esta aplicación, debemos hacer clic en **Inicio/Todos los programas/Galería fotográfica de Windows**. El primer paso para organizar nuestras imágenes será agregarlas a la galería fotográfica. Podemos lograr esto haciendo clic en el menú **Archivo/Incluir una carpeta en la galería...** Luego de hacerlo, debemos asignar nombres descriptivos a las fotografías. Para ello, debemos seguir las indicaciones que veremos en el **Paso a paso 1**.

Ahora que ya hemos dado el primer paso para mantener nuestras fotografías organizadas, al asignarles nombres descriptivos, podemos avanzar un poco más. La acción que realizaremos a continuación será la aplicación de **etiquetas**. Las etiquetas son datos que se adjuntan a las imágenes. Por lo general, contienen información que ayuda a identificarlas,

como fechas, lugares, ocasiones o personas que aparecen en las fotografías. Una etiqueta no solo clasifica el contenido de una imagen, sino que también es útil para agrupar distintas fotografías que poseen la misma etiqueta.

La versatilidad de las etiquetas está dada porque una imagen puede contener muchas de ellas, y la organización de éstas puede darse de diferentes maneras. Para agregar una etiqueta utilizando la Galería fotográfica de Windows Live, debemos iniciar la aplicación y, luego, seleccionar la imagen a la cual deseamos aplicar una etiqueta (**Figura 1**). Después de esto, hacemos clic en la opción llamada **Agregar etiquetas**, que se encuentra en el panel lateral.



FIGURA 1. También es posible agregar etiquetas mientras importamos nuestras imágenes desde una cámara digital u otra unidad de almacenamiento externa.



USO PRÁCTICO PARA LAS ETIQUETAS

La aplicación de etiquetas a nuestras imágenes no tiene por qué ser definitiva, es posible usarlas como recordatorios de acciones a efectuar sobre ciertas fotografías, como enviarlas por e-mail. Así, podremos eliminar las etiquetas una vez que hayamos llevado a cabo la tarea.

PASO A PASO / 1 Renombrar imágenes

1



Inicie la **Galería fotográfica de Windows Live** y ubique las imágenes que desee renombrar. Mantenga pulsada la tecla **CTRL** mientras selecciona las fotografías adecuadas.

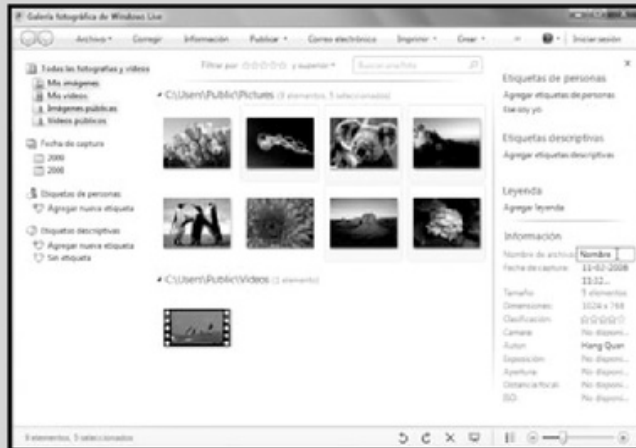
2



Una vez que haya terminado de seleccionar todas las imágenes que desee, presione el botón secundario del mouse, sin soltar la selección, y haga clic sobre la opción llamada **Cambiar nombre...**

PASO A PASO /1 (cont.)

3



En el panel lateral, escriba el nuevo nombre que será aplicado a todas las imágenes seleccionadas y, luego, presione la tecla **ENTER**.

4



Podrá ver que el nombre deseado será aplicado a todas las imágenes que seleccionó; además de ello, se adjuntará un número correlativo que diferenciará una fotografía de las otras.



Las opciones que ofrece Windows 7 para organizar colecciones gráficas son muy completas

Para finalizar, escribimos el nombre de la etiqueta (como por ejemplo **Vacaciones**) y presionamos la tecla **ENTER**. Al igual que lo ocurrido cuando renombramos las imágenes, podemos aplicar una etiqueta a muchas fotografías a la vez, solo es necesario mantener presionada la tecla **CTRL** mientras las seleccionamos.

Ahora que las imágenes ya están etiquetadas, podremos utilizar el cuadro de búsqueda para encontrar fotografías específicas o seleccionar la etiqueta deseada desde el panel lateral y, de este modo, visualizaremos todas las imágenes que correspondan.

APLICACIÓN EXTERNA

Aunque las opciones que ofrece Windows 7 para organizar colecciones gráficas son muy completas, en esta sección conoceremos una alternativa llamada **Picmv**. Este pequeño programa es una

simple utilidad que nos facilita la tarea de renombrar grupos de imágenes tomando en cuenta la información almacenada en ellas al momento de ser tomadas por la cámara digital.

Podemos obtener esta aplicación desde el siguiente sitio web: www6.plala.or.jp/nyk/Picmv.html. Allí, debemos hacer clic en el enlace llamado **picmv130_setup.exe** desde la sección **Downloads**. Una vez que ejecutemos Picmv, veremos una ventana que se encuentra dividida en varias secciones: en el apartado llamado **Input**, debemos especificar la ubicación en donde se encuentran las imágenes que vamos a renombrar. Marcamos la opción **Manual Setup** y hacemos clic sobre el botón **Clear** para borrar la información que allí se encuentra; luego presionamos **Add** y seleccionamos la carpeta adecuada. Podemos agregar más de un directorio; de esta forma, la tarea de renombrar imágenes será mucho más efectiva.



FOTOGRAFÍA CLÁSICA VS. FOTOGRAFÍA DIGITAL

Si utilizamos una cámara digital, será posible obtener las imágenes en forma inmediata sin que sea necesario esperar el revelado. También, podremos editarlas en la computadora, y enviarlas o compartirlas con otros usuarios de una forma fácil y rápida.

En el apartado llamado **Output**, especificamos la ubicación en la cual se copiarán las fotografías con los nuevos nombres; la ruta correspondiente debe ser asignada en la casilla **Destination Dir**. En la casilla llamada **Naming Rules**, es posible utilizar algunos códigos mediante los cuales serán renombradas las imágenes seleccionadas (**Figura 2**).

En la **Tabla 1**, podemos ver los códigos existentes, junto a sus respectivas descripciones.

Luego de conocer los diversos códigos que se utilizan en **Naming Rules** de Picmv, es hora de aprender cómo funcionan. Por ejemplo, para lograr que las fotografías obtengan un nombre que indique el año, el mes, el día y la hora en que fueron tomadas, debemos escribir lo siguiente en la casilla **Naming Rules**: **%Y_%m_%d a las %H horas**; esto entregará nombres del tipo **2010_05_27 a las 12 horas**.

Podremos lograr nombres descriptivos utilizando diversas combinaciones de los códigos propuestos en la **Tabla 1**. Si trabajamos con nombres que contengan fechas, debemos marcar la opción llamada **Add serial number**, que se encuentra en el apartado **When Filename Overlaps**. De esta forma, se agregará un número correlativo para las fotografías que fueron tomadas en la misma fecha y que, por lo

tanto, poseen nombres idénticos. Para finalizar, solo debemos hacer clic en el botón **Execute** y esperar mientras la operación se realiza.

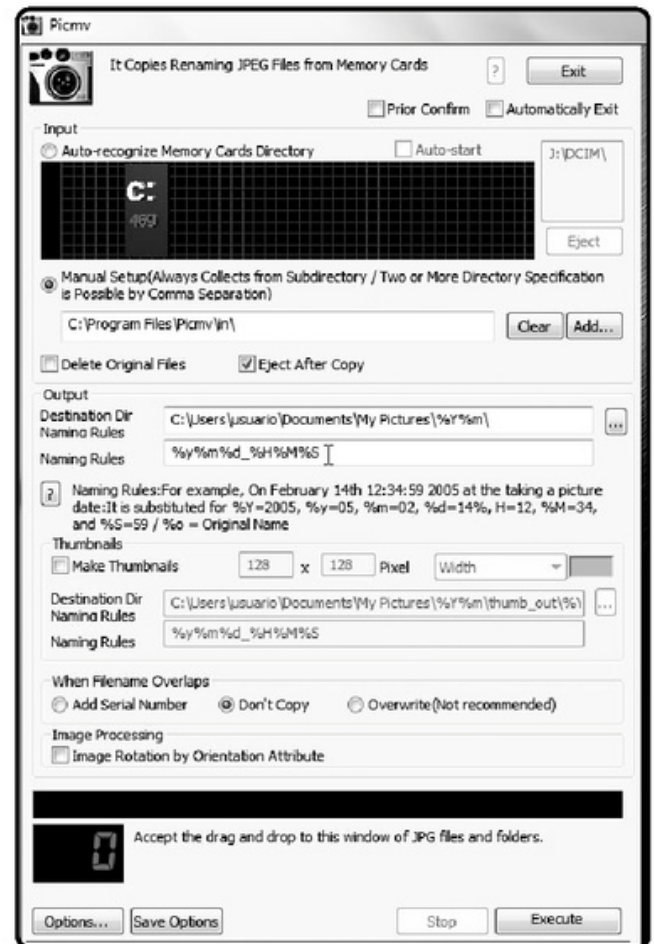


FIGURA 2. Para especificar los códigos, hay que escribirlos en la misma forma en que serán mostrados en el nombre de las fotografías.



MIGRATR

Esta aplicación ha sido desarrollada para que funcione como una eficaz herramienta que nos permite subir nuestra colección de imágenes a servicios web como **Photobucket** y **Zoomr**, entre otros. Accederemos a ella desde el sitio web www.callingshotgun.net/about/migratr.

CÓDIGO	DESCRIPCIÓN
%Y	Incluye el año en que fue tomada la fotografía.
%y	Muestra solo las dos últimas cifras del año.
%m	Muestra el mes.
%d	Muestra el día.
%H	Agrega la hora.
%M	Agrega el minuto.
%S	Agrega el segundo.

TABLA 1. Códigos que pueden ser utilizados en Picmv para renombrar imágenes.

También es importante guardar las opciones que especificamos por si necesitamos volver a utilizarlas; para ello, basta con hacer clic en el botón **Save options**.

SERVICIOS ONLINE

Otra forma de organizar, con eficacia, una gran colección de fotografías es usando los diversos servicios web que nos ofrecen espacios de almacenamiento gratuito para nuestras imágenes.

Los sitios que ofrecen este tipo de herramientas son muchos, y las clases de soluciones que brindan

son muy variadas. Entre estas opciones encontramos las comentadas en la **Tabla 2**.

Por ejemplo, si queremos subir y organizar nuestras fotografías utilizando las herramientas que nos ofrece **Zoomr**, los pasos que debemos seguir son muy sencillos. En primer lugar, debemos ingresar al sitio web <http://es.zoomr.com> y registrarnos. Para esto, hacemos clic en **Sign-up**. Una vez que ya estemos registrados, podremos comenzar a subir las fotografías y, también, utilizar el sistema de etiquetas integrado (**Figura 3**).

FIGURA 3.
En el sitio principal de Zoomr, podremos ver ejemplos de las fotografías que allí se encuentran almacenadas.



NOMBRE DEL SITIO	DIRECCIÓN WEB	DESCRIPCIÓN
Photobucket	www.photobucket.com	Este sitio nos entrega un servicio completamente gratuito. Éste se compone de 1 GB de espacio de almacenamiento junto a 25 GB de transferencia mensual y da la posibilidad de subir hasta veinte imágenes en forma simultánea.
Dropshots	www.dropshots.com	Es un servicio web gratuito orientado al uso personal y familiar. Permite almacenar hasta 500 imágenes junto a 20 videos. Además, ofrece una alternativa comercial sin límites para almacenar contenidos.
Uploadgeek	www.uploadgeek.com	Este sitio también nos permite almacenar nuestras fotografías, pero su principal restricción es el tamaño de los archivos que es posible subir, los cuales no pueden superar los 3 MB.
Imagevenue	www.imagevenue.com	Este servicio permite subir imágenes de hasta 2255 x 3500 pixeles con espacios de almacenamiento sin límites.
XMG Images	www.xmgimage.com	Esta página cuenta con las herramientas para que podamos almacenar y editar nuestras fotografías e imágenes. Nos ofrece un espacio de hasta 200 MB junto a la posibilidad de transferir 10 GB mensuales.
Imagehost	www.imagehost.ro	Este servicio web nos permite almacenar nuestras fotografías e imágenes en forma ilimitada y sin restricciones en las transferencias mensuales. Solo debemos cuidar que las imágenes no superen los 0.5 MB y 1600 x 1200 pixeles.

TABLA 2. Distintas alternativas para almacenar nuestras colecciones de imágenes en forma gratuita a través de Internet.

Crear un álbum de fotografías digitales

En los proyectos anteriores, conocimos diversas alternativas diseñadas para organizar nuestra colección de imágenes, utilizando herramientas proporcionadas por Windows 7 y otras alternativas online. En esta sección, daremos un paso más y, con nuestras imágenes ya organizadas, presentaremos algunos proyectos que nos acompañarán en la creación y publicación de álbumes con nuestras fotografías digitales.

CREAR UN ÁLBUM 3D

La creación de un álbum 3D con fotografías (Figura 4) es una tarea que se encuentra al alcance de nuestras manos gracias a aplicaciones como **Photo !3D Album**. Este fantástico programa gratuito nos asiste en la tarea de crear galerías fotográficas con una apariencia en tres dimensiones, basándonos en cualquier grupo de imágenes.



Podemos conseguir una copia de Photo !3D Album visitando el sitio web www.snapfiles.com/get/photo3dalbum.html y haciendo clic en la opción llamada **Download**. Una vez que la aplicación se encuentre instalada en la computadora, debemos seguir las instrucciones detalladas en el **Paso a paso 2**.

Cuando ya estemos conformes con el resultado de la galería fotográfica, podremos compartirla para que pueda ser vista por otros usuarios. Para hacerlo, debemos pulsar clic en el botón **Share**,



FIGURA 4.
Otra opción para crear un álbum 3D es My Pictures 3D Album, que encontramos en www.mypictures3d.com/products/album.html.

PASO A PASO /2

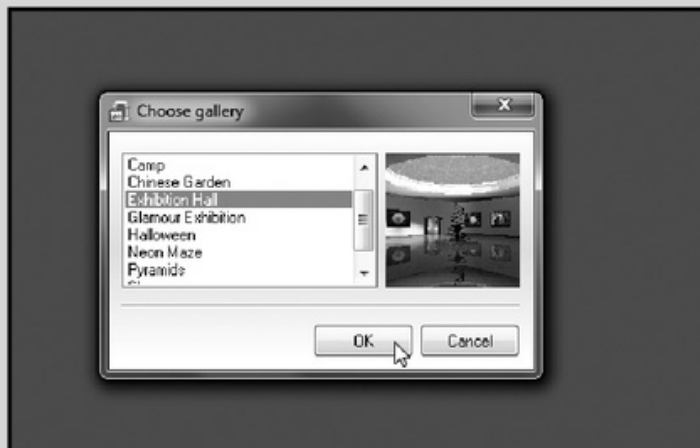
Crear una galería fotográfica 3D

1



Inicie la aplicación seleccionándola desde el menú **Inicio** o haciendo doble clic sobre el acceso directo que se encuentra en el **Escritorio**. Cuando la ventana llamada **Start your work** se presente, deberá marcar la opción **Create new gallery** y, luego, presionar **OK**.

2



En la ventana llamada **Choose gallery**, deberá seleccionar alguna de las plantillas existentes para la creación de la galería. Se encuentran once alternativas muy interesantes, y es posible ver las miniaturas correspondientes en el panel lateral. Haga clic sobre la que desee y luego presione **OK**.

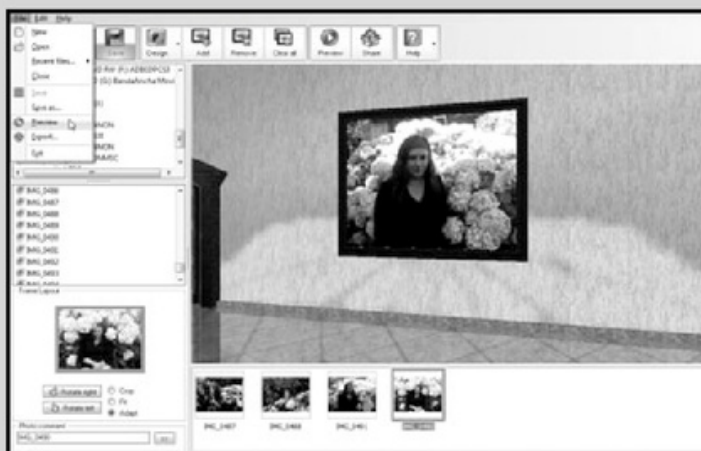
PASO A PASO /2 (cont.)

3



Para continuar, podrá utilizar el panel de navegación lateral para buscar las fotografías que desee incluir en la galería. Selecciónelas con el botón principal del mouse y arrástrelas hacia el panel principal para ubicarlas en el lugar adecuado.

4



Una vez que haya agregado todas las imágenes, podrá ver el resultado final haciendo clic en la opción **Preview** o en **File/Preview**. El programa cambiará al modo de pantalla completa y podrá navegar libremente a través de la galería recién creada.

que se encuentra en la barra superior de opciones. Veremos una ventana que contiene las diversas alternativas existentes para compartir la galería; por ejemplo, si queremos compartirla en la Web, será necesario seleccionar **Web gallery in VRML format**, mientras que la opción que se denomina **Stand-alone gallery** nos servirá para ejecutarla sin necesidad de realizar ninguna instalación.

CREAR UN ÁLBUM FLASH

Otra forma de crear una galería con nuestras fotografías, dotándolas de efectos interesantes, es la utilización de **flash**. El tipo de **contenido multimedia interactivo** que puede ser generado gracias a flash ha inundado la Web y, en la actualidad, es posible encontrar este tipo de animaciones en la mayoría de los sitios de Internet.

El tipo de contenido multimedia interactivo que puede ser generado gracias a flash ha inundado la Web

Existen muchas alternativas desarrolladas para asistirnos en la tarea de crear una galería fotográfica con las imágenes que deseemos; entre ellas, se destaca **Simpleviewer** por la sencillez en su uso y la facilidad para personalizarla.

Simpleviewer se presenta como una galería fotográfica completa y funcional, y, por esta razón, solo debemos descargarla y realizar los ajustes que consideremos necesarios. Lo primero que tenemos que hacer es obtener la aplicación. Para ello, visitamos el sitio web **www.simpleviewer.net/simpleviewer** y buscamos el enlace adecuado para descargar el programa (**Figura 5**).



FIGURA 5. Para descargar esta aplicación, solo será necesario buscar y presionar el enlace llamado `Download`.



PLANTILLAS 3D ADICIONALES

La aplicación Photo !3D Album cuenta con muchas plantillas para crear galerías fotográficas en 3D, que se instalan en forma automática junto al programa. También es posible acceder a recursos adicionales. Solo debemos visitar **www.snapfiles.com/get/photo3dalbum.html**.

Una vez que el archivo se haya descargado, lo descomprimos y podremos ver varias carpetas que contienen copias de la galería, cada una de ellas con algunas modificaciones en la forma de presentar las imágenes. Para que nuestra galería sea funcional, será necesario seleccionar la alternativa que se adecue a nuestras necesidades y abrirla. Veremos dos carpetas llamadas **images** y **thumbs**, que contienen las imágenes que compondrán la galería en tamaño normal y miniaturas, respectivamente. Para agregar las imágenes, las copiamos con los tamaños

correspondientes a las dos carpetas. Es importante que tanto la imagen de tamaño normal como la miniatura lleven el mismo nombre (**Figura 6**).

Cuando hayamos seleccionado las imágenes, y éstas se encuentren en las carpetas que corresponden, pasaremos a realizar los ajustes necesarios. Buscamos el archivo llamado **gallery.xml**, hacemos doble clic sobre él y seleccionamos la opción **Abrir con.../Bloc de notas**. Una vez dentro del archivo, será necesario modificar los parámetros que se

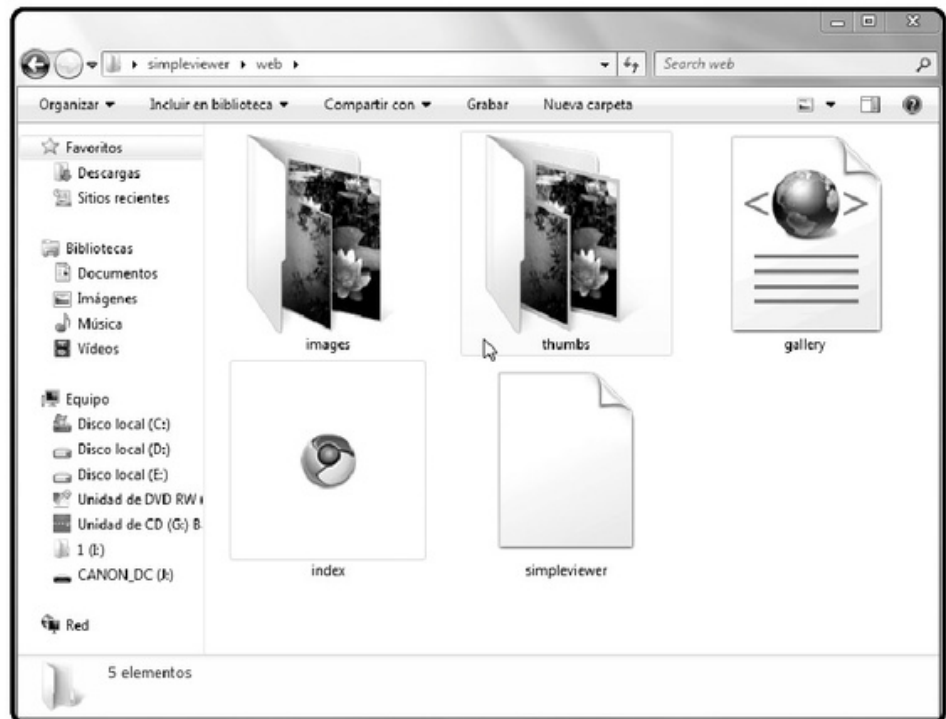


FIGURA 6.
Las carpetas
images y thumbs
deben contener la misma
cantidad de fotografías
con nombres iguales.
Solo se diferenciarán
en sus tamaños.



SIMPLEVIEWER PRO

El programa Simpleviewer cuenta con una versión profesional, que nos ofrece características adicionales. Entre ellas, la posibilidad de personalizar al máximo la apariencia de las galerías. Podemos encontrarla en www.simpleviewer.net/simpleviewer/pro.

encargan de llamar a las imágenes adecuadas para mostrarlas en la galería fotográfica. La estructura de **gallery.xml** tiene una apariencia similar a la siguiente línea de código.

```
<image imageURL="images/wide.jpg"
thumbURL="thumbs/wide.jpg" linkURL="" linkTarget="">
<caption>
</image>

<image imageURL="images/tall.jpg"
thumbURL="thumbs/tall.jpg" linkURL="" linkTarget="">
<caption>Descripción de la fotografía.</caption>
</image>
```

La primera parte del archivo contiene referencias generales sobre el funcionamiento de Simpleviewer, y



no se recomienda realizar cambios en su estructura. Debemos buscar los bloques de código que se encuentran entre **<image>** e **</image>**. En ellos, especificaremos la información correspondiente al nombre y a la ubicación de la imagen y la miniatura (**imageURL** y **thumbURL**), hipervínculo (**linkURL**) y descripción (**caption**). Para agregar más imágenes, solo debemos copiar las porciones de código y cambiar la información que corresponda (**Figura 7**).



FIGURA 7.
Será posible ver el resultado de nuestro trabajo si hacemos doble clic en el archivo llamado **index.html**, que se encuentra en la carpeta **simpleviewer**.



FILTROS

Los filtros son muy utilizados durante el proceso de retoque digital. Entre los filtros que comúnmente podemos encontrar en las aplicaciones de edición fotográfica, se encuentran los que cambian el brillo, el contraste, el balance de color, la saturación y la luminosidad.

Debemos tener en cuenta que, para compartir la galería recién creada, será necesario grabar la carpeta **simpleviewer** completa.

CÓMO CREAR UN ÁLBUM HTML

Aunque no posee los espectaculares efectos de animación ofrecidos por una galería flash, un álbum en HTML también puede ser una interesante opción para publicar en la Web, por su rapidez en la carga y bajo peso final.

JSAlbum es una de las aplicaciones diseñadas para crear un álbum fotográfico con miniaturas y visor de imágenes incorporado. Está desarrollado con JavaScript y HTML, y se compone de dos archivos: una página HTML y un archivo JavaScript que



contiene las configuraciones adaptables. Para obtener una copia de JSAlbum, debemos visitar el sitio web llamado **www.elcodigo.com**; allí, utilizamos el buscador integrado en la página para encontrar el script llamado **JSAlbum** (Figura 8).

FIGURA 8.
Para descargarlo, hacemos clic en el enlace `jsalbum_v2.0.zip`. Si presionamos sobre histórico de versiones de `jsalbum`, veremos un listado con todas las versiones que existen hasta el momento.



EDITORES FOTOGRÁFICOS

La oferta de editores fotográficos es inmensa, y cada una de las aplicaciones existentes tiene sus propias características y ventajas. Aunque la mayoría de los programas posee herramientas similares, el más popular sigue siendo Adobe Photoshop.

Una vez que la descarga se haya completado, descomprimos su contenido, buscamos el archivo llamado **álbum.js** y lo abrimos con el editor de nuestra preferencia. Dentro del archivo, ubicamos la sección llamada **CONFIGURACION** y modificamos en

ella los valores que deseemos, siguiendo las indicaciones de la **Tabla 3**. Por último, podemos configurar las imágenes que serán mostradas. Para esto, buscamos el bloque de código que tiene una apariencia similar a la que se muestra a continuación.

OPCIONES DE CONFIGURACIÓN	DESCRIPCIÓN
color_fondo	Establece el color que veremos en el fondo de la galería fotográfica.
anchovisor	Configura el tamaño del visor y la tabla que contiene los índices.
grosor_fuente tipo_fuente tamaño_fuente color_fuente	Indican diversas propiedades de las fuentes utilizadas en la galería fotográfica.
color_enlace color_enlace_visitado grosor_enlace fondo_enlace_visitado	Especifican diversas propiedades para los enlaces en nuestra galería fotográfica.
color_borde_indice grosor_borde_indice color_bordevisor grosor_bordevisor	Establecen la forma en que se presentan los bordes para la tabla de índice de imágenes y el visor.
margen_izdo_parrafos margen_dcho_parrafos	Especifican la configuración del margen para los párrafos.
tamano_fuente_titulo grosor_fuente_titulo color_fuente_titulo	Especifican la forma en que se presentarán las propiedades de la fuente correspondiente al título de la galería fotográfica.

TABLA 3. Propiedades que podemos modificar para configurar el álbum fotográfico con JSAlbum.

```
albums[0] = new ObjetoAlbum( '/images/micarpeta/', 'mini_', 'IMG_', 'jpg', 160, 120, 1, 11, 4, 5,
'Indice de imágenes de micarpeta' )
albums[1] = new ObjetoAlbum( '/images/micarpeta2/', 'T_', 'foto_', 'jpg', 100, 90, 1, 8, 4, 0,
'Indice de imágenes de micarpeta2' )
```

Aquí será necesario modificar los parámetros adecuados para indicar la ruta en que se encuentran las imágenes (**/images/micarpeta/**), extensión de las imágenes (**jpg**), las primeras letras del nombre de la imagen y la miniatura (**IMG_**, **mini_**), entre otras opciones. Una vez que este apartado se encuentre configurado de forma correcta, podremos ver el resultado de nuestro trabajo si hacemos doble clic en el archivo llamado **álbum**.

PUBLICAR UN ÁLBUM EN LA WEB

Si ya contamos con un sitio web, la publicación de nuestras creaciones es una tarea realmente sencilla.

Veamos cuáles son las acciones que debemos llevar a cabo para publicar cada uno de los álbumes creados en los proyectos anteriores.

Si hemos seguido los pasos necesarios para crear una galería 3D, después de finalizar el trabajo y de hacer clic sobre el botón **Share**, debemos seleccionar la opción llamada **Web Gallery in VRML format**. Para que la carga de ésta pueda realizarse de una forma más rápida, podemos reducir un poco la calidad de la imagen. Solo nos ubicamos en el menú desplegable llamado **Image quality** y seleccionamos la opción adecuada.

Si ya contamos
con un sitio web,
la publicación de nuestras
creaciones es una tarea
realmente sencilla



LA PRIMERA CÁMARA DIGITAL

Debemos saber que la primera representante de este tipo de equipos fue creada durante el año 1975. La primera cámara digital fue creada por Steve Sasson para **Kodak**; correspondía al tamaño de una tostadora y su resolución era equivalente a 0.01 Megapíxeles.

Una vez que la galería se haya creado, será cuestión de subirla a nuestro servidor web utilizando el cliente FTP de nuestra preferencia (**Figura 9**). Si hemos seguido las indicaciones entregadas para crear un álbum fotográfico con Simpleviewer, la tarea de publicación es aún más fácil.

Cuando las modificaciones realizadas en el archivo **gallery.xml** estén listas y las fotografías copiadas en las carpetas correspondientes, debemos subir el contenido completo de Simpleviewer a nuestro servidor, incluyendo las carpetas **images**

y **thumbs**, y también los siguientes archivos: **gallery.xml**, **index.html** y **simpleviewer**. Ubicamos los elementos dentro del servidor que contendrá la galería, en una carpeta, y accedemos a ellas utilizando el archivo **index.html**.

La tarea de publicar un álbum creado con JSAlbum es similar al caso anterior. Cuando todo esté correctamente configurado, será necesario utilizar un cliente FTP para subir la carpeta completa a nuestro servidor. Podemos acceder al álbum mediante el archivo llamado **álbum**.



FIGURA 9. En el sitio web Portable Apps, podemos encontrar una versión del cliente Filezilla en forma portátil. Su dirección web es http://portableapps.com/apps/internet/filezilla_portable.



RESUMEN

En este capítulo, hemos aprendido a realizar diversas tareas relacionadas con las imágenes y fotografías. Primero, realizamos algunos proyectos dedicados a organizar nuestra colección de imágenes y continuamos con la creación de diversos tipos de álbumes fotográficos.

Multiple choice

► **1** ¿Cuál de las siguientes aplicaciones nos permite renombrar grupos de imágenes según la información almacenada en ellas al momento de ser tomadas por la cámara digital?

- a- Photobucket
 - b- Photo !3D Album
 - c- Picmv
 - d- Simpleviewer
-

► **2** ¿Cuál de las siguientes aplicaciones nos permite crear un álbum 3D?

- a- Photobucket
 - b- Photo !3D Album
 - c- Picmv
 - d- Simpleviewer
-

► **3** ¿Cuál de los siguientes nombres es el título de un sitio web que nos permite almacenar fotografías en el ciberespacio?

- a- Photobucket
 - b- Photo !3D Album
 - c- Picmv
 - d- Simpleviewer
-

► **4** ¿Cuál de las siguientes aplicaciones nos brinda la posibilidad de crear un álbum flash?

- a- Photobucket
 - b- Photo !3D Album
 - c- Picmv
 - d- Simpleviewer
-

► **5** ¿Cuál de las siguientes aplicaciones nos brinda la posibilidad de crear un álbum HTML?

- a- Photobucket
 - b- Photo !3D Album
 - c- JSAlbum
 - d- Simpleviewer
-

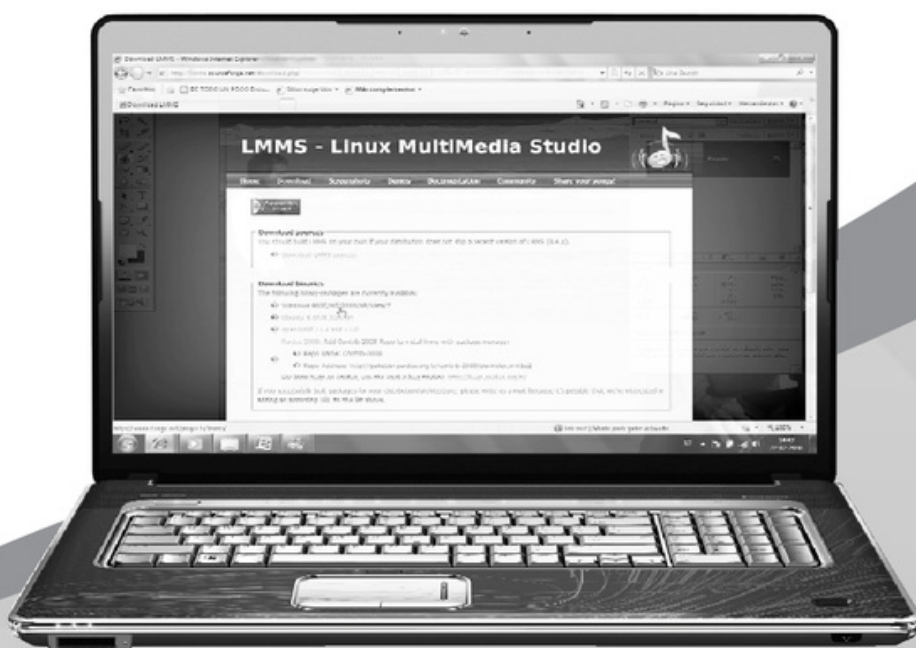
► **6** ¿Cuál de las siguientes opciones no corresponde a un sitio web de almacenamiento de fotografías?

- a- Dropshots
 - b- UploadGeek
 - c- XMG images
 - d- Simpleviewerpro
-

Respuestas: 1-c, 2-b, 3-a, 4-d, 5-c, 6-d.

Capítulo 4

Música



Veremos algunos proyectos relacionados con la organización, reproducción y creación de música digital.

Música

Sin lugar a dudas, la reproducción y el almacenamiento de archivos musicales es una tarea importante para los usuarios de computadoras actuales. Las herramientas que incorporan los sistemas operativos como Windows 7, junto a las enormes capacidades de almacenamiento de los dispositivos de hardware y los formatos de audio con altos niveles de compresión, permiten que la música sea almacenada en grandes cantidades. En este capítulo, veremos algunos proyectos relacionados con la organización, reproducción y creación de música digital en Windows 7 y, también, al utilizar aplicaciones externas y alternativas web.

Organizar una colección de audio

En la primera sección de este capítulo, nos dedicaremos a conocer y a describir el funcionamiento de algunas alternativas que nos permitirán mantener nuestra colección de audio organizada.



CLASIFICACIÓN Y CATALOGACIÓN

En el presente proyecto, organizaremos nuestra colección de música utilizando las **Bibliotecas** de Windows 7 y el **Reproductor de Windows Media**. Las **Bibliotecas** son una de las nuevas características que Windows 7 pone a disposición de los usuarios. Están pensadas para apoyarnos en la tarea de organizar todo tipo de contenido digital que se encuentre en la computadora o en dispositivos de almacenamiento extraíble. La principal función de las **Bibliotecas** es la posibilidad de agrupar en forma lógica todas las carpetas y archivos que deseemos, sin que sea necesario reubicarlos o copiarlos a otro lugar, como debíamos hacerlo en versiones anteriores del sistema operativo.

Las **Bibliotecas** están disponibles en el sistema operativo y no necesitamos realizar ninguna acción



ZORTAM MP3 MEDIA STUDIO

Esta aplicación se presenta como una solución para que mantengamos nuestra colección musical organizada. Incluye un buscador, un clasificador de temas musicales y un reproductor integrado. Podemos descargarlo en forma gratuita desde el sitio www.zortam.com.

La reproducción y el almacenamiento de archivos musicales es una tarea importante para los usuarios de computadoras actuales

adicional para utilizarlas. Existen cuatro tipos: **Documentos**, **Imágenes**, **Música** y **Videos**; aunque también es posible crear nuestras propias **Bibliotecas**, por medio de una de las plantillas existentes.

En esta ocasión, utilizaremos la **Biblioteca** llamada **Música**. El primer paso que debemos realizar para organizar nuestros archivos de audio es agregar todas las carpetas que contienen temas musicales. Para esto, ubicamos cada una de las carpetas que serán anexadas a la **Biblioteca Música**, hacemos clic sobre ellas con el botón secundario del mouse

y seleccionamos la opción llamada **Incluir en biblioteca/Música**. Las ubicaciones **Mi música** y **Música de muestra** se encuentran agregadas en forma automática a la **Biblioteca Música**.

Debemos tener en cuenta que todos los elementos que agreguemos en forma posterior a las carpetas incluidas en la biblioteca **Música** pertenecerán en forma automática a esta **Biblioteca** (**Figura 1**).

Una vez que ya tenemos organizada la **Biblioteca Música** en nuestra computadora, adicionalmente podremos utilizar las características del Reproductor de Windows Media para reproducir y catalogar estos elementos. Para hacer esto, ejecutamos la aplicación de reproducción multimedia seleccionándola desde el menú **Inicio** del sistema.

Para continuar, presionamos la tecla **ALT**. De esta forma, se mostrará el menú del programa, que se encuentra oculto; aquí seleccionamos la opción **Archivo/Administrar bibliotecas/Música**.

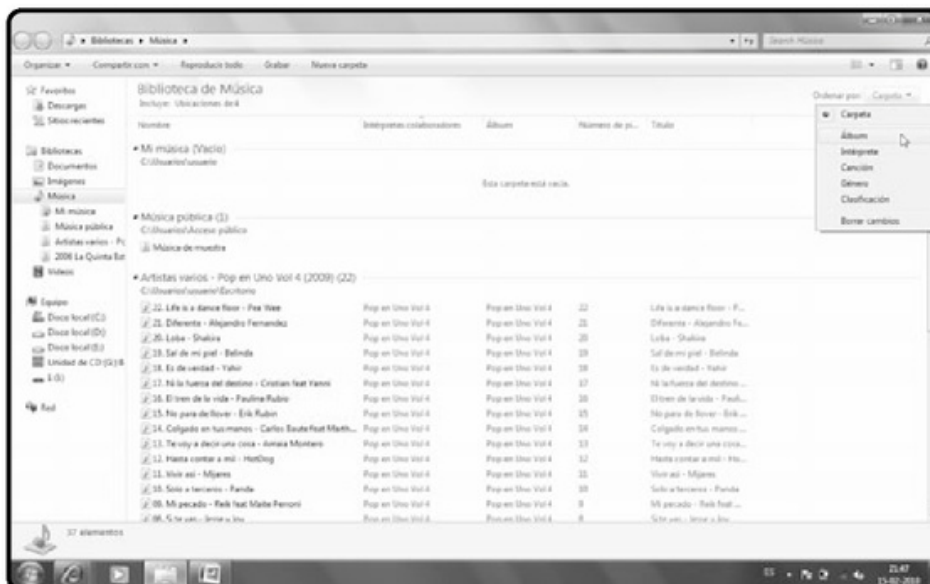


FIGURA 1.
Si ingresamos a la Biblioteca llamada Música, veremos todos los elementos y las carpetas que hemos agregado. Aquí es posible organizar el contenido utilizando diversos criterios.

Se abrirá una ventana en la cual podremos darnos cuenta de que todas las ubicaciones que agregamos a la **Biblioteca Música** ya han sido detectadas por el Reproductor de Windows Media (**Figura 2**).

Si queremos agregar una nueva ubicación, hacemos clic sobre el botón **Agregar...**; luego, seleccionamos la carpeta adecuada y presionamos en **Incluir carpeta**. De esta forma, podremos completar la organización de nuestra música. Una vez que hayamos fi-

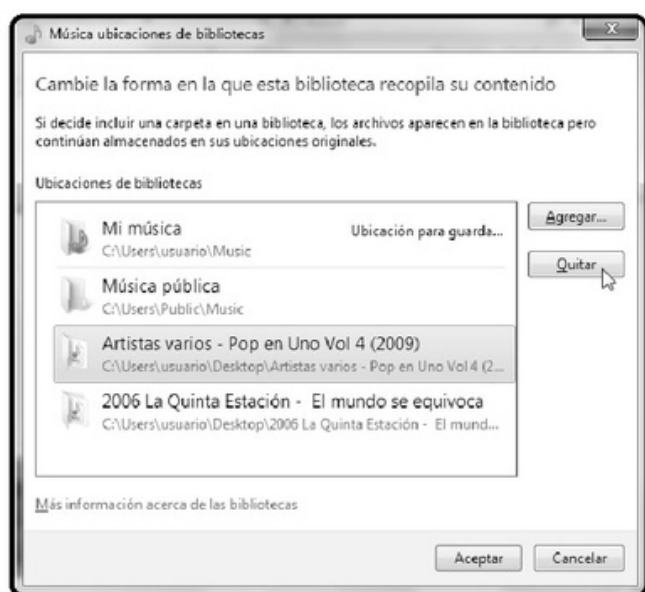


FIGURA 2. Para eliminar alguna de las ubicaciones mostradas, hay que seleccionarla haciendo clic sobre ella y, posteriormente, presionamos el botón llamado **Quitar**.

nalizado, debemos hacer clic sobre el botón **Aceptar**. Para acceder a la música almacenada y catalogada en el Reproductor de Windows Media, será necesario seleccionar la **Biblioteca** adecuada desde el panel de navegación lateral. Luego, se desplegarán varias opciones mediante las cuales podremos presentar los elementos de distintas formas, por ejemplo, organizados por **Intérprete**, **Álbum** o **Género** (**Figura 3**).

Escuchar radios desde Internet

El proceso de acceder y escuchar emisoras de audio que transmitan a través de Internet es muy sencillo, y podemos realizarlo utilizando la aplicación multimedia integrada en Windows 7: el Reproductor de Windows Media. Para realizar esta tarea, debemos seguir las indicaciones que detallamos en el **Paso a paso 1**.

Escuchar emisoras de audio que transmitan a través de Internet es muy sencillo



ORIGEN DEL KARAOKE

El origen del karaoke corresponde al Japón y, literalmente, significa **orquesta vacía**. Este entretenimiento nació gracias a la afición que existe en ese país por amenizar las reuniones y comidas con música y canciones.

Animar la fiesta, convertirse en DJ

Hasta este punto, ya tenemos nuestra colección musical perfectamente organizada gracias a las herramientas que entrega Windows 7. Además, hemos aprendido a escuchar emisiones de audio en streaming a través de Internet con el Reproductor de Windows Media. En las secciones siguientes, aprenderemos a crear ringtones personalizados y música con distintas alternativas de aplicaciones. Con todos estos conocimientos en la mano, podemos continuar con el presente proyecto en el cual

veremos algunas de las alternativas que nos permitirán mezclar música utilizando la computadora.

ALTERNATIVAS DISPONIBLES

Las aplicaciones comerciales y gratuitas desarrolladas para que la tarea de mezclar música sea fácil y entretenida son muchas. En esta ocasión, analizaremos las propiedades de: **Mixxx**, **Ots Turntables Free**, **mixSense DJ Studio** y **UltraMixer**.

Mixxx es un programa pensado para los disc jockeys que se dedican en forma profesional a la realización de mezclas musicales, como también a los novatos y usuarios aficionados.



FIGURA 3.
Dependiendo de la forma que seleccionemos para mostrar el contenido musical, podremos ver los temas agrupados según sus características.



MIXERE

Mixere es una utilidad que posee un peso de tan solo 397 KB y contiene las opciones necesarias para mezclar música en directo. Puede reproducir diversos formatos de audio y aplicar efectos. Lo descargamos desde <http://mixere.sourceforge.net>.

PASO A PASO / 1

Escuchar radios online con Windows Media Player

1



Ingresa al portal de estaciones radiales de Windows Media desde la dirección www.windowsmedia.com/Mediaguide/LatinAmerica/Home y haga clic sobre el enlace llamado **Radio por Internet**.

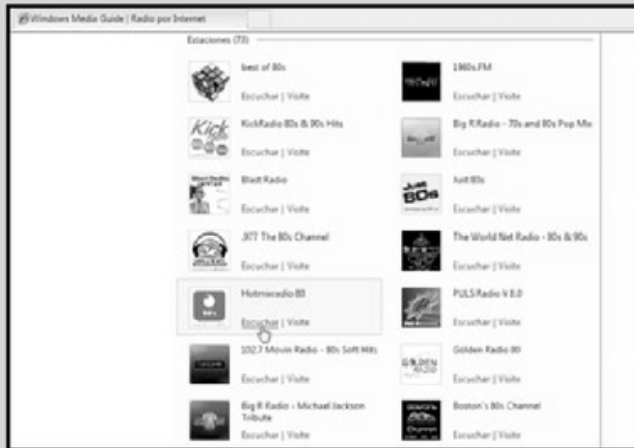
2



En la página que se muestra, podrá navegar por las diversas categorías de emisoras online disponibles, por ejemplo: **Jazz, Country, New Age, Radio Pública, Rap + Hip Hop, Rock Clásico, Top 40 y Viejos Éxitos**, entre muchas otras.

PASO A PASO /1 (cont.)

3



Una vez que ubique la estación de su preferencia, deberá hacer clic sobre el enlace llamado **Escuchar**, que se encuentra junto a la estación deseada.

4



Solo debe esperar mientras la transmisión es almacenada en el búfer. Cuando esta etapa se haya completado, podrá escuchar la emisora seleccionada. En el panel que muestra la lista de reproducción actual, verá el nombre de la emisora que está escuchando.

MixSense DJ Studio es un programa especialmente desarrollado para usuarios novatos que quieran convertirse en DJ



Soporta los formatos de audio MP3, WAV y OGG. Entre sus principales características, se encuentran la posibilidad de calcular los pulsos por minuto de un tema musical, ajustar el tiempo de las pistas de audio y observar, de una manera gráfica, el comportamiento de las canciones. Además, es capaz de ofrecer compatibilidad con diversos dispositivos externos como mesas de mezclas o controladores MIDI. Para obtener una copia de esta aplicación gratuita será necesario que visitemos la dirección web www.mixxx.org; una vez que se haya cargado, haremos clic sobre el botón llamado **Download Now**.

Ots Turntables Free es una eficiente aplicación que presenta una interfaz de uso muy parecida a cualquier mesa de mezclas. Este programa es capaz de mezclar música en formato MP3, desde un CD de audio o, también, archivos con la extensión OTS (formato propio de la aplicación). Entre las características que posee este mezclador, se encuentra la posibilidad de ajustar la velocidad de la reproducción y la rapidez de su funcionamiento. Podemos visitar el sitio web www.otsturtables.com/download/free.html para conseguir una copia del programa en forma gratuita (Figura 4).

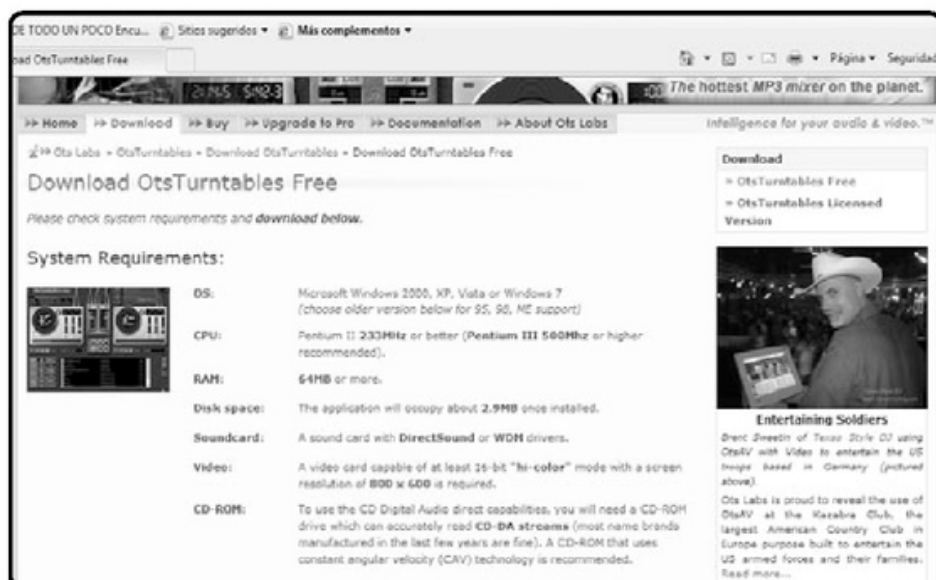


FIGURA 4.
En la página de descarga de la aplicación, bajamos hasta la sección que contiene el enlace adecuado. Allí también podremos ver el listado de los requerimientos necesarios para ejecutarlo.

Entre los requisitos para instalar y ejecutar Ots Turntables Free, se encuentran un mínimo de 64 MB de memoria RAM, 3 MB de espacio en disco y un procesador Pentium III 500 MHz o superior.

mixSense DJ Studio es un programa especialmente desarrollado para usuarios novatos que quieran convertirse en DJ. No posee todas las características avanzadas de las aplicaciones analizadas hasta aquí, pero se destaca por su extrema sencillez y atractivo diseño. Ofrece efectos de sonido que pueden ser aplicados a la reproducción en curso, un ecualizador gráfico y un extractor de pistas de audio integrado, entre otras funciones.

Para descargar esta utilidad, debemos acceder al sitio web www.kramware.com/mixsense; aquí, buscamos y presionamos el enlace llamado **Download** y, luego, hacemos clic en **Click here to Download mixSense 1.0.1**.

UltraMixer es otra de las alternativas gratuitas presentadas en esta sección. Se trata de un programa

que reúne todas las funciones básicas que encontramos en otros similares. Su interfaz de usuario se presenta como dos reproductores de audio unidos junto a varias perillas inferiores, que controlan diversos efectos y herramientas relacionadas. Posee varias versiones, de las cuales la gratuita es la más básica de todas.

Podemos obtener una copia de UltraMixer en el sitio web www.ultramixer.com/download.html, y presionando sobre el enlace adecuado (**Figura 5**).

USO Y OPCIONES DISPONIBLES

Para conocer el proceso de instalación y uso de una aplicación que nos permita mezclar música, probaremos con una versión de evaluación del programa comercial llamado **VirtualDJ**. Para ello, deberemos seguir las indicaciones detalladas en el **Paso a paso 2**.

Las opciones que presenta VirtualDJ son muy variadas, y su funcionamiento no es complicado, por lo que solo necesitaremos algo de tiempo para sentirnos cómodos con su funcionamiento.



FIGURA 5. UltraMixer también está disponible para otros sistemas operativos como Linux y Mac OSX. Podemos acceder a estas descargas desde el mismo sitio.

PASO A PASO /2

Instalar y utilizar VirtualDJ

1



Ingrese al sitio web www.virtualdj.com y haga clic sobre el enlace llamado **DOWNLOAD DEMO**; luego, presione **Virtual DJ Pro – Trial v6.0.6 PC** y, por último, haga clic en **Download Now**.

2



Inicie la instalación haciendo doble clic en el archivo descargado y siga cada uno de los pasos indicados por el asistente.

PASO A PASO /2 (cont.)

3



Inicie VirtualDJ haciendo doble clic sobre el acceso directo en el **Escritorio** o ubicándolo en el menú **Inicio**. Haga clic en el botón **CONFIG** para seleccionar las opciones de configuración adecuadas. Presione **Aceptar** cuando termine.

4



Utilice el panel inferior para indicar la ubicación en la cual se encuentran los temas musicales que utilizará. Arrastre los que desee hacia los platos de reproducción superiores.

PASO A PASO /2 (cont.)

5



Haga clic en la pestaña llamada **EFFECTS** y podrá acceder a todos los efectos de audio y de video que incorpora la aplicación. Para utilizarlos, solo es necesario seleccionarlos y presionar **Activate**.

Crear un ringtone personalizado

La revolución de los teléfonos celulares ha puesto a nuestra disposición nuevas herramientas con las cuales podemos interactuar. Pero los móviles actuales no solo se presentan como un eficiente elemento con el cual podemos mantenernos comuni-

cados, sino que, además, constituyen auténticos objetos de entretenimiento.

Las opciones de personalización que podemos utilizar para adaptar un teléfono celular a nuestras características y gustos son muchas, y la mayoría de ellas se encuentran ya incorporadas en el equipo. Sin embargo, en el transcurso de este proyecto, conoceremos algunas de las alternativas existentes

para que podamos crear un **ringtone** personalizado para el móvil que deseemos.

Las opciones para realizar esta tarea son muchas y, aunque la mayoría de los teléfonos actuales incorporan la capacidad de utilizar cualquier **MP3** como un tono real, en esta ocasión crearemos uno propio. En primer lugar, analizaremos las ventajas que presenta la aplicación llamada **FreeRingToneMaker**,



FIGURA 6. Para acceder a la descarga de la aplicación, será necesario que hagamos clic en el enlace **DownLoad**, y, luego, debemos completar el formulario que se presenta.

que es gratuita y podemos descargarla desde el sitio web **www.ringtonemaker.org** (**Figura 6**).

Una vez que hayamos ingresado todos los datos requeridos en el formulario, hacemos clic en el botón **Send**. En forma automática, recibiremos el enlace que nos permitirá descargar la aplicación, en la dirección de correo que especificamos anteriormente. Cuando hayamos descargado e instalado la aplicación, podremos ejecutarla desde el menú **Inicio**.

Las características que presenta este programa nos permitirán crear tonos polifónicos y reales, trabajar en forma directa con cualquier archivo en los formatos **.WAV**, **.MP3**, **.MIDI**, **.OGG**, **.WMA**; y exportar nuestras creaciones a **.OGG**, **.MP3**, **.WAV**, **.MIDI** y **.SMAF**. Su funcionamiento es muy sencillo, solo debemos elegir la canción con la cual queremos trabajar, aplicarle los efectos que consideremos necesarios y exportar el resultado en el formato que creamos más conveniente.

Otra interesante opción para crear un ringtone personalizado es hacerlo en forma online. Para esto, utilizaremos el sitio **Audiko**. Este servicio web está diseñado para proporcionar las herramientas adecuadas para crear tonos para teléfonos celulares basándose en cualquier **MP3**.



ZUTOZONE

Un servicio web para tener en cuenta si buscamos personalizar las melodías de nuestro teléfono celular es **www.zutone.com**. Este sitio contiene una gran cantidad de ringtones listos para descargar y nos permite escuchar una pequeña muestra de las opciones que elijamos.

Además de esto, Audiko cuenta con una gran biblioteca de tonos creados por los visitantes, los cuales pueden ser escuchados y descargados en forma directa. No necesitamos registrarnos, solo debemos acceder al sitio web <http://audiko.net> y seguir las instrucciones que detallamos a continuación (**Paso a paso 3**).

Alternativas para crear música

La creación de música es una tarea que fascina a muchos usuarios de computadoras, y, a diferencia de lo que podamos pensar, no necesitamos una gran inversión en equipos si queremos dar nuestros primeros pasos en esta actividad. Esto es gracias a aplicaciones como **Linux MultiMedia Studio**, la cual es un completo programa de

creación musical gratuito, adaptado para funcionar en sistemas Windows.

Linux MultiMedia Studio o **LMMS** está preparado para entregarnos una gran cantidad de controles y de herramientas, disponibles a través de ventanas flotantes, gracias a las cuales podremos explotar nuestra creatividad y convertirnos en verdaderos compositores musicales. Para utilizarlo, lo primero que debemos hacer es ingresar a su sitio web para obtener una copia, de modo que abrimos el navegador web de nuestra preferencia y accedemos a la dirección <http://lms.sourceforge.net/home.php> (**Figura 7**).

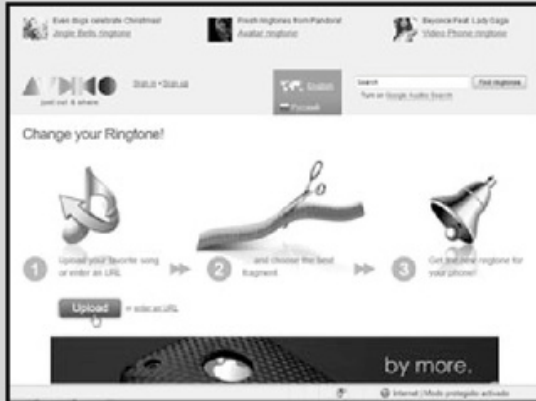
La selección que corresponde a Microsoft Windows funcionará en forma correcta en las versiones del sistema que van desde Windows 98 hasta Windows 7. Hacemos clic en el botón **Download Now!** y esperamos que termine el proceso de descarga. Para instalar y configurar la aplicación, seguimos el **Paso a paso 4**.

FIGURA 7.
Hacemos clic en el botón **Download y, después, bajamos hasta la sección Download Binaries donde seleccionamos la opción correspondiente a nuestro sistema operativo.**



PASO A PASO /3 Crear tono con Audiko

1



Una vez que haya ingresado al sitio web <http://audiko.net>, deberá subir el archivo MP3 que utilizará como base para la creación de su ringtone personalizado. Para esto, deberá hacer clic en el botón llamado **Upload**. Si desea usar un archivo que se encuentra en Internet, presione sobre **enter an URL** e indique la dirección que corresponda. Luego de esto, espere mientras se carga el archivo.

2



Cuando el proceso de carga finalice, verá una barra de reproducción que contiene la canción elegida. Presionando el botón principal del mouse, podrá seleccionar el trozo del tema musical que utilizará como ringtone. Para continuar, debe hacer clic en el botón llamado **Create Ringtone!**.

3

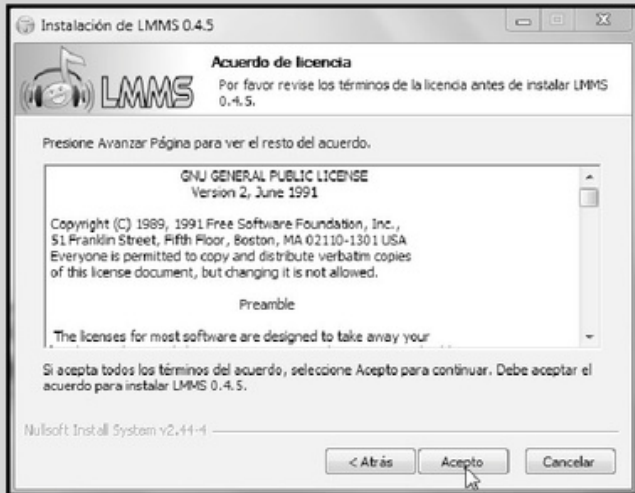


El tiempo que utiliza esta herramienta para crear el ringtone es muy reducido. Una vez que este paso se haya completado, podrá ver una ventana en la cual se muestran los enlaces adecuados para descargar su melodía en distintos formatos, adaptados para diversos modelos de teléfonos móviles.

PASO A PASO /4

Instalar y configurar LMMS

1



Inicie el asistente de instalación con un doble clic en el archivo **lmms-0.4.5-win32**. Presione el botón **Siguiente** en la ventana de bienvenida y, luego, **Acepto**.

2



Seleccione el directorio en el cual se instalará la aplicación y presione **Siguiente**. Luego, haga clic en **Instalar**.

PASO A PASO /4 (cont.)

3



Espere mientras el proceso se lleva a cabo. Cuando finalice, deberá hacer clic en el botón **Terminar** y, de esta forma, se cerrará el asistente de instalación.

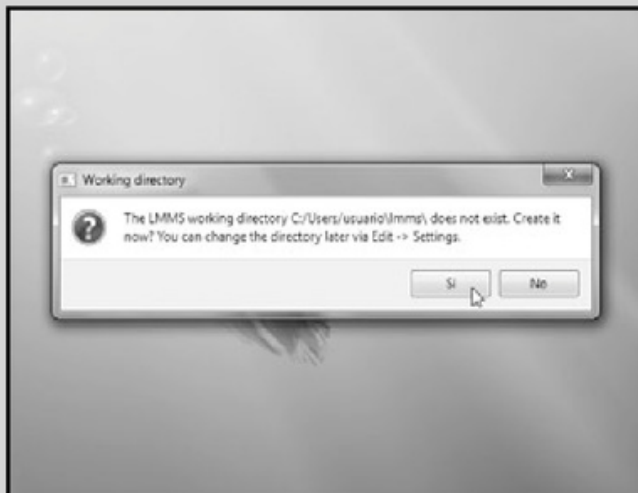
4



Inicie LMMS seleccionándolo desde el menú **Inicio**. Para esto, haga clic en **Inicio/Todos los programas/LMMS 0.4.5/Linux MultiMedia Studio**.

PASO A PASO /4 (cont.)

5



Verá un mensaje que indica que el directorio de trabajo aún no está creado. Haga clic en el botón **Si** para que la aplicación lo cree en forma automática.

6



Se abrirá una ventana llamada **Configuración de MMS**, donde podrá especificar todas las opciones de funcionamiento necesarias, como por ejemplo: directorios de trabajo, tamaño de búfer e interfaz de audio, entre otros. Cuando termine, haga clic en **OK**.

PASO A PASO /4 (cont.)

7



En este punto, ya podrá ver la interfaz de usuario de LMMS, junto a todas las opciones y herramientas que pone a su disposición para la creación de composiciones musicales.

Además del programa que acabamos de comentar, también es posible utilizar servicios online, mediante los cuales la creación de música no requiere que instalemos ninguna aplicación en la computadora. Uno de estos sitios es **JamStudio**, el cual contiene un eficiente estudio musical que puede ser ejecutado desde cualquier navegador web. Esta alternativa, que encontramos en **www.jamstudio.com**, pone a

nuestra disposición una serie de instrumentos que poseen gran cantidad de opciones. Entre ellos, se encuentran guitarras, pianos, sintetizadores, bajos y órganos, entre muchos otros (**Figura 8**).

No es necesario registrarse para usar las herramientas de JamStudio, aunque este proceso será necesario si deseamos guardar nuestro trabajo.



MP3

MP3 es uno de los formatos de audio digital más populares en la actualidad. Uno de sus principales desarrolladores fue **Karlheinz Brandenburg**; su popularidad llegó gracias a Internet y al creciente intercambio de archivos musicales a través de la red.

FIGURA 8.

Gracias a este estudio online, podremos crear nuestra propia composición utilizando las diversas opciones que entrega. Si hacemos clic en el botón Play, será posible escuchar la creación.



Otro servicio web similar al anterior es **KissTunes**. Un sitio que nos permite crear algunas composiciones musicales básicas, utilizando instrumentos controlados por el teclado de la computadora. Para acceder a él, debemos ingresar a la dirección web www.kisstunes.com. Para utilizarlo, solo debemos hacer clic en el círculo rojo, y, de esta forma, se iniciará el proceso de grabación de nuestra composición (Figura 9).

Cuando terminemos de grabar, podremos escuchar nuestra obra haciendo clic en el triángulo negro que iniciará la reproducción. Si pulsamos clic en el menú desplegable **Choose an instrument**, será posible seleccionar entre todas las alternativas existentes. Aunque en ningún caso se trata de una herramienta

profesional, nos permitirá pasar un buen rato jugando a ser compositor.

NoteFlight es una alternativa online mucho más avanzada, cuya principal tarea es entregarnos la posibilidad de componer música trabajando de

Cuando terminemos de grabar, podremos escuchar nuestra obra haciendo clic en el triángulo negro que iniciará la reproducción



OGG VORBIS

OGG Vorbis es un formato de audio libre de patentes y, por lo tanto, puede ser utilizado en todo tipo de aplicaciones, sean libres o propietarias. El sitio oficial de este códec es www.vorbis.com, y la página del proyecto que lo incluye es www.xiph.org/vorbis.



FIGURA 9. Mientras estamos grabando, debemos presionar las teclas indicadas para así lograr la melodía que deseemos. Una vez que terminemos, hacemos clic en el cuadrado negro que pausará la grabación.

forma directa sobre las partituras. Mediante su uso, podremos crear, editar y compartir nuestras partituras en diversas redes sociales o en la propia comunidad del sitio. Para utilizarlo, debemos

ser usuarios registrados y acceder al sitio web www.noteflight.com, aunque también tenemos la posibilidad de acceder a una versión de demostración (**Figura 10**).



FIGURA 10. Para acceder a la versión de prueba, debemos hacer clic en TRY IT NOW! y, de inmediato, nos encontraremos frente al editor de pruebas.



RESUMEN

A través de los proyectos de este capítulo, conocimos algunas herramientas para mantener nuestra colección musical organizada, grabamos radios desde Internet, creamos un ringtone personalizado y utilizamos diversas alternativas para crear música.

Multiple choice

► **1** ¿Cuál de las siguientes aplicaciones no nos permite mezclar música?

- a- Ots Turntables Free
 - b- Windows Media Player
 - c- UltraMixer
 - d- VirtualDJ
-

► **2** ¿Cuál de las siguientes aplicaciones nos brinda la posibilidad de crear un ringtone personalizado?

- a- Linux MultiMedia Studio
 - b- Windows Media Player
 - c- Audiko
 - d- NoteFlight
-

► **3** ¿Cuál de las siguientes aplicaciones nos permite crear música?

- a- Linux MultiMedia Studio
 - b- Windows Media Player
 - c- Audiko
 - d- VirtualDJ
-

► **4** ¿Cuál de las siguientes aplicaciones nos permite crear música sobre las partituras?

- a- Linux MultiMedia Studio
 - b- Windows Media Player
 - c- Audiko
 - d- NoteFlight
-

► **5** ¿Cuál de las siguientes aplicaciones nos permite crear música con una serie de instrumentos virtuales?

- a- JamStudio
 - b- Windows Media Player
 - c- UltraMixer
 - d- VirtualDJ
-

► **6** ¿Cuál de las siguientes aplicaciones no nos permite crear ringtones?

- a- FreeRingtoneMaker
 - b- Zutone
 - c- Audiko
 - d- NoteFlight
-

Respuestas: 1-b, 2-c, 3-a, 4-d, 5-a, 6-d.

Capítulo 5

Video



Conoceremos las diversas alternativas y características que ofrece Windows 7, con respecto a los archivos de video.

Video

Hace algunos años, nada nos hacía pensar que las computadoras se convertirían en herramientas por excelencia utilizadas para realizar edición de video. Menos aún, que este tipo de tareas traspasarían el ámbito profesional para instalarse junto a los usuarios domésticos, ofreciendo aplicaciones fáciles de utilizar y servicios web relacionados que nos permiten mantenernos conectados. En este capítulo, revisaremos algunos proyectos mediante los cuales realizaremos diversas tareas que nos permitirán organizar, editar y compartir archivos de video.

Organizar nuestra colección de películas

La catalogación de películas, para aquellos usuarios que mantienen una gran colección de éstas, es un trabajo arduo para el cual, en la mayor parte de los casos, se utilizan listados poco atractivos realizados en aplicaciones de oficina tales como **Microsoft Word** o **Microsoft Excel**. Por fortuna, existen



programas especialmente desarrollados para facilitarnos esta tarea, además de entregar una gran cantidad de opciones adicionales. En este proyecto, analizaremos algunas alternativas que nos permitirán catalogar y organizar una colección de películas, a través de una aplicación de escritorio y, también, mediante comunidades online.

ALTERNATIVAS DE ORGANIZACIÓN

Existe una gran cantidad de aplicaciones creadas para ayudarnos en la tarea de catalogar y organizar nuestra colección de películas o de videos. En esta sección, conoceremos el funcionamiento de una de ellas, llamada **EMDB**, la cual nos entrega una interesante variedad de herramientas diseñadas para este propósito.

Este eficiente programa se encarga de catalogar, en forma fácil y cómoda, nuestra colección de películas,



CÓDEC PARA WINDOWS 7 64 BITS

Win7x64 Components es un paquete de códecs desarrollado para el sistema Windows 7 de 64 bits. Al igual que la versión de Win7códec para 32 bits, ésta incorpora un fácil asistente de instalación. Lo descargamos desde el sitio web <http://shark007.net/x64components.html>.

ya sea que poseamos un gran listado de títulos o si recién comenzamos con esta recopilación. Entre sus funciones más destacadas, encontramos el soporte para muchos de los formatos más utilizados, como DVD, VCD o DivX, la posibilidad de conexión directa con IMDB para completar los datos faltantes en la ficha de cada película y un práctico control de préstamos integrado. Hallaremos el sitio web de este programa en la dirección www.emdb.tk. Aquí es posible descargar una copia completamente gratuita de la aplicación (**Figura 1**).

Cuando el proceso de descarga finalice, tendremos un archivo comprimido con el nombre **emdb**; será necesario extraer el archivo **setup.exe**, que se encuentra en su interior y, posteriormente, ejecutarlo. Una vez que se inicie el asistente de instalación, seguimos todos los pasos que se nos indican hasta que ésta se complete. Luego de hacerlo, podremos iniciar EMDB pulsando clic en **Inicio/Todos los programas/EMDB/EMDB**. En el **Paso a paso 1**, veremos las acciones que necesitamos ejecutar para crear nuestra base de datos de películas.



FIGURA 1.

En el sitio web www.emdb.tk, debemos buscar el enlace llamado **DOWNLOAD NOW** y hacer clic sobre él. De esta forma, accederemos a la página que iniciará la descarga en forma automática.



VIDEOTHANG

VideoThang fue desarrollado como alternativa para crear presentaciones multimedia con fotografías, videos y sonidos. Su interfaz de uso es sencilla y nos permite guardar el resultado en el disco duro o enviarlo por correo electrónico. Su sitio web es www.videothang.com.

PASO A PASO /1

Catalogar películas con EMDB

1



Con la aplicación ya ejecutada, haga clic en el botón **Añadir**, que se encuentra en la barra superior de opciones. De esta forma, accederá a una ventana en la cual será posible escribir todos los datos correspondientes a la película que desea agregar.

2



En la ventana llamada **Añadir película**, verá un gran listado de opciones y casillas mediante las cuales podrá describir la película que quiere agregar. En este punto, existen dos opciones: puede ingresar los datos en forma manual o solo escribir el título, presionar el botón **IMDB** y seleccionar entre las opciones presentadas. Para utilizar esta segunda opción, deberá contar con una conexión a Internet.

PASO A PASO /1 (cont.)

3

Antes de continuar, revise que la información agregada sea correcta, verifique que la imagen de la carátula sea la adecuada y complete cualquier dato faltante. Luego de esto, presione el botón **OK** para terminar o el botón **Agregar y continuar** para añadir otra película.

4

Finalmente, verá las películas agregadas en el listado que se encuentra en la ventana principal de la aplicación. Puede utilizar los botones de la barra superior de opciones para realizar tareas como agregar más películas, editar las ya existentes, buscar un título específico dentro de la base de datos, imprimir los registros o exportar los datos guardados. Para cerrar la aplicación, presione el botón **Salir**.

Las ventajas de ingresar nuestra colección de películas en una aplicación como EMDB son evidentes. Gracias a su uso, podremos mantenerlas organizadas junto a toda la información relacionada con cada uno de los títulos que se agregan al listado.

Hacer un backup del DVD

Luego de crear y editar nuestros videos siguiendo las recomendaciones entregadas en los proyectos realizados hasta aquí, con seguridad, hemos grabado estas creaciones en soportes ópticos como DVD. En este punto, será necesario crear una copia de seguridad o backup y, para esto, utilizaremos una aplicación gratuita llamada **ImgBurn**. Este sencillo programa nos entregará todas las herramientas que necesitamos para realizar copias de seguridad en nuestros discos ópticos. Posee una interfaz de uso muy sencilla desde la cual podremos seleccionar la tarea que deseamos realizar con un solo clic del mouse.



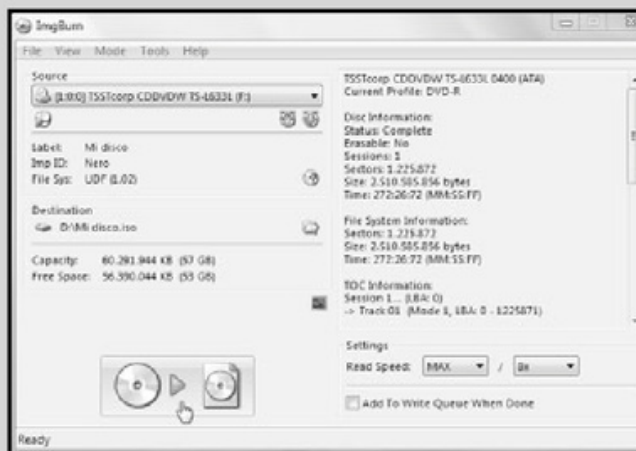
ImgBurn funciona correctamente en las versiones del sistema operativo de Microsoft que van desde Windows 98 hasta Windows 7 y soporta los siguientes formatos: ISO, IMG, LST, MDS, NRG, PDI, UDI, WV, APE, BIN, CCD, CDI, CDR, CUE, DI, DVD, FLAC, GCM, GI, IBQ. Para descargar este programa, debemos visitar el sitio web **www.imgburn.com**; aquí presionamos sobre el enlace llamado **Download**, que se encuentra en el menú superior de opciones. En la página que se muestra, será necesario seleccionar cualquiera de las opciones preparadas para realizar la descarga; luego, seguimos las instrucciones entregadas y esperamos mientras el archivo se copia a la computadora.

Cuando la descarga haya finalizado, debemos hacer doble clic sobre el archivo **SetupImgBurn_2.5.0.0** para iniciar el proceso de instalación y seguir las instrucciones presentadas en cada una de las ventanas que componen el asistente. Luego, podremos iniciar ImgBurn desde **Inicio/Todos los programas/ImgBurn/ImgBurn** o haciendo doble clic en el acceso directo ubicado en el **Escritorio**. Para crear una copia de seguridad de un disco óptico, seguimos las instrucciones detalladas en el **Paso a paso 2**.

ImgBurn funciona correctamente en las versiones del sistema operativo de Microsoft que van desde Windows 98 hasta Windows 7

PASO A PASO /2**Crear una copia de seguridad con ImgBurn****1**

El primer paso para crear una copia de seguridad de un DVD será escribir un archivo de imagen con el contenido del disco. Para eso, haga clic en la opción llamada **Create image file from disc**.

2

En la ventana que se presenta, verá información general sobre el disco que desea grabar. Utilice el apartado **Source** para indicar el lector óptico desde el cual se leerá el disco y, en el apartado **Destination**, seleccione la ubicación en que se guardará el archivo de imagen. Para continuar, seleccione la velocidad de lectura en la sección **Settings**. Para iniciar el proceso de grabación, deberá hacer clic en el botón adecuado que se ubica en la ventana principal de la aplicación y esperar mientras el proceso se realiza.

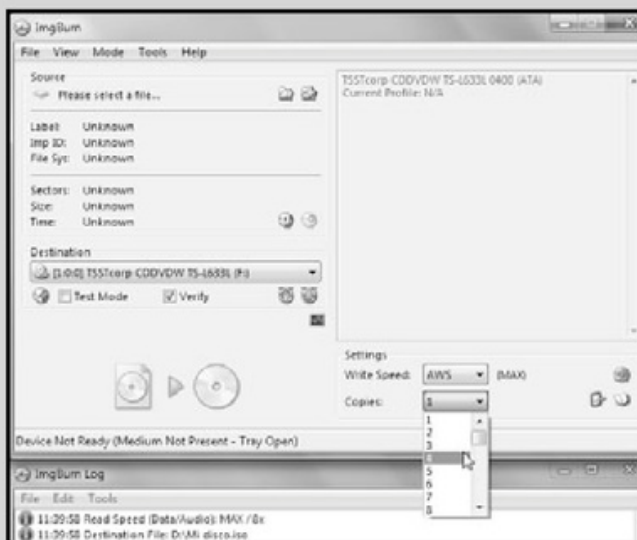
PASO A PASO /2 (cont.)

3



Cuando se haya creado la imagen ISO, deberá hacer clic en el menú **Mode/Ez-Mode Picker...** para volver al inicio de ImgBurner. Aquí, haga clic en la opción llamada **Write image file to disc**.

4



Introduzca el disco óptico en el cual grabará la imagen creada en los pasos anteriores; en la ventana que se presenta, seleccione el grabador que será utilizado para el proceso, la velocidad de grabación y el número de copias que se realizará. Luego de esto, haga clic sobre el botón adecuado para iniciar el proceso de grabación.

Publicar nuestras creaciones

En el presente proyecto, nos dedicaremos a investigar el funcionamiento de algunos servicios online que nos permitirán subir y compartir los videos que creamos en proyectos anteriores, con la mayor cantidad de usuarios posibles, a través de Internet.

ALTERNATIVAS DE PUBLICACIÓN ONLINE

Los sitios web en los cuales es posible compartir nuestros archivos de video son muchos y no solo se limitan a las opciones más conocidas: Youtube y Metacafe (las cuales serán analizadas en apartados

posteriores de esta sección). La masificación de este tipo de servicios online, junto a la posibilidad de acceder a dispositivos de grabación, permiten que todo tipo de usuarios quieran publicar y compartir los contenidos generados. De aquí en adelante, analizaremos las principales características de algunos sitios que nos entregan las herramientas necesarias para subir y compartir videos en la red.

Google Video es un servicio perteneciente a **Google** en donde no solo podremos buscar y mirar los videos que deseemos, sino que también es posible comprarlos. Para acceder a este servicio, debemos visitar el sitio web **<http://videos.google.com>**; aquí veremos algunas miniaturas de los videos más populares junto a ciertas opciones relacionadas (**Figura 2**).



FIGURA 2.
Para buscar videos relacionados con un tema específico, podemos utilizar el buscador integrado. Su aspecto respeta las líneas de diseño características del buscador de Google.



INFREARECORDER

InfraRecorder es una alternativa para realizar una gran cantidad de tareas relacionadas con la grabación de medios ópticos. Posee dos modos de funcionamiento: interfaz de uso normal y uso de un asistente integrado. Lo descargamos desde el sitio web **<http://infrarecorder.org>**.



Blip es un sitio web en el cual podremos compartir nuestros videos y también funciona como comunidad online

Aunque ya no es posible subir contenido a Google Video, sí podemos seguir utilizando su eficiente motor de búsqueda, el cual también se encarga de buscar entre los contenidos almacenados en Youtube.

Blip es un sitio web en el cual podremos compartir nuestros videos y también funciona como comunidad online. Cuenta con un buscador integrado mediante el cual será posible ubicar los videos que deseemos en forma fácil y práctica. Entre las características más importantes de este sitio, se encuentran la posibilidad de crear listas de reproducción personalizadas, escribir comentarios para los videos, crear una comunidad en

torno a nuestros videos y calificarlos con estrellas. Para acceder a Blip debemos visitar el sitio web **www.blip.tv** (Figura 3).

Cuando hayamos ingresado con los datos de usuario y contraseña seleccionada, podremos subir los videos que deseemos. Luego de esto, será necesario especificar un título y la descripción para que puedan ser ubicados en forma rápida.

ClipShack es otra de las alternativas existentes para compartir videos. Se trata de una activa comunidad que permite a los usuarios registrados subir

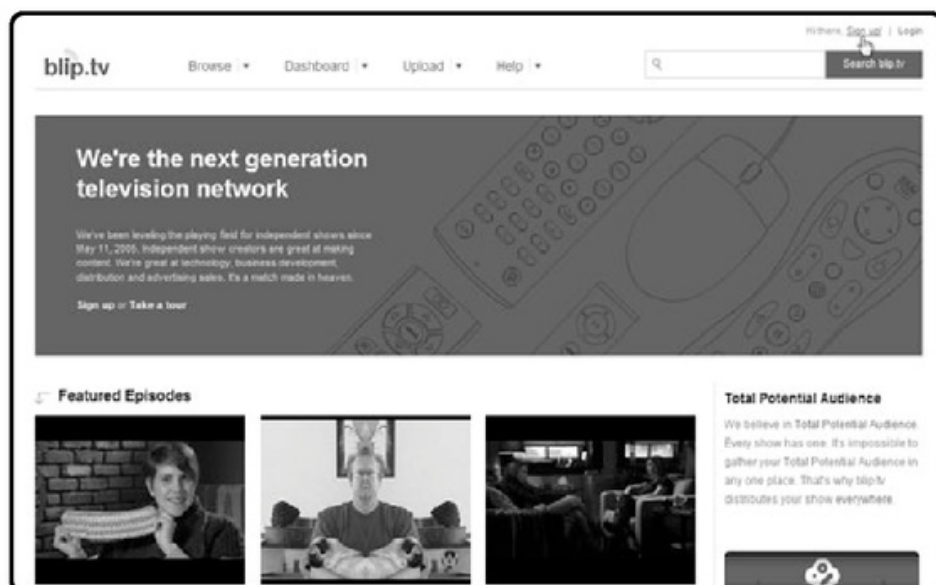


FIGURA 3.
Si hacemos clic en el enlace Sign Up!, podremos crear una cuenta de usuario gratuita. Luego de esto, será posible ingresar al sitio y subir el contenido que deseemos.

archivos de video, realizar comentarios, construir una comunidad de usuarios y almacenar listados de favoritos, entre otras tareas. Para subir nuestros videos, será necesario visitar el sitio web www.clipshack.com y hacer clic sobre el enlace llamado **Free Account**. Luego, completamos los datos requeridos y, por último, ingresamos con nuestro nombre de usuario y contraseña.

ClipShack permite que subamos archivos de video que se encuentren en los siguientes formatos: .MPG, .MPEG, .MP2, .MOV, .QT, .MP4, .3GP, .AVI, .WMV y .DV (**Figura 4**).

Otros servicios web que ofrecen similares características para almacenar y compartir videos son **Vimeo** (www.vimeo.com) y **Viddler** (www.viddler.com).

YOUTUBE

Youtube es, por el momento, uno de los servicios de almacenamiento de videos más populares de Internet. Para utilizarlo, debemos contar con una cuenta de usuario de Google o registrarnos de manera directa en www.youtube.com.

Luego de esto, hacemos clic en el enlace llamado **Sign In**, que se encuentra en la esquina superior



FIGURA 4.

En el sitio web de ClipShack, podemos encontrar un buscador integrado. Para usarlo, solo será necesario escribir el término de nuestra búsqueda y presionar el enlace llamado Clip Search.



YAHOO VIDEO

Yahoo Video es un sitio web que nos permitirá buscar videos, con las herramientas integradas. Éstas nos permitirán filtrar contenidos, ordenarlos por categorías y aplicar etiquetas. Para acceder a este servicio online, debemos visitar el sitio web <http://video.yahoo.com>.

del sitio, escribimos nuestros datos de usuario y presionamos el botón **Sign In**. Dentro de nuestra cuenta de usuario, debemos hacer clic en el botón **Upload** y posteriormente en **Upload Video**. Utilizando la ventana que aparece, seleccionamos la ubicación del archivo deseado y presionamos **Abrir**. A continuación, esperamos mientras el archivo es cargado en Youtube (**Figura 5**).

Entre los datos que debemos especificar, se encuentran un título y una descripción para el video, la categoría a la cual pertenece y, también, si se tratará de un archivo público o privado. Para continuar, presionamos el botón llamado **Save Changes**.

Es importante recordar que, una vez que el video se haya subido a este servicio online, recibiremos una confirmación a nuestra dirección de correo electrónico.



LA ALTERNATIVA METACAFE

Metacafe es una de las alternativas más importantes a Youtube. Este servicio de almacenamiento de videos se destaca por poseer un diseño atractivo y funcional, también por ser fácil de utilizar y, sobre todo, por ofrecer a los usuarios retribuciones económicas por las visitas recibidas (**Figura 6**).

FIGURA 5. Para continuar, será necesario completar las casillas indicadas con la información correspondiente al video que estamos subiendo a Youtube.



DESKTOPTUBE

La aplicación llamada **DesktopTube** nos ahorra tiempo al permitirnos buscar, reproducir y descargar videos desde YouTube. Si conocemos la dirección del video, podemos ingresarla en forma manual o realizar una búsqueda automática. Su sitio web es www.desktoptube.com.



FIGURA 6.
El sitio web de Metacafe posee un buscador integrado y la posibilidad de filtrar los contenidos por categorías.

El cine en casa

Aplicaciones como **Windows Media Center**, incorporada en Windows 7, nos permitirán utilizar la computadora como un verdadero centro multimedia. En este proyecto, analizaremos sus características y potencial.

USO DE WINDOWS MEDIA CENTER

Windows Media Center es una aplicación que funciona como **centro de entretenimiento**, que ya fue incorporada en versiones anteriores del sistema operativo, como Windows Vista, y ahora podemos encontrarla en Windows 7. El uso de Windows media Center está pensado para la realización de tareas relacionadas con la reproducción multimedia, como navegar por una colección de videos, música e imágenes, y también para acceder a juegos y ver televisión. Podemos acceder a Windows Media Center haciendo clic en **Inicio/Todos los programas/Windows Media Center (Figura 7)**.

A continuación, veremos las opciones que se encuentran en la interfaz de uso principal de Windows Media Center.

Si hacemos clic sobre **Extras**, podremos ver la ventana **Biblioteca de extras**; aquí, se encuentran los accesos directos a los juegos instalados en el

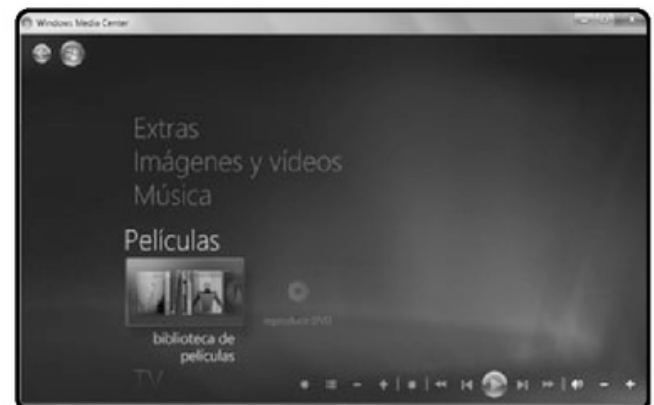


FIGURA 7. En la ventana principal de Windows Media Center, encontramos algunas opciones tales como Extras, Imágenes y videos, Música y Películas.

sistema. Entre las alternativas de organización que nos ofrece este apartado, se encuentra la posibilidad de mostrar los juegos por **nombre, fecha de adición y frecuencia de uso**.

Si presionamos sobre la opción **Imágenes y vídeos**, veremos el apartado llamado **biblioteca imágenes**. Aquí existen enlaces que nos permitirán ver una presentación con las imágenes que seleccionemos, u organizarlas mediante **carpetas, etiquetas, fecha de captura o clasificación**.

Si seleccionamos la opción llamada **Música**, accedemos a la colección de audio que se encuentra en nuestra computadora. En las opciones de esta ventana, encontramos la posibilidad de **reproducir todo, buscar** (un tema en particular) o, también, organizar por **álbumes, intérpretes, géneros, canciones, listas de reproducción o compositores**.



Finalmente, tenemos la **biblioteca de películas**, que veremos haciendo clic sobre la opción llamada **Películas**. Ésta nos permite realizar la organización de nuestros archivos de video por **título, género, año, clasificación parental, tipo y fecha de adición**; así como también reproducirlos.

Una alternativa interesante es la opción **TV**, mediante la cual es posible reproducir los programas de televisión que hayamos grabado a la computadora y, también, acceder a canales de televisión que transmitan a través de Internet.

CONECTAR UN PROYECTOR EXTERNO

La tarea de conectar un proyector a la computadora se realiza de una forma muy fácil. De esta manera, será posible realizar presentaciones o ver nuestros videos favoritos en una pantalla grande y, por

Será muy simple tener
sonido envolvente para
disfrutar de mejor forma
los videos que veamos
en la computadora



ALTERNATIVA A WINDOWS MEDIA CENTER

La aplicación **Television** puede ser descargada visitando el sitio web **www.television.com**. Se trata de un programa basado en **XBMC** (aplicación desarrollada como media center) que nos permite acceder a servicios de contenido multimedia: como YouTube, Picasa, Zapp y Flickr.

supuesto, podremos utilizar la interfaz de uso de Windows Media Center para acceder a los contenidos que deseemos visualizar.

La forma más simple y habitual de conectar un proyector a la computadora es utilizando un cable de video que se conecta al puerto de video de la PC. Para realizar esta tarea, primero debemos encender el proyector y la computadora; luego, conectamos el cable de pantalla del proyector al puerto de video que existe en la computadora.

Para continuar, hacemos clic en **Inicio/Panel de control**. Utilizando el cuadro de búsqueda que se encuentra en la esquina superior de la ventana, escribimos la palabra **proyector** y presionamos **ENTER**. Buscamos el elemento **Conectarse a un proyector** desde el listado que se presenta y lo iniciamos haciendo clic sobre él (**Figura 8**).

A continuación, solo debemos seleccionar la forma en que deseamos que el escritorio se muestre en el proyector que acabamos de conectar:

- **Sólo equipo**: muestra el escritorio en la pantalla del equipo, pero no en el proyector.
- **Duplicar**: nos permite ver nuestro escritorio en la pantalla del equipo y en el proyector.
- **Extender**: se encarga de extender el escritorio de la computadora hacia el proyector.
- **Sólo proyector**: muestra el escritorio en el proyector, pero no en la computadora.

Del mismo modo, será muy simple tener sonido envolvente para disfrutar de mejor forma los videos que veamos en la computadora. Para lograr esto, primero debemos considerar la necesidad de contar con una tarjeta de sonido diseñada para entregar este tipo de sonido, poseer los drivers instalados correctamente y, por supuesto, conectar a la PC los parlantes adecuados.

Luego de estas recomendaciones iniciales, solo tendremos que hacer clic en **Inicio/Panel de control/Hardware y sonido/Sonido/Administrar los dispositivos de audio** y seleccionar la pestaña **Reproducción** (**Figura 9**).



FIGURA 8.
De inmediato, veremos una pequeña ventana que nos mostrará algunas opciones que nos permitirán presentar la imagen del escritorio en el proyector conectado a la computadora.



FIGURA 9. Aquí seleccionamos el icono correspondiente a los altavoces conectados a la PC y, luego, hacemos clic en el botón llamado Configurar.

Después de seleccionar el icono correspondiente a los altavoces y de presionar sobre **Configurar**, se presentará un asistente mediante el cual será posible seleccionar todas las opciones que deseamos con respecto al sonido del equipo.

CONEXIÓN Y USO DE EXTENDERS

Un **Windows Media Center Extender** es un dispositivo que nos permite transmitir información multimedia desde el equipo principal que almacena los archivos que deseamos ver hacia el Extender. Existen muchos dispositivos creados específicamente para este fin y, también, otros que suman esta característica junto a su función original, por ejemplo televisores LCD, reproductores de DVD y la consola Xbox 360, entre otros.

Un Windows Media Center Extender es un dispositivo que nos permite transmitir información multimedia desde el equipo principal

Para conectar un Extender a Windows Media Center, debemos contar con una red doméstica correctamente configurada. Luego de esto, tendremos que conectar la computadora y el dispositivo Extender a esta red. Para continuar, solo será necesario agregar el Extender desde la interfaz de uso de Windows Media Center (**Figura 10**).

Veremos un asistente que nos acompañará durante el proceso de configuración del dispositivo Extender, de modo que solo debemos seguir cada uno de los pasos que se nos presentan.

LA TELEVISIÓN EN LA PC

Windows Media Center, además, puede ser utilizado para ver televisión en vivo o también para revisar los programas de televisión grabados y almacenados en la computadora.

Si contamos con un adaptador de televisión instalado en la computadora, podremos acceder fácilmente a la reproducción de señales de TV en vivo. Para hacer esto, solo debemos iniciar Windows Media Center y seleccionar la opción llamada **TV y películas**, luego de esto hacemos clic en **TV en vivo** (**Figura 11**).



FIGURA 10.
Dentro de Windows Media Center, debemos seleccionar la opción Tareas; después, hacemos clic en agregar extender.



FIGURA 11. Aquí seleccionamos el icono correspondiente a los altavoces conectados a la PC y, luego, hacemos clic en el botón llamado Configurar.

Luego de esto, podremos seleccionar entre los canales disponibles utilizando el mando a distancia conectado, o el teclado y el mouse de la computadora. También, será posible grabar la transmisión y realizar otras tareas relacionadas.

Protagonizar nuestra película favorita

La idea de protagonizar una película de cine es un sueño que está al alcance de pocos, aunque a muchos les agrada ver su rostro en una pantalla de cine. En este proyecto, conoceremos un servicio web llamado **My Movie Moments**, que nos ayudará a estar más cerca del sueño de actuar en una película famosa y de realizar el papel estelar del filme que elijamos. En rigor de verdad, este servicio se encarga de recortar el rostro de una fotografía que le indiquemos y de pegarlo en una escena seleccionada por nosotros.

Para hacer realidad esta tarea, debemos ingresar al sitio web www.mymoviemoment.com y seguir las instrucciones que comentamos en el **Paso a paso 3**.

PASO A PASO /3 Utilizar My Movie Moments

1



En el sitio web de My Movie Moments, deberá seleccionar una de las películas que se encuentran a disposición de los usuarios en el apartado llamado **Choose a Clip below**. Las opciones son **Alien**, **The Omen**, **The Hills**, **The Terminator**, **Back to School**, **Dodgeball**, **City Slickers**, **Office Space** y **Robocop**. Al seleccionarla, se reproducirá en el visor integrado. En el momento en que se muestre la escena de su agrado, deberá hacer clic en el botón **Star in this Clip**.

2



En el menú desplegable que aparece, seleccione una de las opciones presentadas: **Upload Photo**, para subir una fotografía que se encuentre disponible en su computadora o en algún dispositivo de almacenamiento extraíble; **Search Online**, para buscar una imagen que se encuentre almacenada en Internet; o **Use our Photos**, si solo quiere probar el funcionamiento de este servicio, lo que le permitirá seleccionar entre las fotografías disponibles.

3



Una vez que haya seleccionado la fotografía que desee utilizar, deberá esperar mientras My Movie Moments crea el video pegando su cara en él. Solo tardará algunos momentos. Cuando el proceso haya terminado, podrá ver el video con su imagen como protagonista.

PASO A PASO /3 (cont.)

4



A continuación, presione el botón **Share** y seleccione entre las opciones disponibles: **Email**, para enviar el enlace al video a la dirección de correo electrónico que especifique; **Get URL**, para obtener la dirección web mediante la cual es posible ver el video creado; o **Grab**, para grabar una copia del video en forma local.

5



También, podrá compartir su creación a través de las principales redes sociales del momento, como por ejemplo Facebook.



RESUMEN

Los proyectos de este capítulo nos han permitido conocer las características de Windows 7 para manejar archivos de video y el uso de servicios web relacionados. Aprendimos a mantener nuestra colección de películas organizada y creamos una copia backup de nuestros DVD.

Multiple choice

▶ **1** ¿Qué aplicación nos permite catalogar nuestras películas?

- a- ImgBurn
 - b- Metacafe
 - c- Windows Media Center
 - d- EMDB
-

▶ **2** ¿Cuál de las siguientes aplicaciones nos permite grabar copias de respaldo de nuestros archivos?

- a- ImgBurn
 - b- Metacafe
 - c- Windows Media Center
 - d- EMDB
-

▶ **3** ¿Cuál de las siguientes opciones es considerada como una excelente alternativa a Youtube?

- a- ImgBurn
 - b- Metacafe
 - c- Windows Media Center
 - d- EMDB
-

▶ **4** ¿Cuál de las siguientes aplicaciones funciona como un centro de entretenimiento?

- a- My Movie Moments
 - b- Windows Media
 - c- Windows Media Center Extended
 - d- EMDB
-

▶ **5** ¿Cuál de las siguientes aplicaciones nos permite transmitir información multimedia desde el equipo principal?

- a- My Movie Moments
 - b- Windows Media
 - c- Windows Media Center Extended
 - d- EMDB
-

▶ **6** ¿Cuál de las siguientes aplicaciones nos ayudará a estar más cerca del sueño de actuar en una película famosa?

- a- My Movie Moments
 - b- Windows Media
 - c- Windows Media Center Extended
 - d- EMDB
-

Respuestas: 1-d, 2-a, 3-b, 4-b, 5-c, 6-a.

Capítulo 6

Tiempo libre



Aprenderemos a emular nuestras consolas favoritas y lograremos el mejor rendimiento de la PC.

RedUSERS.com

Tiempo libre

El tiempo libre que pasamos frente a una computadora es parte importante de nuestras vidas. Teniendo esto en cuenta, hemos recopilado una serie de proyectos que nos entregarán diversos consejos para entretenernos mientras pasamos un rato de diversión junto a la PC. En este capítulo, encontraremos algunas sugerencias relacionadas con la descarga y la instalación de juegos. Además, aprenderemos a emular, en la computadora, nuestras consolas favoritas: Ninendo Enternainment System, Super Nintendo y Play Station.

Entretenimiento sin límites: juegos para PC

Desde siempre, los juegos han sido una fuente inagotable de entretenimiento y distracción. Asociado al área informática, este fenómeno se ha masificado al punto de que grandes empresas se han creado en torno a este lucrativo negocio. En este proyecto, veremos la forma en que podemos configurar nuestra



computadora para obtener el mejor rendimiento cuando ejecutamos un juego en ella. También aprenderemos a descargar juegos que se distribuyen de manera gratuita y otros que se entregan en forma de versiones de prueba.

LOGRAR EL MEJOR RENDIMIENTO

Si duda, la tarea de acelerar el funcionamiento de nuestra computadora para que ésta ejecute los juegos en forma óptima, es una importante acción que debemos realizar antes de utilizar la PC para jugar. La necesidad de lograr un mejor rendimiento se presenta cuando vemos que algunos juegos dejan de funcionar o se congelan por segundos.

Por supuesto, antes de realizar la optimización del sistema operativo, debemos asegurarnos de que la computadora cuenta con los requisitos de hardware



TUNEUP UTILITIES

TuneUp Utilities es una aplicación que mantiene el sistema operativo optimizado. Integra diversas funciones, como la opción de desfragmentar la memoria, limpiar el registro y eliminar archivos duplicados. Podemos obtener una copia de evaluación en www.tuneup.es.

Entre los programas dedicados a la optimización del sistema operativo, podemos mencionar a Game Booster y AlacrityPC

necesarios para ejecutar el juego. Si no cumplimos con estos requisitos, la optimización del sistema no nos servirá de nada.

Podemos acelerar el funcionamiento de los juegos realizando los ajustes en el sistema operativo en forma manual, pero, al tratarse de una gran cantidad de opciones, tardaríamos mucho tiempo. Pensando en esto, hicieron su aparición algunas aplicaciones que agrupan todas las opciones necesarias en una sencilla interfaz de manejo, para que podamos realizar la aplicación de éstas en unos pocos pasos.

Entre los programas dedicados a la optimización del sistema operativo, podemos mencionar a **Game Booster** y **AlacrityPC**, una sencilla herramienta gratuita que se encarga de optimizar la computadora para que la ejecución de nuestros

juegos favoritos se realice con una mayor fluidez. La forma en que Game Boster logra esto es deteniendo algunos servicios de Windows que no serán necesarios mientras estamos ejecutando nuestro juego y desfragmentando la memoria RAM, entre otros ajustes.

Para descargar esta aplicación, debemos visitar el sitio web www.iobit.com/gamebooster.html y hacer clic en el enlace llamado **Download Now – Free**. Una vez que la descarga haya finalizado, hacemos doble clic sobre el archivo **gamebooster** para iniciar el proceso de instalación.

Los pasos que componen al asistente de instalación son muy sencillos; tan solo tendremos que hacer clic en el botón **Siguiente** en cada una de las ventanas que se presentan. Cuando el proceso termine, podremos iniciar Game Booster seleccionándolo desde el menú **Inicio (Inicio/Todos los programas/Game Booster/Game Booster)**, o haciendo doble clic en el acceso directo que se encuentra en el **Escritorio**. Luego de esto, seguimos las indicaciones que explicamos en el **Paso a paso 1**. En la esquina superior de la ventana principal de este programa, tenemos acceso a opciones adicionales, las cuales nos permitirán seleccionar un idioma diferente, acceder al sitio web de los desarrolladores o actualizar el programa, entre otras.



SIMULADOR DE VUELO

Flightgear es un simulador de vuelo que se distribuye en forma gratuita y libre. Posee soporte para múltiples sistemas operativos, entre ellos Windows 7. Por su realismo, se utiliza en investigación y ambientes académicos. Lo encontramos en www.flightgear.org.

PASO A PASO / 1 Utilizar Game Booster

1



En la ventana principal de Game Booster, verá dos pestañas llamadas **Principal** y **Defrag Juego**. En la pestaña principal, se muestra un listado de servicios junto al estado que éstos presentan. En forma predeterminada, se encuentran todos marcados para ser detenidos, ya que no son necesarios a la hora de ejecutar un juego.

2



Haga clic en la pestaña **Defrag Juego**, y luego sobre el enlace llamado **Ir atrás para selecc. otro programa de juego**. En la ventana que aparece, seleccione la carpeta que contiene la instalación del juego; espere mientras la aplicación analiza los archivos que se encuentran en el directorio y haga clic en el botón **Defrag**.

PASO A PASO /1 (cont.)

3



Vuelva a la pestaña principal y haga clic sobre el botón llamado **¡Cambiar a Modo de Juego!**. Aparecerá una ventana mostrando las aplicaciones activas que no son necesarias mientras está jugando; marque las que desee cerrar y haga clic en el botón **Cerrarlos**. Luego, espere mientras los servicios son detenidos. Una vez que el proceso finalice, Game Booster se minimizará a la bandeja del sistema, y ya podrá ejecutar su juego favorito.

4



Cuando haya terminado de jugar, haga clic sobre el icono que representa a Game Booster en la bandeja del sistema para volver a ver la ventana principal de la aplicación. Haga clic sobre el botón llamado **Volver a Modo Normal** para que los servicios sean nuevamente iniciados, y la computadora recupere su funcionamiento anterior.

Otra alternativa para acelerar el funcionamiento de la computadora y, así, ejecutar los juegos de mejor forma es **AlacrityPC**. Este programa posee un funcionamiento un tanto diferente a Game Booster, ya que contiene diversos perfiles de acuerdo con el sistema operativo instalado en la computadora y también para distintos juegos. De esta forma, las optimizaciones se realizarán dependiendo de nuestras necesidades. Una vez que acabemos de jugar, AlacrityPC reiniciará en forma automática todos los servicios detenidos para volver la computadora al estado original. Podemos encontrar esta aplicación en la dirección web <http://alacritypc.kensalter.com> (Figura 1).

JUEGOS GRATUITOS: ¿CÓMO ENCONTRARLOS?

Internet es una fuente inagotable de recursos y de contenidos diversos; pero, por fortuna, no solo es posible encontrar copias ilegales de los juegos comerciales más vendidos. También podemos hallar juegos que sus creadores entregan a los usuarios en forma

gratuita y, además, sitios completos que se dedican a recopilar información sobre este tipo de programas.

Entre los juegos que es posible descargar en forma completamente gratuita, podemos mencionar los siguientes: **Savage 2**, **Tag**, **Yo Frankie**, **Wolfenstein: Enemy Territory** y **Death Rally**.

Savage 2 es un juego gratuito online, que combina diversos elementos de juegos de acción, estrategia y rol; se trata de una interesante alternativa en la cual nos veremos en la piel de un comandante o de un luchador del bando que seleccionemos.

Si somos comandantes, accederemos a una visión del juego parecida a un combate de estrategia en tiempo real, mientras que, si somos luchadores, veremos la acción en primera persona.

Incorpora una serie de interesantes efectos especiales, y su diseño está muy cuidado. Sin duda, es un juego gratuito que vale la pena probar.

FIGURA 1.
Para descargar AlacrityPC, hacemos clic en el enlace llamado Download. Este programa está disponible para las versiones de 32 y 64 bits de Microsoft Windows.



Tag es un interesante y curioso juego gratuito que presenta una forma de entretenimiento un poco fuera de lo usual

Para acceder a él, debemos visitar el sitio web <http://savage2.com/en/main.php>; aquí, será necesario hacer clic en el enlace llamado **Create account**; así, crearemos una cuenta de usuario y podremos acceder a la descarga del juego (**Figura 2**).

Si accedemos a www.savage2.com/tutorial o hacemos clic en el enlace llamado **View the Interface Tutorial Here**, podremos acceder a una guía que nos ayudará a entender el manejo del juego. Tag es un interesante y curioso juego gratuito que presenta una forma de entretenimiento un poco fuera de lo usual (**Figura 3**). Si bien es cierto que

se presenta como un juego de acción en primera persona, al poco tiempo de iniciarlo nos daremos cuenta de que, más bien, se trata de un juego de puzzles. La premisa principal de este juego es manejar un personaje que carga como arma algunos tarros de pintura de diversos colores; con ellos, debemos apuntar y disparar a las partes que componen el mundo sin color en el cual nos encontramos.

A medida que entregamos color a las paredes, veremos que cada uno de los colores nos permitirá acceder a propiedades diferentes. Por ejemplo, si pasamos encima de un área que anteriormente hemos pintado de verde, podremos saltar; el color azul permitirá al personaje trepar por las paredes y los techos; mientras que el color rojo se encargará de aumentar la velocidad de desplazamiento. El sitio de Tag es www.digipen.edu/studentprojects/tag.

Death Rally es otro de los juegos comerciales que ha pasado a distribuirse en forma gratuita. Se trata de un título antiguo, pero que, sin duda, nos entregará



FIGURA 2.
La descarga de Savage 2 está disponible para los sistemas operativos Windows, Linux (32 ó 64 bits) y Mac.

FIGURA 3.
Para descargar este juego, solo debemos hacer clic en el enlace llamado Download Tag, ubicado en el panel lateral del sitio.



algunos momentos de diversión. Para acceder a él, ingresamos al sitio web <http://news.filefront.com/death-rally-free-full-game> (Figura 4).

Aunque los gráficos son bastante anticuados, su modo de juego con una vista superior y sus vertiginosas carreras le concedieron un espacio entre las grandes apuestas de su tiempo. Además de los juegos que hemos comentado hasta aquí, existen sitios dedicados a recopilar información sobre juegos gratuitos o libres. Estas páginas son una buena ayuda para acceder a muchos títulos que se distribuyen a los usuarios sin costo alguno.

Por ejemplo, **JuegosLibres** es un sitio web dedicado a la recopilación de todo tipo de juegos libres y gratuitos para diversos sistemas operativos. En su barra lateral, posee una clasificación por secciones mediante las cuales podremos encontrar el título más adecuado a nuestros gustos y preferencias. Su sitio web es www.juegoslibres.net (Figura 5).

Existen sitios dedicados a recopilar información sobre juegos gratuitos



LEFT 4 DEAD 2

Se trata de un juego de acción y terror, en el cual debemos sobrevivir a grupos de zombies con armas diferentes y compañeros de aventuras. Para descargar la versión demo, debemos obtener la aplicación **Steam** desde <http://steampowered.com>.



FIGURA 4.
Aquí, hacemos clic sobre el enlace llamado Get the full free game here y esperamos mientras se carga la página que contiene la descarga correspondiente.

JUEGOS COMERCIALES: ¿CÓMO PROBARLOS?

La cantidad de juegos comerciales que los grandes desarrolladores lanzan al mercado cada año es inmensa. Lamentablemente, los precios de muchos de ellos son algo elevados. Por este motivo, para los usuarios comunes, cobra una real importancia la posibilidad de probar un determinado juego antes de adquirirlo. Aquí nace la tradición que las empresas han adoptado de entregar una versión **demo** o de evalua-

ción de cada uno de sus productos. En esta sección, comentaremos la forma de conseguir algunas de ellas.

Call of Duty es uno de los juegos de guerra en primera persona por excelencia. En su entrega número 4, titulada **Modern Warfare**, nos pone en un escenario contemporáneo en donde la premisa principal es la lucha contra el terrorismo. El realismo presente en este juego es impresionante; posee también un inmenso arsenal de armas y artículos que podemos



FIGURA 5.
Este sitio funciona como un blog en donde cada juego tiene su propia entrada, en la cual podremos ver una completa descripción junto al enlace de descarga adecuado.

utilizar en nuestro beneficio, como gafas infrarrojas, detectores de calor o chalecos antibalas.

Entre los requisitos recomendados para ejecutar este juego, se encuentran un procesador de 3.0 GHz, 1 GB de memoria RAM, 256 MB de memoria de video y 3 GB de espacio disponible en el disco duro. Encontramos el sitio web oficial en la dirección **www.callofduty.com**.

Antes de acceder a su contenido, tendremos que ingresar nuestra fecha de nacimiento para verificar que somos mayores de edad (**Figura 6**).



FIGURA 6. Podemos descargar la versión demo de este juego desde Softonic en la dirección <http://call-of-duty-4.softonic.com>.

Call of Duty es uno de los juegos de guerra en primera persona por excelencia

Avatar es otro juego comercial que analizaremos en esta ocasión. Ambientado en las escenas del éxito cinematográfico del mismo nombre, este juego nos transporta al mundo fantástico de Pandora, en donde tendremos que luchar controlando a un personaje que evolucionará según nuestras elecciones. Los efectos de este título junto a la gran cantidad de opciones disponibles aseguran que quienes lo instalen tendrán mucho tiempo de diversión asegurado (**Figura 7**).



SOFTONIC

El sitio de distribución de software **www.softonic.com** mantiene una sección dedicada a los *remakes* de juegos antiguos. En este apartado, podemos hallar una serie de juegos clásicos que han sido lanzados otra vez junto a algunas nuevas características.



FIGURA 7.

El sitio web oficial de Avatar se encuentra disponible en la dirección <http://avatargame.es.ubi.com>. Aquí encontraremos información del juego y, también, material adicional relacionado.

Los juegos del pasado en nuestra PC

Como sabemos, la creación de videojuegos no es algo privativo de los últimos años. El interés por entregar a los usuarios aplicaciones que les sirvan para pasar el tiempo y entretenerse es una constante desde que las computadoras personales hicieron su aparición.

Con el paso del tiempo, no solo han caído en desuso juegos de computadora, sino también todo tipo de aplicaciones; es aquí donde cobra

relevancia el término **abandonware**. Utilizamos la palabra abandonware para definir al grupo de programas que, debido a su antigüedad, son muy difíciles de encontrar o ya están fuera del alcance de los usuarios en forma comercial. Esto es porque la empresa desarrolladora ha desaparecido, cambió de nombre o, simplemente, porque ya no se comercializa más. Aunque el abandonware aún no es un término aceptado por las leyes de propiedad intelectual, se utiliza comúnmente en Internet, sobre todo, aplicado a los juegos.

ALTERNATIVAS DISPONIBLES

Existen algunos sitios web que se dedican a recopilar la información y los enlaces de descarga de muchos



EMULADOR PARA NINTENDO DS

DeSmuMe es un eficiente emulador para la consola de videojuegos **Nintendo DS**. Puede ejecutar muchas de las ROMS disponibles, aunque no posee la versatilidad de otras opciones. Lo encontramos en la dirección web <http://desmume.org>.

juegos que caen en la categoría de abandonware. Entre estos sitios, se encuentran los siguientes: **Remain in Play, DOS Museum, Abandongames, Abandonia y Wikipedia.**

El sitio web llamado Remain in Play se dedica en forma exclusiva a recopilar los juegos comerciales cuyas licencias han sido liberadas por sus creadores. De esta forma, ha llegado a poseer un gran conjunto de juegos que podemos descargar, instalar y utilizar en nuestra computadora. Para acceder a este sitio, debemos dirigirnos a la dirección **www.remaininplay.com (Figura 8).**

En la ventana principal del sitio, veremos un listado de los juegos que han sido agregados recientemente. Junto a cada una de estas entradas se encuentra

información relevante como por ejemplo: sistema operativo para el que fue creado, fecha de lanzamiento, categoría del juego, lenguaje, e imágenes relacionadas, entre otros datos.

En la esquina superior de la página, se encuentra un menú de opciones mediante el cual es posible acceder a un buscador integrado, un foro de usuarios y al archivo de novedades del sitio. En definitiva, Remail in Play es una muy buena alternativa a la hora de descargar juegos antiguos en forma gratuita.

DOS Museum es un sitio web similar a Remain in Play, pero dedicado, en especial, a los juegos creados para **DOS**, el antiguo sistema de Microsoft (**Figura 9**). La principal idea de los creadores de este sitio es ofrecer un lugar en donde puedan almacenarse los juegos

FIGURA 8.
La organización de este sitio dificulta un poco la navegación por sus contenidos, pero posee una gran colección de juegos freeware o entregados en forma gratuita por sus creadores.



SECOND LIFE

Second Life es una interesante propuesta en el área de la diversión online. Funciona en modo multijugador en el cual encarnamos a un personaje y lo conducimos a través de un mundo virtual. Su sitio es **http://secondlife.com/whatis.**



DOS Museum es un sitio web similar a Remain in Play, pero dedicado, es especial, a los juegos creados para DOS

para DOS, y así evitar que éstos se pierdan en el tiempo. Por supuesto, los usuarios podrán acceder a información relacionada y también a su descarga.

Entre lo ofrecido por DOS Museum, podemos encontrar alrededor de 1.600 recursos muy bien organizados; entre ellos, se encuentran juegos completos, partidas guardadas, parches y utilidades, entre otros. Podemos acceder a DOS Museum desde la dirección www.dosmuseum.com/pages/themes.php.

La página principal de DOS Museum ofrece categorías de aplicaciones y de juegos, entre las cuales podremos seleccionar para refinar nuestra búsqueda. También, posee un eficiente buscador integrado para que la tarea de ubicar un juego específico resulte más fácil.

Abandongames es un sitio que, como su nombre lo indica, se dedica exclusivamente a la recopilación de juegos antiguos. Para presentar los juegos reunidos a los usuarios y visitantes, utiliza un sistema de categorías, en las cuales se van agregando todas las novedades. Lo encontramos en la dirección www.abandongames.com (Figura 10).

Abandonia, al igual que DOS Museum, se dedica con exclusividad a la recopilación de juegos para el sistema DOS. Entre los más de mil recursos que se encuentran disponibles para los usuarios, podemos acceder a juegos que han dejado de recibir soporte por parte de los creadores o cuyas licencias han expirado. Un punto por destacar con respecto a Abandonia es su amplia comunidad, que ya cuenta con más de



FIGURA 9.
Este sitio no solo agrupa los juegos creados para DOS, sino también diversas aplicaciones y herramientas utilizadas en este antiguo sistema.

FIGURA 10.
El sitio web de Abandongames posee un diseño muy atractivo y, en su panel lateral, podemos ver un listado de todas las categorías de juegos disponibles.



cien mil usuarios, quienes se encargan de subir nuevos contenidos en forma regular y de mantener el sitio activo. Podemos acceder a la versión en español de este sitio utilizando la dirección web www.abandonia.com/es (Figura 11).

Por último, no podemos dejar de mencionar a Wikipedia que, en uno de sus artículos, se ha dedicado a la recopilación de un extenso listado de juegos que han dejado de ser comerciales.

En el apartado de Wikipedia que se ubica en http://en.wikipedia.org/wiki/List_of_commercial_games_released_as_freeware, encontraremos juegos que datan del año 1998 en adelante, todos ellos catalogados (Figura 12).

Encontraremos juegos que datan del año 1998 en adelante

Emular nuestra consola favorita

Para todos los fanáticos de los videojuegos, sin duda será de vital importancia contar con alguna de las consolas que han existido en el mercado. Alternativas hay muchas, desde **Super Nintendo** hasta **Play Station**; y todas poseen juegos específicamente desarrollados para ellas. Pero ¿qué hacemos cuando queremos experimentar con este tipo de juegos, pero no contamos con la consola necesaria? Aquí es donde entran los **emuladores**.

Un emulador de consola es una aplicación que se encarga de ejecutar videojuegos de una consola específica en la computadora. Por ejemplo, si instalamos un emulador para **SNES**, podremos ejecutar los juegos que fueron desarrollados para esta consola. Los emuladores funcionan como cualquier programa de computadora, solo necesitamos instalarlos,



FIGURA 11.
En la página principal de Abandonia, es posible ver información actualizada sobre los últimos juegos que han sido añadidos a la colección.



FIGURA 12. Este apartado de Wikipedia presenta los juegos disponibles organizados en forma alfabética y, también, entrega información relevante sobre cada uno de ellos.

ejecutarlos y entregarles la ubicación del juego deseado. Otra de las características de este tipo de programas es que, en su mayoría, son gratuitos y, por lo general, poseen un peso bastante bajo.

Existe una gran cantidad de emuladores a disposición de los usuarios, solo es necesario saber la consola que deseamos emular y descargar la aplicación adecuada. En las secciones siguientes, veremos algunos ejemplos.

NES

Nintendo Entertainment System más conocida como **NES**, fue la consola favorita para la mayoría de los usuarios hace muchos años. Con sus 8 bits



PUBLIJUEGOS

El sitio web **Publijuegos** ofrece a los visitantes una sección dedicada, en especial, a la recopilación de juegos que caen en la categoría de abandongames. Podemos encontrar este apartado en la dirección web **www.publijuegos.com/abandonware**.

nos permitía ejecutar juegos como **Tetris**, **Mario** y **Road Fighter**, entre otros. Si bien es cierto que ofreció juegos que, en la actualidad, nos parecerían muy poco entretenidos, vale la pena probarlos y saber cómo se divertían en aquellos tiempos (**Figura 13**).

Para poder ejecutar los juegos para NES, utilizaremos un emulador llamado **Nestopia**. Este programa posee un peso aproximado de 2 MB y podemos descargarlo desde la dirección web www.emulator-zone.com/doc.php/nestopia.html. Los requisitos necesarios para utilizarlo son los siguientes: un procesador Pentium MMX o AMD compatible, y 64 MB de memoria RAM. Luego de completar la descarga,

descomprimos el archivo y ejecutamos el emulador. En su interfaz de uso veremos varios menús que nos permitirán configurar cada una de las opciones de funcionamiento relacionadas (**Figura 14**).

SUPER NINTENDO

La consola *Super Nintendo Entertainment System* o **SNES** fue la sucesora de la antigua NES. Apareció durante los años 90, cuando el uso de estas máquinas de entretenimiento ya no pasaba desapercibido.

Existen muchos emuladores para esta consola, entre ellos se encuentran los siguientes: **ZSNES**, **SNEeSE** para Windows y **SNEeSE** para DOS, entre otros.



FIGURA 13.
La Nintendo Entertainment System, de apariencia poco atractiva comparada con las consolas actuales, fue una de las más solicitadas.



EMULADOR NINTENDO DS Y GBA

Win DS Pro es un emulador para las consolas de videojuegos **Nintendo DS** y **Game Boy Advance** o **GBA**. Es un paquete de emuladores, mediante el cual tendremos algunas alternativas para probar en cuál de ellas funcionan nuestras ROMS de mejor forma.



FIGURA 14.
Para proceder con la descarga de Nestopia, debemos hacer clic en el enlace llamado Nestopia 1.39.

En esta ocasión, analizaremos el funcionamiento de un emulador muy popular llamado **Snes9x**, una aplicación gratuita que presenta diversas ventajas para que la ejecución de los juegos desarrollados para Super Nintendo se haga de la mejor manera.

Snes9x no necesita ser instalada, solo debemos descargar los archivos adecuados y ejecutar el emulador. Para esto, visitamos el sitio www.emulanium.com/espanol/snes.php (Figura 15).

Una vez que la descarga haya finalizado, debemos extraer el contenido del archivo y seguir las instrucciones entregadas en el **Paso a paso 2** para utilizarla.

De aquí en adelante, solo debemos buscar y descargar las ROMs que necesitemos para tener una colección de los juegos clásicos para SNES. Es importante señalar que no todos los juegos se ejecutan de buena forma en un emulador, aunque para la gran mayoría no tendremos problemas.



FIGURA 15.
Para descargar este emulador, debemos hacer clic sobre el botón llamado Snes9x. También es posible descargar otros emuladores similares.

PASO A PASO /2

Utilizar el emulador Snes9x

1



Descargue los juegos o ROMS correspondientes a los juegos que desea ejecutar. Existen varios sitios que se dedican a recopilar estos recursos, como por ejemplo www.emugamesworld.com. Ingrese a esta dirección, haga clic en el botón llamado **SNES Roms** y utilice la clasificación alfabética para ubicar el juego que desee.

2



Una vez que haya encontrado el juego de su agrado, haga clic en el icono adecuado para iniciar su descarga. Para continuar, siga las instrucciones de descarga que se entregan. El proceso no tardará mucho tiempo, ya que se trata de archivos que poseen un bajo peso.

PASO A PASO /2 (cont.)

3



Extraiga el contenido del archivo que acaba de descargar, y después inicie el emulador haciendo doble clic en **snes9x.exe**. Haga clic en **File/Load Game...** e indique la ubicación en la cual se encuentra el juego que desea ejecutar. Seleccione el archivo con la extensión **.SMC** y haga clic sobre el botón **Open ROM**.

4



Finalmente, utilice los menús **Input**, **Sound** y **Window** para configurar todas las opciones que le permitirán disfrutar de su juego favorito. Para continuar, solo diviértase.

PLAY STATION

Para ejecutar los juegos desarrollados para la consola **Play Station**, podemos utilizar el emulador llamado **ePSXe**; se trata de una aplicación que está a disposición de los usuarios en forma completamente gratuita. Posee la capacidad de emular en forma correcta la gran mayoría de los juegos para Play Station, salvo algunas excepciones puntuales.

Para ejecutarlos, necesitamos contar con el emulador, algunos plugins y el CD o imagen del juego. Los requisitos óptimos para utilizar ePSXe son los siguientes: Pentium III de 1 GHz como mínimo, 128 MB de memoria RAM, tarjeta de video con, al menos, 64 MB de memoria y 20 MB de espacio libre en el disco duro. Para descargarlo, debemos visitar el sitio web **www.epsxe.com** y hacer clic en el enlace llamado **Downloads**, del menú lateral (**Figura 16**).

PCSX2 es un emulador diseñado para que podamos ejecutar los juegos de Play Station 2. Posee una interfaz de uso muy sencilla y funciona bastante bien con muchos de los juegos disponibles.

Al igual que lo ocurrido con ePSXe, para que el emulador funcione en forma correcta necesitaremos una BIOS correspondiente a una consola real, sin este componente no es posible ejecutar los juegos. Para descargar esta alternativa debemos visitar el sitio web **http://pcsx2.net** (**Figura 17**). La descarga de este emulador demorará unos momentos ya que su peso es de aproximadamente 4 MB.

La tarea de emular consolas más actuales como **Game Cube** y **Nintendo Wii** es un poco más compleja, ya que necesitaremos una computadora mucho más potente para acercarnos un poco al

FIGURA 16.
Aquí buscamos el enlace llamado ePSXe v1.7.0 o la versión más actual que se encuentre en el momento.



MAME

MAME es un emulador de múltiples máquinas recreativas o consolas. Es capaz de ejecutar ROMs de consolas como **Play Station**, **Neo-Geo**, **Sega Mega Drive** o **Nintendo**. Podemos descargarlo en forma completamente gratuita visitando el sitio web **http://mamedev.org**.



FIGURA 17. Accedemos a la sección Downloads y hacemos clic sobre el enlace adecuado para el sistema operativo que utilizemos.

rendimiento de la consola original, aunque nunca podremos igualarlo como sucedía con NES y SNES. De todas formas, para utilizar los juegos de Game Cube y Nintendo Wii podemos utilizar el emulador llamado **Dolphin**, que se entrega a los usuarios en forma gratuita y libre, es decir, el código fuente del programa está disponible para quien lo requiera.

Los requisitos para ejecutar Dolphin son los siguientes: procesador de doble núcleo con más de 2.0 GHz, como mínimo 1 GB de memoria RAM, una tarjeta de video NVidia Serie 8 o su equivalente en ATI. Para descargarlo debemos visitar el sitio web que se encuentra en www.dolphin-emu.com/news.php, aquí hacemos clic en **DOWNLOADS** desde el menú superior y, luego, seleccionamos la opción **Windows/OS X v2.0** (Figura 18).

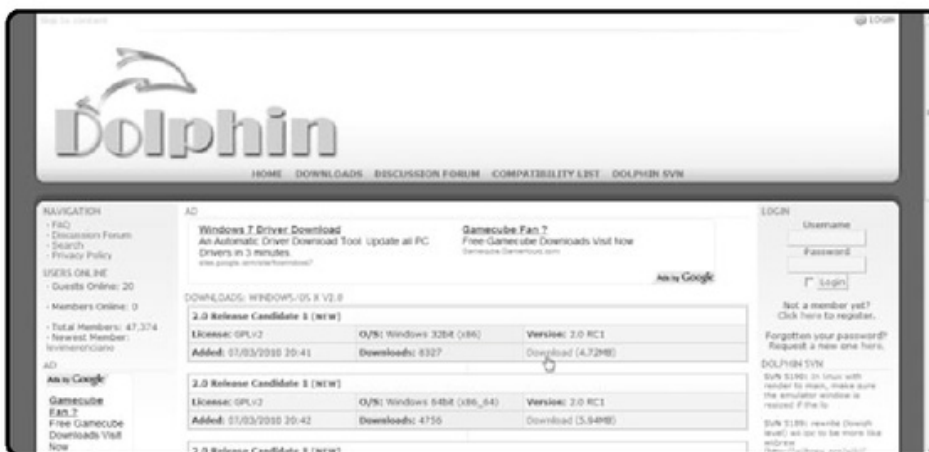


FIGURA 18. Aquí seleccionamos la opción adecuada según el sistema operativo que estemos utilizando: Windows de 32 ó de 64 bits, y hacemos clic en Download.



RESUMEN

En este capítulo, conocimos la forma de instalar juegos gratuitos en la computadora y, también, descargamos versiones de evaluación de algunos juegos comerciales. Además, aceleramos el funcionamiento de Windows 7 y utilizamos varios emuladores.

Multiple choice

► **1** ¿Cuál de los siguientes programas optimiza el sistema operativo?

- a- Savage 2
 - b- Game booster
 - c- Death Rally
 - d- Call of Duty
-

► **2** ¿Cuál de los siguientes no es un juego totalmente gratuito?

- a- Savage 2
 - b- Tag
 - c- Death Rally
 - d- Call of Duty
-

► **3** ¿Cómo se llaman las aplicaciones que han caído en desuso?

- a- Malware
 - b- Adware
 - c- Abandonware
 - d- Spyware
-

► **4** ¿Cómo se llama la consola capaz de emular Nestopia?

- a- Play Station 2
 - b- Nintendo Entertainment System
 - c- Super Nintendo Entertainment System
 - d- Nintendo Wii
-

► **5** ¿Cómo se llama la consola capaz de emular Snes9x?

- a- Play Station 2
 - b- Nintendo Entertainment System
 - c- Super Nintendo Entertainment System
 - d- Nintendo Wii
-

► **6** ¿Cómo se llama la consola capaz de emular ePSXe?

- a- Play Station 2
 - b- Nintendo Entertainment System
 - c- Super Nintendo Entertainment System
 - d- Nintendo Wii
-

Respuestas: 1-b, 2-d, 3-c, 4-b, 5-c, 6-a.

Capítulo 7

Redes sociales



Estudiaremos las principales particularidades de las redes sociales y de las comunidades virtuales.

Redes sociales

En este capítulo, trabajaremos con las redes sociales más importantes. Veremos las principales particularidades de éstas y de las comunidades virtuales, y aprenderemos a apreciar las diferencias entre estos dos conceptos. Conoceremos diferentes redes sociales, y analizaremos las características y funciones de cada una de ellas. Conoceremos diversas formas en las que podemos organizar nuestra vida digital. Nos centraremos en **Facebook**, **MySpace** y **Yahoo Grupos**, entre otras.



redes sociales, comunidades en Internet y otros servicios similares no es más que la virtualización de acciones habituales.

Comunidades virtuales y redes sociales

La necesidad de reunirse y comunicarse no es un aspecto nuevo en el ser humano y, por supuesto, en esta era tecnológica hemos buscado la forma adecuada para satisfacer estos requerimientos. Si lo analizamos detenidamente, siempre nos hemos reunido en torno a algún concepto o acontecimiento. De esta forma, el masivo aumento de las

En este sentido, las redes sociales, y similares, cumplen su cometido de una forma fascinante, entregando espacios para que los usuarios de Internet se reúnan en torno a diversas propuestas y compartan todo tipo de experiencias. Las comunidades y redes sociales se han convertido en parte importante de nuestra vida, en donde alternativas como **Facebook** y **MySpace** se encargan de definir la forma en que nos presentamos al mundo (**Figura 1**).

Tal es el éxito de estos servicios, que hoy en día existen una infinidad de alternativas; todas ellas luchan por atraer la máxima cantidad de usuarios. En las próximas páginas, conoceremos un poco más de



RED SOCIAL SOBRE CINE

Videoclub es una red social para los fanáticos del cine. Al registrarnos como usuarios, podremos trabajar en nuestro perfil público y contactarnos con otros. También publicar comentarios, crear álbumes de fotos y añadir videos. La encontramos en <http://videoclub.com.es>.



FIGURA 1.
Facebook se presenta como una de las redes sociales con el crecimiento más acelerado del último tiempo. Ya cuenta con millones de usuarios alrededor del mundo.

este fenómeno y, también, brindaremos algunos consejos y proyectos para aprovechar su uso al máximo.

En primer lugar, debemos decir que los conceptos de **comunidad virtual** y **red social** no son sinónimos, aunque por lo general los utilizamos sin distinción alguna. Una comunidad virtual es un grupo de personas o entidades que se reúnen en forma virtual en torno a un objetivo común, que puede ser social, educativo o profesional, entre otros. Su principal finalidad es la **interacción** entre sus miembros y el intercambio de experiencias que tienen como base un objetivo común compartido por todos.

Una red social es una **plataforma** encargada de proporcionar herramientas para que la interacción entre sus miembros se desarrolle de la forma más habitual posible. Aquí, la interacción entre los participantes se desarrolla a través de la estructura virtual implementada para ello. Las comunidades virtuales generalmente utilizan una red social para generar la interacción (**Figura 2**).



FIGURA 2. No podemos clasificar a MSN como una red social, aunque podemos decir que es una herramienta de comunicación usada por los miembros de una comunidad virtual.

En adelante, analizaremos en forma más profunda las principales características y diferencias entre los conceptos de red social y comunidad virtual.

Las redes sociales se presentan en forma de sitios web que entregan, a los usuarios, las herramientas necesarias para interactuar con otras personas o entidades. Una de las funciones más interesantes de estas redes es la posibilidad o necesidad de crear **perfiles**, en los cuales el usuario entrega toda la

información que desea dar a conocer a otros miembros de la red. Entre los primeros sitios que se configuraron como redes sociales, se encuentra **BlackPlanet** y **Migente** (Figura 3).

Más recientemente hicieron su aparición servicios tales como Facebook, **Twitter** y **Hi5**, los cuales entregan variadas herramientas de comunicación y configuración de páginas personales, mediante las cuales han ganado muchos adeptos.

Las características y ventajas de pertenecer a una red social son muchas y, aunque se encuentran algunos detractores y críticos de su funcionamiento, existen algunos aspectos en los cuales estas redes se destacan, que mencionaremos en la **Tabla 1**.

Las redes sociales se presentan en forma de sitios web

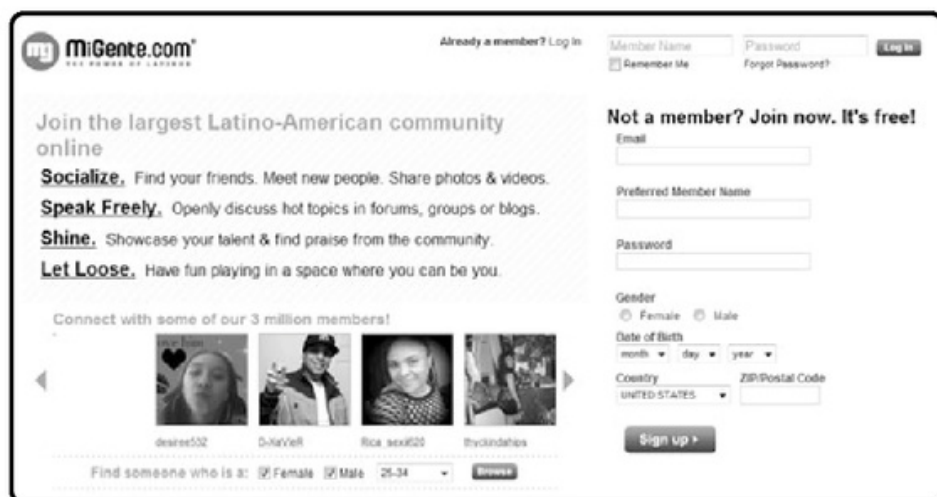


FIGURA 3.
MiGente
(www.migente.com)
es un sitio web que hasta
ahora sigue
en funcionamiento.
Cuenta con más
de tres millones
de miembros y está
orientado a la comunidad
latinoamericana.



REDES SOCIALES MÁS POPULARES

Algunas redes sociales han sabido atraer a más usuarios, ofreciéndoles una mayor cantidad de servicios o presentando opciones innovadoras. Las redes sociales más importantes en la actualidad, clasificadas en orden decreciente, son las siguientes: **MySpace**, **Facebook** y **Digg**.

CARACTERÍSTICAS	DESCRIPCIÓN
Relaciones entre personas	Las redes sociales se basan en la necesidad de establecer una comunicación cada vez más fluida entre personas. De esta forma, se caracterizan por entregar las herramientas adecuadas para generar este contacto entre distintas personas, sin importar su condición o ubicación geográfica.
Trabajo	El uso de las redes sociales puede ser muy beneficioso para establecer relaciones laborales ya que, a través de la estructura ofrecida por estos sitios, la generación de propuestas y de trabajos colaborativos rompe las barreras físicas o geográficas.
Información	Si bien es cierto que la información de cualquier tipo está presente en Internet, mediante el uso de una red social esta información se hace más cercana, por lo que el valor que se le otorga resulta mayor.
Pertenencia e identidad	Gracias a las redes sociales, el uso de Internet deja de ser impersonal ya que nos genera un sentido de cercanía y de pertenencia a la red virtual. También, la creación de perfiles públicos nos permite configurar nuestra propia identidad virtual.

TABLA 1. Características y ventajas más destacadas de las redes sociales en la actualidad.

Pero no todo son buenas noticias y ventajas, ya que el uso de las redes sociales también ha presentado algunos inconvenientes que hasta ahora no conocíamos. De todas maneras, la valoración general de los usuarios es positiva, pero no podemos pasar por alto aspectos como la seguridad de los datos personales que entregamos, y la (a veces) poca conciencia del nivel de exposición que logramos al utilizar una red social (**Figura 4**).

Por otro lado, las comunidades virtuales son aquellos grupos de personas que generan interacción en un espacio no físico. Su principal característica es encontrarse unidos por un contenido u objetivo común.

Las primeras comunidades virtuales aparecieron durante los años 70, aunque su auge llegó con la década del 90 y la masificación del uso de Internet. Si bien es cierto que giraban en torno a objetivos académicos, más adelante fueron fundadas otras



FIGURA 4.
AlertaenLínea
(www.alertaenlinea.gov)
es un sitio web
que ofrece una serie
de recomendaciones
orientadas a proteger
nuestra información
personal y seguridad
mientras navegamos
por Internet.



basadas en intereses muy diversos. En la **Tabla 2**, reunimos un listado de las principales características y ventajas que definen a una comunidad virtual.

En la actualidad, las comunidades virtuales crecen en forma exponencial, existen diversos servicios con acceso a comunidades creadas y, también, la posibilidad de fundar una propia, como **Yahoo! Grupos** (Figura 5).

Para encontrar un grupo o comunidad particular en Yahoo! Grupos, debemos acceder al sitio web **http://es.groups.yahoo.es** (Figura 6). Aquí buscamos la casilla llamada **Encontrar un grupo**, escribimos el término de nuestra búsqueda, por ejemplo **Informática**, y presionamos el botón **Buscar**. A continuación, veremos una página que muestra un listado con los grupos encontrados; cuando hayamos

FIGURA 5.
Yahoo! Grupos
(http://es.groups.yahoo.com)
nos permite buscar entre
grupos y comunidades
virtuales o crear nuestro
grupo siguiendo algunos
sencillos pasos.



CARACTERÍSTICAS	DESCRIPCIÓN
Intereses	Una de las premisas que define a una comunidad virtual es que sus integrantes poseen intereses comunes, por lo cual se reúnen para el intercambio de información o de experiencias relacionadas.
Interacción	La interacción es importante para que podamos hablar de una comunidad virtual. Para lograrla, se utilizan diversos medios o estructuras puestas a disposición a través de Internet. Por ejemplo, sitios web especialmente dedicados a la comunidad, foros de discusión, salas o aplicaciones de chat, videoconferencias y, también, la estructura virtual entregada por las redes sociales como Facebook. En general, cualquier sistema informático puede ser aprovechado para mejorar esta interacción.
Contenido	El contenido o información puesto a disposición de los usuarios es otra de las características de una comunidad virtual. Por supuesto, el contenido tiene directa relación con los intereses sobre los cuales se fundó la comunidad y está a disposición de los usuarios.
Propósito	Además de los intereses comunes, una comunidad virtual posee un propósito determinado. De esta forma, las acciones de la comunidad siempre tenderán a satisfacer este propósito. Por ejemplo, una comunidad virtual puede estar dirigida por la finalidad de dar a conocer las bellezas de un determinado lugar o ayudar en el uso de un sistema operativo en particular.
Apoyo y debate	Una de las características que se desprenden de los puntos analizados hasta aquí son los espacios para generar conversación y debates. Toda comunidad se encarga de ofrecer espacios en los cuales los miembros socialicen en torno a un tema particular o sobre los propósitos de ésta.

TABLA 2. Características y ventajas de las comunidades virtuales.

FIGURA 6.

En el listado de grupos encontrados, veremos información referente al objetivo de éste, el número de miembros, la fecha de la última actividad y los años de funcionamiento, entre otros datos.



ubicado el que deseemos, debemos hacer clic en el enlace llamado **¡Únete a este grupo!**, que se encuentra bajo su imagen.

Después de hacer clic sobre el botón adecuado para unirnos al grupo, tendremos que especificar los datos de nuestra cuenta de usuario en Yahoo y seguir los pasos que se indican.



Yahoo también nos permite crear nuestro propio grupo. Para realizar esta tarea, tendremos que seguir las indicaciones que comentamos en el **Paso a paso 1**.

Las redes sociales y comunidades virtuales nos ofrecen una importante cantidad de beneficios, aunque no debemos perder de vista sus aspectos negativos, como el peligro en la seguridad de los datos personales. En la próxima sección, conoceremos en detalle algunas de las redes sociales más importantes del momento.

Yahoo también nos permite crear nuestro propio grupo



LISTADO DE REDES SOCIALES

En http://en.wikipedia.org/wiki/List_of_social_networking_websites, encontraremos un listado de las principales redes sociales y comunidades online. Esta página, en inglés, se encarga de recopilar información relevante sobre cada una de las redes disponibles.

PASO A PASO /1

Crear un grupo en Yahoo!

1

Ingrese al sitio web de Yahoo! Grupos, en <http://es.groups.yahoo.es>. Una vez que la página se haya cargado, haga clic sobre **Crea tu grupo**. En la ventana que se presenta, deberá proporcionar los datos de su cuenta de Yahoo. Si no dispone de una, puede hacer clic sobre **Regístrate**.

2

Como verá, la creación de un grupo se compone de tres pasos fundamentales: **Clasificar**, **Describir** y **Elegir perfil**. En el primer paso, llamado **Clasificar**, deberá seleccionar, entre las categorías disponibles, la que describe mejor su futuro grupo. Entre las categorías, podrá encontrar: **Ciencias**, **Juegos**, **Pasatiempos** y **manualidades**, **Salud** y **Zonas geográficas**, entre otras. Puede hacer clic sobre la que desee o también utilizar el buscador integrado para ubicar una específica. Cada categoría puede estar dividida en subcategorías más específicas. Cuando ubique la adecuada, tendrá que hacer clic en el botón llamado **Incluir mi grupo aquí**.

PASO A PASO /1 (cont.)

3

Paso 2 de 3: Describir tu grupo

Nombre del grupo
Este nombre aparecerá en la página de tu grupo y en los resultados de búsqueda.

Mi grupo
Formato: El grupo más que...

Introduzca la dirección de correo-e de tu grupo.
Esta dirección de correo-e es para tu grupo. Al enviar un mensaje a esta dirección, todos los miembros de tu grupo recibirán una copia. (50 caracteres como máximo, sin espacios ni caracteres especiales)

dirección_de_mi_grupo @yahogroups.com
Formato: grupomensaje o gruponumero

Describir tu grupo
Esta descripción aparecerá en la parte superior de la página de inicio de tu grupo.

Descripción del grupo que estoy creando...

Formato HTML: 2558 caracteres máximo, 2500 caracteres como máximo

Continuar Cancelar

En el paso 2, llamado **Describir**, tendrá que ingresar los datos correspondientes al nombre del grupo que está creando, la dirección de correo y una pequeña descripción que informe sobre los objetivos del grupo. Luego de esto, presione el botón **Continuar**.

4

Paso 3 de 3: Selección tu perfil de Yahoo! y dirección de correo.

Dirección de correo
Si optas por recibir mensajes de grupo por correo electrónico, se enviarán a la dirección que indiques más abajo.

@alejandr_claudio21@yahoo.com

Perfil de Yahoo!
Se usará el perfil que selecciones cuando otros miembros quieran saber más de ti o para ponerse en contacto contigo mediante el Yahoo! Messenger.

Miembro	Nombre real	Sexo	Edad
alejandr_claudio21	(No disponible)	(No disponible)	(No disponible)

Crear perfil nuevo

Escribe el siguiente código: VdJHyYt

AYUDA

Intenta otro código

Continuar Cancelar

En el paso número 3, **Elegir perfil**, será necesario especificar las opciones de su perfil, el cual podrá ser visto cuando otros usuarios deseen ponerse en contacto con usted. Presione **Crear perfil nuevo** si su información aún no está definida. Cuando termine, escriba el código de seguridad en la casilla correspondiente y haga clic sobre **Continuar**.

PASO A PASO /1 (cont.)

5

¡Enhorabuena!

Hemos creado el grupo **Mi_grupo_personal**. Utiliza el siguiente enlace para acceder al grupo o la página "Mis grupos" de Yahoo! Grupos.

Nombre del grupo: **Mi_grupo_personal**
 Página de inicio del grupo: http://es.groups.yahoo.com/group/Mi_grupo_personal
 Correo-e del grupo: Mi_grupo_personal@yahoogroups.com

Personaliza tu grupo
 Indica quién puede suscribirse, publicar mensajes y más.

Invitar a miembros
 ¡Amplia tu grupo! Invita a tus amigos, familia y compañeros.

Finalmente, verá una ventana que le informa sobre la creación de su nuevo grupo. También, entrega la dirección web necesaria para ingresar en él y le permite acceder a opciones tales como **Personalizar tu grupo** o **Invitar a más miembros**.

Una red para cada ocasión

Las redes sociales se han ubicado como uno de los servicios más utilizados por los usuarios de Internet a través de todo el mundo. Gracias a la importancia otorgada por los usuarios, es que una enorme cantidad de

estas redes han aparecido. La variedad de objetivos que cada una de las redes sociales persigue y los usuarios a los que están enfocadas son muy distintos. Por esta razón, podemos encontrar una red social para compartir o reunirnos alrededor de cualquier motivo. En esta sección, conoceremos las características de las más importantes redes sociales disponibles en la actualidad.



SALAS PRIVADAS PARA TRABAJO EN GRUPO

Utilizar las **salas privadas** online, para realizar trabajos en forma colaborativa, resulta muy interesante. Este servicio está a cargo de **Pligus** y nos permitirá trabajar en grupo y compartir documentos, texto, imágenes y otros contenidos. Lo encontramos en **www.pligus.com**.

Aunque la lista de redes sociales es inmensa, en esta ocasión profundizaremos un poco más en las siguientes: **Orkut, Friendster, eConozco, Facebook, Tuenti, Neurona, Spaniards, Dejaboo, Linkara, Gazzag, LinkedIn** y **Sonico**.

Orkut es una red social que fue creada como un proyecto personal de un empleado de Google y, con el tiempo, recibió el apoyo de la compañía y fue lanzada a Internet como una de las apuestas de Google en el mundo de las redes sociales. Como la mayoría de las redes sociales disponibles, Orkut está destinada a formar una red de amigos, con los cuales podemos establecer relaciones personales. Su sitio web es **www.orkut.com** (Figura 7).

Friendster es un sitio web que se presenta como una red social dedicada a que los usuarios tengan la

posibilidad de hacer amigos y conocer personas de todo el mundo. Apareció alrededor del año 2002, como una red abierta a todos los usuarios que quisieran participar. No es necesario pertenecer a un grupo para unirse a Friendster ya que, también, es posible crear nuestro propio grupo, dependiendo de nuestras características e intereses. Luego de crear un grupo, será necesario que comencemos a invitar a otros usuarios a pertenecer a éste. De esta forma, iremos ampliando nuestra red de contactos. Para acceder a Friendster, debemos visitar el sitio web **www.friendster.com** (Figura 8).

Las características de Friendster son muy similares a las de otras redes sociales: nos entrega algunas herramientas mediante las cuales podremos enviar y recibir mensajes, buscar amigos, darnos de alta en otros grupos y participar en foros, entre otras cosas.

FIGURA 7.
Si disponemos de una cuenta de Google, solo será necesario ingresar con nuestros datos de usuario y completar un sencillo formulario para comenzar a usar Orkut.



HI5

HI5 es una de las redes sociales más populares entre los usuarios de Internet. Se trata de un sitio muy parecido a MySpace, pero orientado a latinoamericanos. Su interfaz es sencilla y es una alternativa para usuarios principiantes. Su sitio web es **www.hi5.com**.

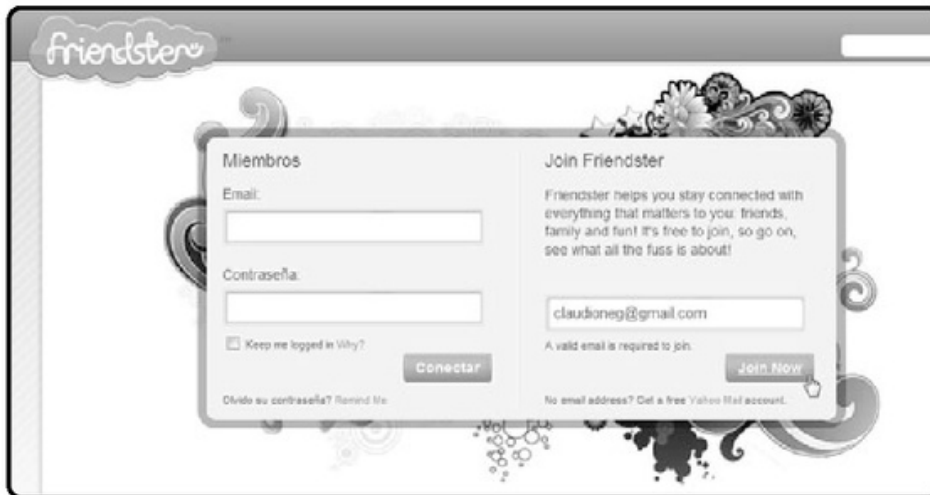


FIGURA 8.

Una vez que hayamos ingresado al sitio web, veremos un recuadro en el cual tendremos que ingresar una dirección de correo electrónico y presionar Join Now para iniciar el proceso de registro.

Las características de Friendster son muy similares a las de otras redes sociales

eConozco es una red social que se destaca entre las demás alternativas por estar enfocada, en especial, al ambiente profesional. Esta red española fue creada en el año 2003 y entrega las mismas caracte-

terísticas y herramientas que Friendster, pero, en este caso, dedicadas a establecer relaciones y contactos laborales. Gracias al uso de esta red, es posible realizar diversas tareas, como por ejemplo, buscar clientes y proveedores, ayudar a otros a encontrar trabajo, conocer expertos y profesionales en diversos sectores, entre otras. Esta red social fue adquirida por **Xing**, una de las grades redes sociales especialmente desarrolladas para profesionales. Para acceder al sitio web de Xing, podemos utilizar la dirección www.xing.com/es (Figura 9).



FIGURA 9.

Para darnos de alta en la red social Xing, será necesario que accedamos a su sitio web y hagamos clic en el enlace llamado ¡Regístrate gratis ahora!. Luego de esto, seguimos las indicaciones que se presentan.



Facebook es la red social del momento, una de las más grandes e importantes tanto por la cantidad de usuarios registrados

A diferencia de lo ocurrido con el registro en otras redes sociales, Xing les da una importancia relevante a datos como profesión, intereses y situación laboral. Si ya éramos usuarios registrados de eConozco, podremos ingresar a Xing utilizando nuestros datos de usuario. Para esto, debemos utilizar el apartado llamado **Iniciar sesión en XING**.

Neurona es otra red social profesional que se dedica principalmente a mejorar nuestra red de contactos laborales. Mediante su uso, es posible construir una red de contactos profesionales desde cero. También, permite unirse a grupos creados, los cuales se presentan como espacios o grupos virtuales que giran en torno a diversos sectores productivos y profesionales de áreas distintas. Al igual que lo ocurrido con eConozco, Neurona fue fusionada con Xing.

Facebook es la red social del momento, una de las más grandes e importantes tanto por la cantidad de usuarios registrados y por las posibilidades que ofrece como por los ingresos que genera. Se inició como una red enfocada a estudiantes universitarios, pero, en la actualidad, abarca un número de segmentos mucho más amplio y cuenta con varios millones de usuarios registrados.

Registrarse en Facebook es una tarea sencilla, solo necesitamos una cuenta de e-mail válida e ingresar al sitio web **www.facebook.com**. El formulario de registro se encuentra en la página principal del sitio, por lo que solo tendremos que completar los datos requeridos: **Nombre:**, **Apellidos:**, **Dirección de correo electrónico:**, **Contraseña nueva:**, **Sexo:** y **Fecha de nacimiento:**, luego presionamos el botón llamado **Regístrate**.



FACEBOOK

La mayoría de los usuarios que mantienen perfiles en esta red social son procedentes de los Estados Unidos y tienen entre 18 y 25 años de edad. Los países latinoamericanos que más utilizan esta red son la Argentina, Chile y Colombia.

Facebook también nos entrega la posibilidad de crear un espacio para otras entidades, como un grupo de música o una empresa. Para realizar esta tarea, debemos hacer clic en la opción llamada **Crear una página para una celebridad, grupo de música o empresa**, que se encuentra bajo el formulario de registro, en la página principal (**Figura 10**).

Tuenti es una red social creada recientemente. Su funcionamiento es muy similar a Facebook, y ofrece diversas herramientas que están atrayendo cada vez a más usuarios. Podemos encontrarla visitando el sitio web **www.tuenti.com**, aunque, al momento de escribir este libro, solo es posible pertenecer a ella si contamos con una invitación.

Spaniards es un claro ejemplo de lo específica que puede llegar a ser una red social, ya que está especialmente destinada a la comunidad española. No solo se enfoca a los residentes dentro de España, sino también a los españoles dispersos a través de todo el mundo. Según lo expresado por la misma web, su principal objetivo es poner en contacto y agrupar a todos los españoles residentes en el extranjero y, de esta forma, generar una gran red de contactos. Para visitar su sitio web tendremos que acceder a la dirección **http://spaniards.es** (**Figura 11**).

Los contactos que promueve Spaniards no solo tienen que ver con lo personal, sino también con motivos de estudios, trabajo o viajes, entre muchos otros.

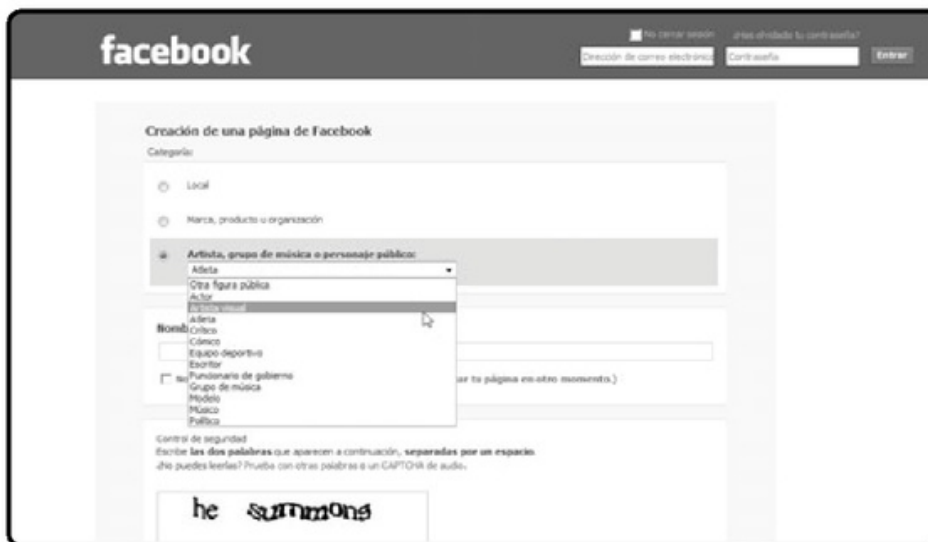


FIGURA 10.

Luego de hacer clic en la opción adecuada, debemos completar el formulario que se presenta. Allí, será necesario especificar algunos datos tales como la categoría a la cual pertenece y el nombre de la página, entre otros.



VYOOPOINT

VyooPoint es un servicio online que entrega, a las pequeñas empresas y profesionales particulares, la posibilidad de tener su propio subdominio, en donde será posible organizar los trabajos por cliente y publicarlos para revisión. Su sitio web es **www.vyoopt.com**.

FIGURA 11.
Dentro del sitio principal de Spaniards, veremos un botón llamado Registrarse. Al presionarlo, accederemos al formulario de registro. Luego de llenarlo, podremos ser parte de esta activa comunidad de usuarios.



Sonico es una red social orientada a usuarios latinoamericanos. Se trata de un espacio en el cual es posible crear una cuenta de usuario y personalizarla, compartir diversos tipos de contenidos, enviar mensajes, agregar amigos y organizar eventos, entre muchas otras aplicaciones. Su funcionamiento es similar a Facebook, y podemos encontrarla en la dirección web www.sonico.com.

Linkara es una red social dedicada a que los usuarios puedan establecer relaciones de amistad. Es una de las primeras redes sociales que entregaron herramientas desarrolladas en especial para conocer gente e intercambiar opiniones personales de diversos

temas. Esta red social recientemente ha pasado a llamarse **MySofa**, y podemos encontrarla en la dirección web www.mysofa.com (Figura 12).

Octopop es otra de las redes sociales puestas a disposición de los usuarios que, a diferencia de las anteriores, se centra en dos objetivos a la vez; es decir, funciona como una red de contactos personales y una red de contactos profesionales, al mismo tiempo.

Gracias a su uso y a las herramientas que pone a nuestra disposición, es posible crear y administrar blogs y galerías fotográficas; también, podemos invitar a otros usuarios y hacer crecer nuestra red de



RED SOCIAL DE TURISMO

Turismoyvacaciones es una red social española dedicada a reunir a quienes se interesan por información sobre destinos turísticos, hoteles, restaurantes y otros contenidos relacionados. Para acceder a ella y registrarnos, debemos visitar www.turismoyvacaciones.com.



FIGURA 12.

Una vez que visitemos el sitio web de MySofa, nos daremos cuenta del rediseño total que ha sufrido el antiguo sitio de Linkara. Para registrarnos, hacemos clic en el enlace llamado Apúntate, en la esquina superior derecha.

contactos. Es posible encontrarla en la dirección web www.octopop.com (Figura 13).

Otro ejemplo de una red social exitosa es MySpace, la cual se presenta como una de las principales competidoras por el registro de usuarios. MySpace cuenta con millones de perfiles registrados alrededor

del mundo, y su número crece día a día. Fue creada en el año 2003, y una de sus características es la opción de personalizar las páginas de los perfiles personales.

Podemos acceder a ella, en www.myspace.com, y registrarnos con las indicaciones que explicamos en el **Paso a paso 2**.



FIGURA 13.

Octopop posee una interfaz de uso sencilla, y la disposición de las herramientas que nos entrega facilitan el uso de esta red, aun para usuarios sin experiencia.

PASO A PASO /2

Registrarse en MySpace

1



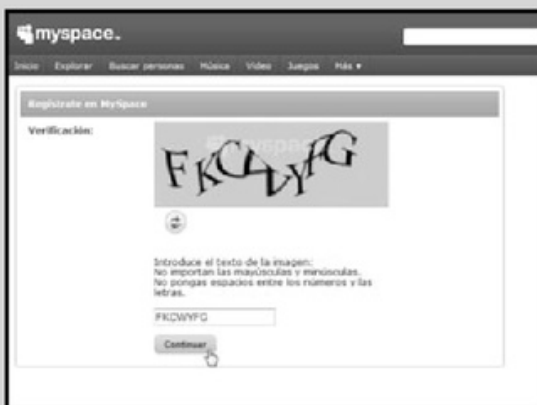
En la página principal de MySpace, haga clic en la pestaña llamada **¡Regístrate!**, la cual se encuentra en uno de los costados del sitio.

2



En la página que se presenta, será necesario que complete los datos requeridos en el formulario de registro: **Dirección de correo electrónico, Contraseña, Nombre completo, Fecha de nacimiento y Sexo**. Para continuar, haga clic sobre **Registrarse**.

3



Escriba el texto de verificación que se muestra en la imagen en la casilla correspondiente y haga clic sobre el botón **Continuar**.

PASO A PASO /2 (cont.)

4



Si posee una cuenta de Gmail, ingrese su contraseña para que MySpace busque a sus amigos en forma automática; si no desea hacerlo, puede presionar sobre el enlace llamado **omitir este paso**.

5



Para finalizar, deberá confirmar su dirección de correo electrónico presionando sobre el enlace que se adjunta en el mensaje que MySpace le ha enviado a su casilla de e-mail. Luego de esto, su cuenta ya se encontrará activa y podrá comenzar a trabajar en su configuración.



ZBANG

Zbang es una aplicación de escritorio que nos permitirá mantener todos nuestros perfiles de diversas redes sociales en una ubicación centralizada. Podremos ver las actualizaciones de sitios como Facebook, Twitter, Gmail y Hotmail. Su sitio web es **www.zbang.it**.

Organizar nuestra vida digital

Ahora que ya conocemos todas las ventajas que puede entregarnos el uso de diversas redes sociales disponibles en Internet, en los siguientes apartados aprenderemos a organizar nuestra información personal, que se encuentra dispersa en todas las redes en las cuales poseemos perfiles de usuario. Utilizando diversas herramientas, lograremos unificar, en un solo sitio, toda la información que se encuentra en nuestras redes.

COMPARTIR FOTOS EN DIFERENTES REDES SOCIALES

La popularización del uso de redes sociales y la enorme oferta de ellas que es posible hallar en Internet nos han puesto en un escenario en el cual muchos de nosotros nos encontramos registrados en varias redes sociales al mismo tiempo. Para facilitarnos la tarea de compartir diversas imágenes entre las redes sociales que estamos utilizando, ha nacido un servicio llamado **Dropico**.

Dropico es un servicio especialmente diseñado para aquellos de nosotros que estamos registrados y somos activos en varias redes sociales al mismo tiempo, ya que nos permite gestionar, de una forma fácil, las imágenes y las fotografías que usamos en ellas.

El problema que viene a solucionar el uso de Dropico es el que se genera cuando tenemos algunas fotografías que deseamos mostrar a nuestros contactos y amistades en Internet, pero nos damos cuenta de que estamos repartidos entre varias redes sociales, como por ejemplo, Facebook y MySpace. En este caso, será necesario realizar la tarea de subir y de publicar las fotografías tantas veces como redes sociales deseemos cubrir.

Aunque cada una de las redes sociales está desarrollada pensando en objetivos específicos, cada vez es más común que éstas abarquen propósitos más generales. De esa forma, nos vemos obligados a compartir nuestras fotografías en cada una de las redes a las que pertenecemos. La mayoría de las veces, utilizamos una red como **Flickr** para publicar fotografías y otra como Facebook



La mayoría de las veces,
utilizamos una red
como Flickr para publicar
fotografías y otra como
Facebook para contactar
con nuestras amistades

para contactar con nuestras amistades, pero cada vez es más común subir las mismas fotografías a todas nuestras redes. En este punto, se hace importante el uso de Dropico, cuyo sitio web está disponible en la dirección www.dropico.com (Figura 14).

Dropico nos permitirá compartir imágenes entre las siguientes redes y sitios: Facebook, Flickr, MySpace, Bebo y Photbucket, entre otras. El uso de este servicio es muy sencillo, ya que solo será necesario que arrastremos la imagen que elegimos hacia las secciones que representan a cada uno de los servicios citados.

AGRUPAR TODAS LAS PUBLICACIONES ONLINE

Cuando trabajamos con varias redes sociales y sitios de publicación online al mismo tiempo, nos damos cuenta de que sería muy importante contar con una herramienta que nos permitiera agrupar, en un solo lugar y de forma automática, todas nuestras publicaciones.

En este sentido, el servicio web llamado **Arktan** nos ofrece la solución. Se trata de un sitio que contiene las herramientas necesarias para que podamos registrarnos e informar sobre los datos de usuario en nuestras cuentas de Youtube y Flickr, entre otras redes. Después, Arktan se encargará de buscar la información relacionada con nuestros perfiles y nos entregará como resultado una página con toda la información, a la cual podremos acceder y con posibilidad de compartir (Figura 15).

Pero la propuesta de Arktan no se queda allí, ya que también nos permite acceder a las actualizaciones de nuestros contactos en diferentes redes sociales sin que sea necesario revisarlas una por una. Además, cuenta con la posibilidad de definir distintos niveles de privacidad para el contenido que deseamos incluir.

Para utilizar las características que nos ofrece Arktan, debemos acceder al sitio www.arktan.com y hacer clic en el botón llamado **register now**. Luego, seguimos las instrucciones del **Paso a Paso 3**.

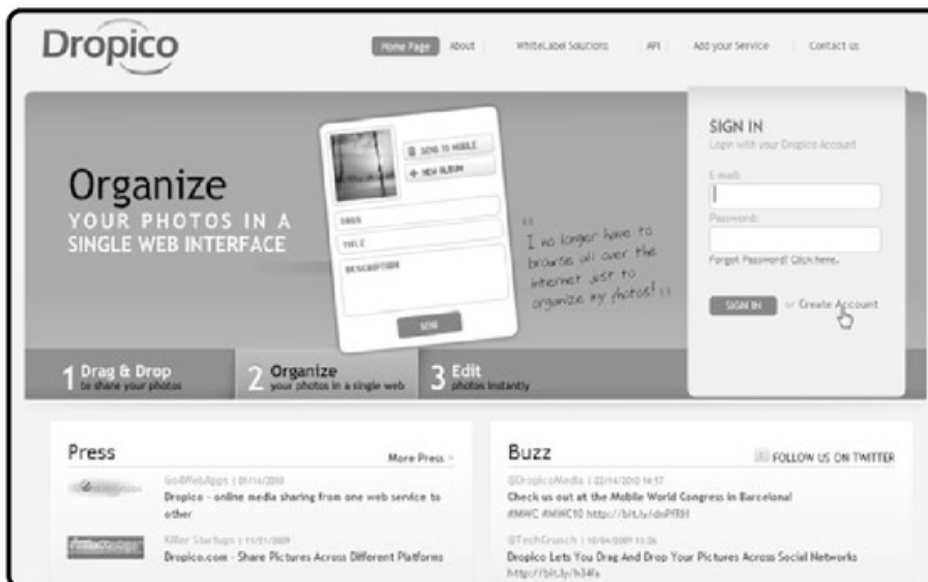


FIGURA 14.
El sitio web de Dropico presenta un diseño sencillo y atractivo. Para utilizar todas las funciones y herramientas que ofrece, tendremos que registrarnos haciendo clic en el botón Create Account.

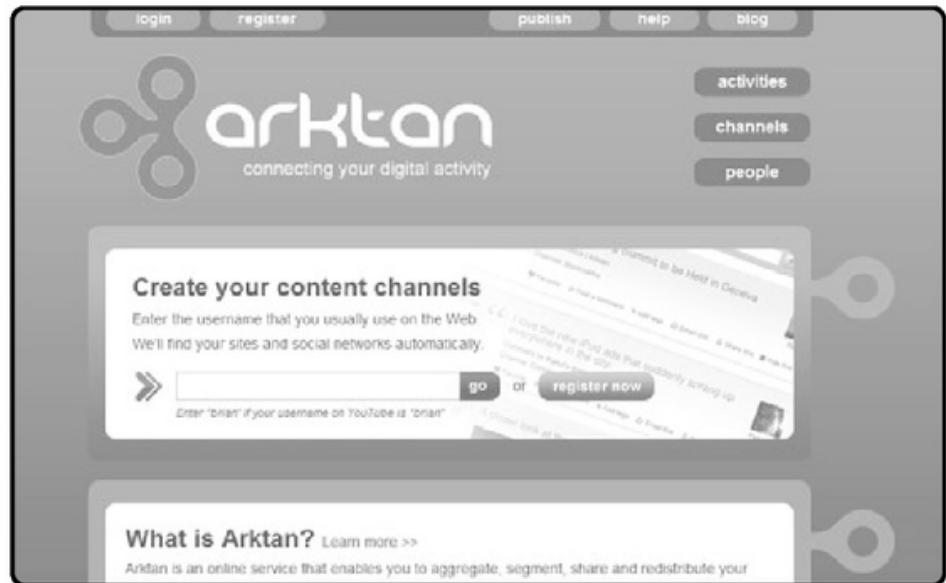


FIGURA 15.
La página principal de Arktan es muy sencilla. Si ya estamos registrados, será necesario escribir nuestro nombre de usuario en la casilla adecuada y presionar Go.

REGISTRAR NUESTRA VIDA EN INTERNET

Sin duda, la tarea de buscar sitios web que ofrecen servicios que puedan interesarnos consume bastante de nuestro tiempo. Esto, sumado a la creación de perfiles de usuario en diferentes redes y páginas, hace que pasemos la mayor parte de nuestro día visitando y evaluando diversas propuestas online.

Lifemee se presenta como una propuesta innovadora que nos soluciona algunos problemas. Este sitio se encarga de agrupar información importante acerca de

nuestra personalidad, por medio de un sencillo cuestionario de preguntas o con los datos de nuestra cuenta de Facebook. Luego, analiza el contenido de nuestro perfil y, sobre esta base, nos entrega una lista de sitios web que puedan resultarnos interesantes.

La lista de propuestas entregadas por Lifemee no es estática, ya que se actualiza cada cierto tiempo, de acuerdo con las modificaciones o nuevos intereses que se informen en nuestro perfil de usuario. Podemos acceder al sitio web de esta herramienta visitando la dirección **www.lifemee.com** (Figura 16).



FIGURA 16.
Para comenzar a utilizar Lifemee, solo será necesario acceder a su sitio web, hacer clic sobre Sign up for free y seguir los pasos que se indican.

PASO A PASO /3

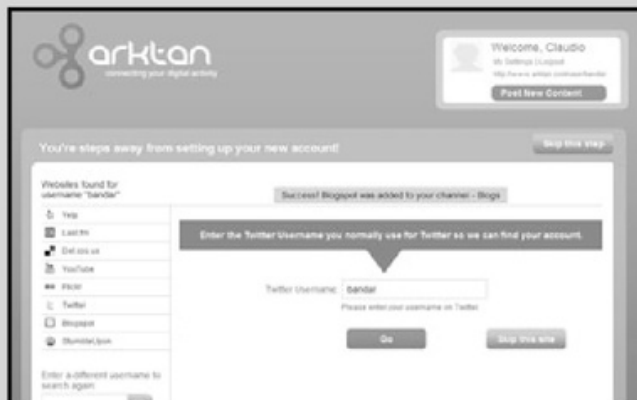
Utilizar Arktn

1



Complete los datos requeridos en el formulario de registro: nombre completo, correo electrónico, nombre de usuario y contraseña; luego de esto, presione el botón **Signup**. Verá, entonces, una ventana en la que se muestran todos los sitios y redes sociales que es posible agregar.

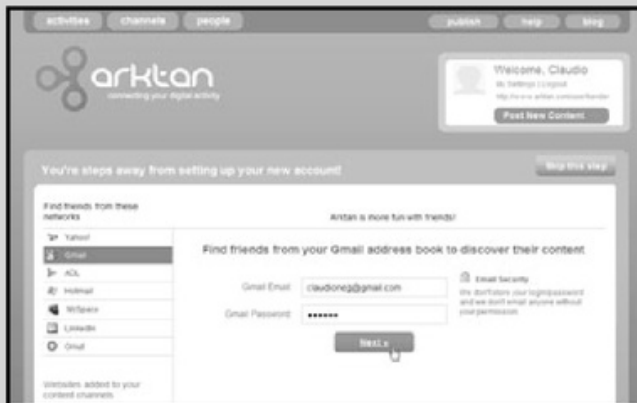
2



Para agregar un sitio o una red social específicos, debe hacer clic sobre él desde el menú lateral de opciones. Luego, ingrese su nombre de usuario para ese sitio y haga clic en **Go**. En el espacio de vista previa, verifique que el sitio corresponda a su perfil y presione sobre **Add this site!** para agregarlo a su cuenta de Arktn. Cuando la tarea se haya completado, verá un mensaje que indica que el sitio ya ha sido agregado.

PASO A PASO /3 (cont.)

3



Cuando haya terminado de agregar las redes y sitios que desee, deberá hacer clic en el botón llamado **Skip this step**, que se encuentra en la esquina superior de la ventana. Ingrese los datos de su cuenta de correo electrónico para que Arkton busque a sus amigos en su libreta de contactos, y presione el botón **Next**.

4



Por último, accederá al sitio que contiene todos los datos de sus perfiles en diversas redes sociales. Mediante las pestañas que componen la interfaz, será posible revisar el contenido que usted ha publicado, el contenido de sus contactos y también agregar más redes, entre otras tareas.



La principal característica de Lifemee es la posibilidad de ayudarnos a realizar nuestras actividades cotidianas de una forma más sencilla, al recomendar el uso de diversos servicios web, según las actividades que realicemos.

Debemos tener en cuenta que será necesario suministrar datos actualizados al sistema en forma periódica para que, de esta forma, nuestro perfil se actualice, y Lifemee nos haga nuevas propuestas de sitios. Aunque esta eficiente herramienta, por el momento, solo está disponible para algunos países, a medida que pasa el tiempo se van agregando cada vez más ciudades.

Kazle es compatible con las siguientes redes sociales y sitios de publicación online: Twitter, Facebook, Flickr, Bebo y Plurk

NUESTRA VIDA SOCIAL EN UN SOLO LUGAR

En esta sección, conoceremos las características de dos importantes sitios web que nos ofrecen diversas herramientas para que podamos agrupar nuestra vida social en línea en un solo lugar: **Kazle** y **Orsiso**. Se trata de dos propuesta similares, pero que presentan algunas características distintivas.

Kazle es un sitio web que entrega a los usuarios una propuesta similar a Arktan, pero con funciones y una interfaz mejoradas (**Figura 17**). Se trata de un sitio web que nos permitirá agrupar diversas redes sociales en un solo lugar. De esta forma, podremos leer



FIGURA 17.

La página principal de Kazle nos permitirá ingresar como usuarios o registrarnos. Además, contiene una selección de las últimas publicaciones y usuarios registrados.

los comentarios de nuestros contactos y publicar información en distintas redes desde un sitio común. Para acceder a Kazle, debemos visitar la dirección web **www.kazle.com**.

Kazle es compatible con las siguientes redes sociales y sitios de publicación online: Twitter, Facebook, Flickr, Bebo y Plurk, entre muchas otras. Para registrarnos en este sitio y utilizar todas sus posibilidades, debemos hacer clic en el botón llamado **REGISTER** y, luego, completar los datos requeridos por el formulario que se presenta (**Figura 18**).

Luego de completar el proceso de registro, podremos agregar las redes que deseemos y configurar el funcionamiento de nuestra cuenta de Kazle.

Orsiso es otra herramienta dedicada a la unificación de diversas cuentas en un solo lugar. Gracias a este servicio, ya no será una dificultad darnos de alta en varias redes sociales ni tener que revisar las actualizaciones o publicar información en ellas por separado.

La diferencia de esta propuesta con otras herramientas similares como Arktan o Kazle es que, para utilizar Orsiso, debemos instalar una aplicación cliente

en nuestra computadora. De esta manera, tendremos la información siempre disponible sin que sea necesario abrir el navegador web.

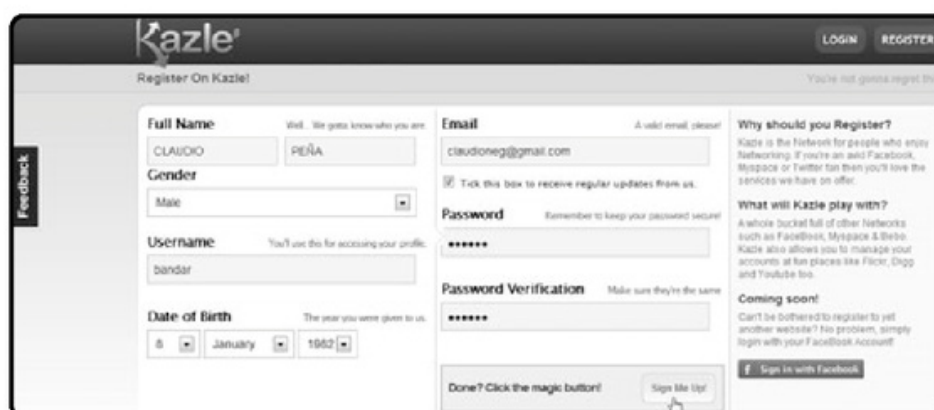
Orsiso no solo nos ayuda a gestionar nuestras cuentas en redes sociales como Facebook y Twitter, sino que también es posible integrar las cuentas de usuario de Messenger, Flickr, Yahoo o AIM, entre muchas otras, en la misma interfaz.

Para utilizar Orsiso, debemos descargar e instalar la aplicación que encontramos en el sitio web **www.orsiso.com** (**Figura 19**).

Una vez que el programa haya sido descargado e instalado, debemos crear una cuenta de usuario en Orsiso y comenzar con la tarea de agregar todas las redes sociales y servicios que deseemos. Antes de comenzar con el proceso de instalación, debemos recordar que será necesario contar con **Aboobe Air** instalado y funcionando en nuestro sistema (**Figura 20**).

Entre las características de Orsiso, encontramos las siguientes: posibilidad de clasificar a los contactos por orden de importancia para que podamos seguir las actualizaciones de los amigos o de las personas

FIGURA 18.
Algunos datos necesarios,
son una dirección
de correo electrónico,
una contraseña y nuestra
fecha de cumpleaños.
Para continuar,
presionamos el botón
Sign Me Up!.



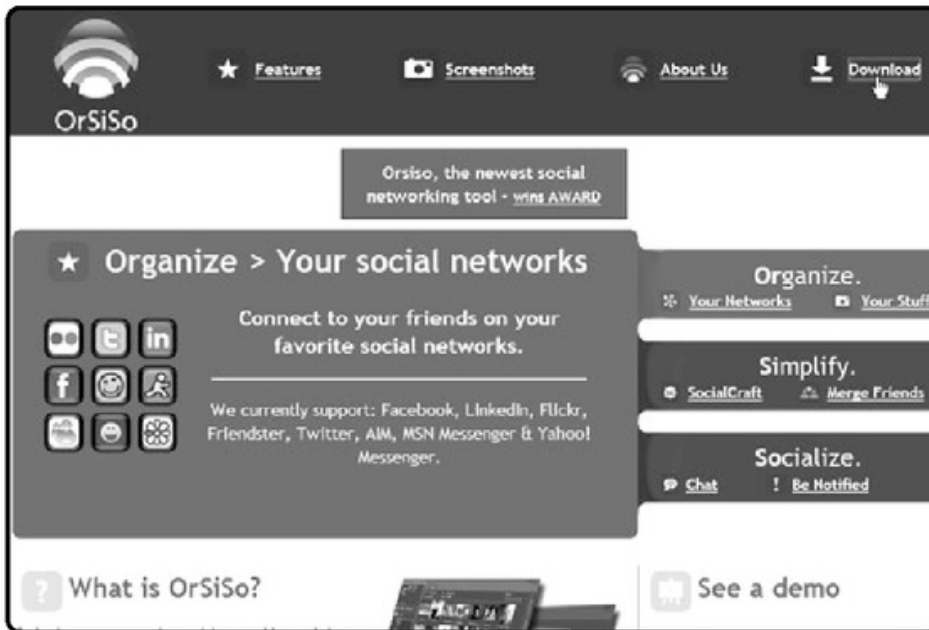


FIGURA 19. Para descargar la aplicación cliente de Orsiso, será necesario que hagamos clic sobre el enlace llamado Download, que se encuentra en la esquina superior del sitio, y, luego, sigamos las indicaciones.

más importantes dejando de lado a los menos conocidos; una gestión mejorada de contactos, de forma tal que podamos unir todas las cuentas de un contacto particular para ver sus actualizaciones en un solo lugar y, también, la disponibilidad de la cuenta de usuario Orsiso desde cualquier lugar.

RESPALDAR NUESTRA VIDA DIGITAL

Cuando llegamos a tener una gran cantidad de información almacenada en nuestro perfil de Facebook, se presenta como de vital importancia la tarea de realizar un respaldo de todo lo que allí hemos almacenado. Para poder hacer un resguardo de estos



FIGURA 20. Para conseguir Adobe Air, debemos dirigirnos al sitio web que se encuentra en la dirección www.adobe.com/es/products/air. Allí, hacemos clic sobre Descargar Adobe AIR ahora.

datos, existen diversas herramientas, algunas de las cuales presentaremos a continuación.

Archive Facebook es una extensión para el navegador web **Mozilla Firefox**. Mediante su uso, podremos crear un respaldo completo de nuestro perfil de usuario de Facebook. Para descargar este complemento, debemos visitar el sitio web que se encuentra en <https://addons.mozilla.org/es-ES/firefox/addon/13993> (Figura 21).

La información que podemos almacenar gracias al uso de esta extensión es muy variada, por ejemplo: mensajes, fotografías, listado de amigos, actividades, notas, eventos, grupos e información del perfil de usuario, etcétera.

Para utilizar Archive Facebook, primero debemos instalarlo. Una vez que completemos esta acción, será necesario que ingresemos a nuestra cuenta de Facebook y seleccionemos **ArchiveFB/Capturar página** desde el menú principal del navegador (Figura 22).

SocialSafe es otra herramienta que puede ayudarnos a crear un respaldo de la información que hemos almacenado en Facebook. Se trata de una opción comercial, pero tiene la ventaja de funcionar de una manera muy simple. Solo será necesario seleccionar lo que deseamos respaldar y dejar que la herramienta haga su trabajo.

Para acceder a este servicio, debemos visitar la dirección www.socialsafe.net (Figura 23).

FIGURA 21.
Debemos ingresar al sitio de Archive Facebook utilizando el navegador web Mozilla Firefox y hacer clic en el enlace llamado Añadir a Firefox, para iniciar el proceso de instalación.



LIFEIO

LifeIO es un servicio web que nos permitirá gestionar nuestra vida online desde una sola interfaz. Gracias a su plataforma de uso, ahorraremos tiempo al actualizar nuestros perfiles de usuario. Para acceder a esta propuesta, debemos visitar la dirección www.lifeio.com.

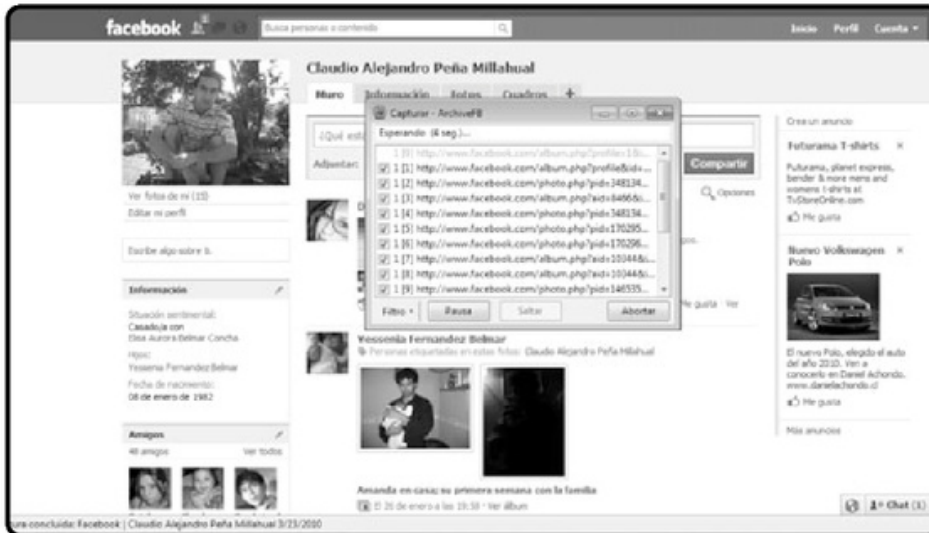


FIGURA 22.
Luego de esto, solo debemos esperar mientras el proceso de respaldo se lleva a cabo. Cuando éste finalice, podemos acceder a la información guardada.

Por último, encontramos a **FacePAD** que, a diferencia de las anteriores, nos permite realizar respaldos completos de álbumes fotográficos de nuestro perfil o el de nuestros contactos en Facebook. Como en el caso de

Archive Facebook, también se trata de una extensión para Mozilla Firefox que podemos encontrar en la siguiente dirección web: <https://addons.mozilla.org/es-ES/firefox/addon/8442>.

FIGURA 23.
Para adquirir este servicio, ingresamos al sitio web oficial y hacemos clic sobre el botón Buy Now. Luego de ello, seguimos las indicaciones que se nos presentan.



RESUMEN

En este capítulo, hemos podido revisar las características y las ventajas que nos ofrecen las redes sociales que se encuentran a nuestra disposición a través de Internet. Conocimos diferentes redes sociales, y analizamos las características y funciones de cada una de ellas.

Multiple choice

► **1** ¿Cuál de las siguientes aplicaciones no se puede clasificar como una red social?

- a- Twitter
 - b- Facebook
 - c- MSN
 - d- MySpace
-

► **2** ¿Cuál de las siguientes redes sociales es, junto con Facebook y MySpace, una de las redes sociales más importantes de la actualidad?

- a- Twitter
 - b- Diggo
 - c- Orsiso
 - d- Xing
-

► **3** ¿En cuál de los siguientes aspectos las redes sociales no se destacan?

- a- Relaciones entre personas.
 - b- Trabajo.
 - c- Seguridad.
 - d- Pertenencia e identidad.
-

► **4** ¿Cuál de las siguientes características no define una comunidad virtual?

- a- Información.
 - b- Intereses.
 - c- Interacción.
 - d- Apoyo y debate.
-

► **5** ¿Cuál de las siguientes redes sociales fue creada en el 2003?

- a- Twitter
 - b- Facebook
 - c- Diggo
 - d- MySpace
-

► **6** ¿En cuál de las siguientes redes sociales podemos clasificar los contactos en orden de importancia?

- a- Orsiso
 - b- Facebook
 - c- Diggo
 - d- MySpace
-

Respuestas: 1-c, 2-b, 3-c, 4-a, 5-d, 6-a.

Servicios al lector



Encontraremos información adicional relacionada con el contenido que servirá para complementar lo aprendido.

Índice temático

▶ A

Abandongames	144/145/146
Abandonia	145/146
Abandonware	144/145/147
Acceso remoto	38/39
Administrar cuentas	46
AlacrityPC	135/138
Álbum 3D	80
Androsa FileProtector	60/62/63
Apariencia y personalización	13/14/15/18
Archive Facebook	182/183
Arktan	175/176/177/178
Audiko	103/104/105/106/107/108/109
Avatar	142

▶ B

Bibliotecas 92/93
Blip 122

▶ C

Cairo	23
Call of Duty	141/143
Cambiar iconos del escritorio	32
Cambiar protector de pantalla	28
Cambiar punteros del mouse	33
ClipShack	122/123
Comunidad virtual	157/158/159/160/161
Conectarse a un proyector	127

Configurar micrófono	35
Control de cuentas de usuario	43/44
Copias de seguridad y restauración	66
Cuentas de usuario y protección infantil	44/45/46



▶ D

DOS Museum	144/145
Dropico	174/175

▶ E

EMDB	114/115/116/117
Emuladores	146/147
Escritorio remoto	38/39/40/41
Extender	127/128

▶ F

Facebook	50/56/157/158/161/168/169/ 174/175/176/180/181/182/183
----------	---

Favoritos	123
Filezilla	89

G

Galería fotográfica de Windows Live	72/73/74/75
Game Booster	135/136/137
Google traductor	60/61
Google Video	121/122

I

ImgBurn	118/119/120
Infocomercial	54



Iniciar reconocimiento de voz	37
InstantStorm	28/30/31
Internet Radio	161

J

JamStudio	109
JSAAlbum	86/87/89

RedUSERS.com

JuegosLibres	140
--------------	-----

K

Karaoke	94
Kazle	179/180
KissTunes	110

L

Lifemee	179
Linux Multimedia Studio	104/105/106/107
Liveweb	50
Logo Ease	51/52

M

Metacafe	124/125
Mis temas	13/14/18
mixSense DJ Studio	95/98/99
My Lockbox	60/62

N

Nes	147/148
Nestopia	148

O

Orsiso	179/180/181
Ots Turntables Free	98/99

▶ **P**

Picmv	76
Plantillas	81/83/93
Play Station	146/152/153
Protector de pantalla	18/27/28/31
Puntero del mouse	32

▶ **R**

Reconocimiento de voz	35/36
Remain in Play	144/145
Reproductor de Windows Media	92/93/94
Ringtone	102/103/104



▶ **S**

Salvapantallas	28/29/30/31
Savage 2	138/139
Simpleviewer	83/84/85
Snes9x	149/150/151
SocialSafe	182
Softonic	142

Super Nintendo	148/149
Syncplicity	63/65

▶ **T**

T3Desk	26/27
Temas oficiales	14/15/16
Temas visuales	12/14/15/18/27
Traductor LIVE!	58/59

▶ **U**

UltraMixer	171
Universal Theme Patcher	20/21
USB Personalizer	73/74
USB Quick Start	74/75

▶ **V**

VirtualDJ	99/100/101/102
-----------	----------------

▶ **W**

Windows Media Center	125/126/127/128/129
Windows Media Center Extender	128/129
Windows Media Player	96/97
WindowsBlinds	23

▶ **X**

Xanadu	58/59
--------	-------

CLAVES PARA COMPRAR UN LIBRO DE COMPUTACIÓN

1 SOBRE EL AUTOR Y LA EDITORIAL

Revise que haya un cuadro "sobre el autor", en el que se informe sobre su experiencia en el tema. En cuanto a la editorial, es conveniente que sea especializada en computación.

2 PRESTE ATENCIÓN AL DISEÑO

Compruebe que el libro tenga guías visuales, explicaciones paso a paso, recuadros con información adicional y gran cantidad de pantallas. Su lectura será más ágil y atractiva que la de un libro de puro texto.

3 COMPARE PRECIOS

Suele haber grandes diferencias de precio entre libros del mismo tema; si no tiene el valor en tapa, pregunte y compare.

4 ¿TIENE VALORES AGREGADOS?

Desde un sitio exclusivo en la Red hasta un CD-ROM, desde un Servicio de Atención al Lector hasta la posibilidad de leer el sumario en la Web para evaluar con tranquilidad la compra, o la presencia de adecuados índices temáticos, todo suma al valor de un buen libro.

5 VERIFIQUE EL IDIOMA

No sólo el del texto; también revise que las pantallas incluidas en el libro estén en el mismo idioma del programa que usted utiliza.

6 REVISE LA FECHA DE PUBLICACIÓN

Está en letra pequeña en las primeras páginas; si es un libro traducido, la que vale es la fecha de la edición original.



usershop.redusers.com

VISITE NUESTRO SITIO WEB

» Vea información más detallada sobre cada libro de este catálogo.

» Obtenga un capítulo gratuito para evaluar la posible compra de un ejemplar.

» Conozca qué opinaron otros lectores.

» Compre los libros sin moverse de su casa y con importantes descuentos.

» Publique su comentario sobre el libro que leyó.

» Manténgase informado acerca de las últimas novedades y los próximos lanzamientos.

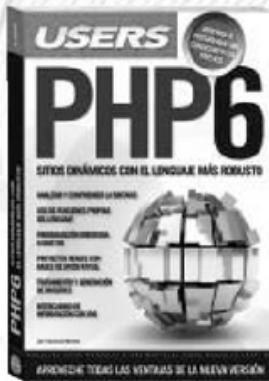
TAMBIÉN PUEDE CONSEGUIR NUESTROS LIBROS EN KIOSCOS O PUESTOS DE PERIÓDICOS, LIBRERÍAS, CADENAS COMERCIALES, SUPERMERCADOS Y CASAS DE COMPUTACIÓN.



LLEGAMOS A TODO EL MUNDO VÍA »OCA * Y  **

* SÓLO VÁLIDO EN LA REPÚBLICA ARGENTINA // ** VÁLIDO EN TODO EL MUNDO EXCEPTO ARGENTINA

 usershop.redusers.com //  usershop@redusers.com



PHP 6

Este libro es un completo curso de programación en PHP en su versión 6.0. Un lenguaje que se destaca tanto por su versatilidad como por el respaldo de una amplia comunidad de desarrolladores lo cual convierte en un punto de partida ideal para quienes comienzan a programar.

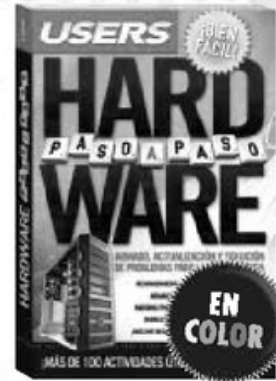
→ COLECCIÓN: MANUALES USERS
→ 368 páginas / ISBN 978-987-663-039-9



200 Respuestas: Blogs

Esta obra es una completa guía que responde a las preguntas más frecuentes de la gente sobre la forma de publicación más poderosa de la Web 2.0. Definiciones, consejos, claves y secretos, explicados de manera clara, sencilla y didáctica.

→ COLECCIÓN: 200 RESPUESTAS
→ 320 páginas / ISBN 978-987-663-037-5



Hardware paso a paso

En este libro encontraremos una increíble selección de actividades que abarcan todos los aspectos del hardware. Desde la actualización de la PC hasta el overlocking de sus componentes, todo en una presentación nunca antes vista, realizada íntegramente con procedimientos paso a paso.

→ COLECCIÓN: PASO A PASO
→ 320 páginas / ISBN 978-987-663-034-4



200 Respuestas: Windows 7

Esta obra es una guía básica que responde, en forma visual y práctica, a todas las preguntas que necesitamos conocer para dominar la última versión del sistema operativo de Microsoft. Definiciones, consejos, claves y secretos, explicados de manera clara, sencilla y didáctica.

→ COLECCIÓN: 200 RESPUESTAS
→ 320 páginas / ISBN 978-987-663-035-1



Office paso a paso

Este libro presenta una increíble colección de proyectos basados en la suite de oficina más usada en el mundo. Todas las actividades son desarrolladas con procedimientos paso a paso de una manera didáctica y fácil de comprender.

→ COLECCIÓN: PASO A PASO
→ 320 páginas / ISBN 978-987-663-030-6



101 Secretos de Hardware

Esta obra es la mejor guía visual y práctica sobre hardware del momento. En su interior encontraremos los consejos de los expertos sobre las nuevas tecnologías, las soluciones a los problemas más frecuentes, cómo hacer overlocking, modding, y muchos más trucos y secretos.

→ COLECCIÓN: MANUALES USERS
→ 352 páginas / ISBN 978-987-663-029-0



¡Léalo antes Gratis!

En nuestro sitio, obtenga GRATIS un capítulo del libro de su elección antes de comprarlo.



Access

Este manual nos introduce de lleno en el mundo de Access para aprender a crear y administrar bases de datos de forma profesional. Todos los secretos de una de las principales aplicaciones de Office, explicados de forma didáctica y sencilla.

→ COLECCIÓN: MANUALES USERS
→ 320 páginas / ISBN 978-987-663-025-2



Redes Cisco

Este libro permitirá al lector adquirir todos los conocimientos necesarios para planificar, instalar y administrar redes de computadoras. Todas las tecnologías y servicios Cisco, desarrollados de manera visual y práctica en una obra única.

→ COLECCIÓN: MANUALES USERS
→ 320 páginas / ISBN 978-987-663-024-5



Proyectos con Office

Esta obra nos enseña a usar las principales herramientas de Office a través de proyectos didácticos y útiles. En cada capítulo encontraremos la mejor manera de llevar adelante todas las actividades del hogar, la escuela y el trabajo.

→ COLECCIÓN: MANUALES USERS
→ 352 páginas / ISBN 978-987-663-023-8



Dreamweaver y Fireworks

Esta obra nos presenta las dos herramientas más poderosas para la creación de sitios web profesionales de la actualidad. A través de procedimientos paso a paso, nos muestra cómo armar un sitio real con Dreamweaver y Fireworks sin necesidad de conocimientos previos.

→ COLECCIÓN: MANUALES USERS
→ 320 páginas / ISBN 978-987-663-022-1



Excel revelado

Este manual contiene una selección de más de 150 consultas de usuarios de Excel y todas las respuestas de Claudio Sánchez, un reconocido experto en la famosa planilla de cálculo. Todos los problemas encuentran su solución en esta obra imperdible.

→ COLECCIÓN: MANUALES USERS
→ 336 páginas / ISBN 978-987-663-021-4



Robótica avanzada

Esta obra nos permitirá ingresar al fascinante mundo de la robótica. Desde el ensamblaje de las partes hasta su puesta en marcha, todo el proceso está expuesto de forma didáctica y sencilla para así crear nuestros propios robots avanzados.

→ COLECCIÓN: MANUALES USERS
→ 352 páginas / ISBN 978-987-663-020-7



Windows 7

En este libro encontraremos las claves y los secretos destinados a optimizar el uso de nuestra PC tanto en el trabajo como en el hogar. Aprenderemos a llevar adelante una instalación exitosa y a utilizar todas las nuevas herramientas que incluye esta versión.

→ COLECCIÓN: MANUALES USERS
→ 320 páginas / ISBN 978-987-663-015-3



De Windows a Linux

Esta obra nos introduce en el apasionante mundo del software libre a través de una completa guía de migración, que parte desde el sistema operativo más conocido: Windows. Aprenderemos cómo realizar gratuitamente aquellas tareas que antes hacíamos con software pago.

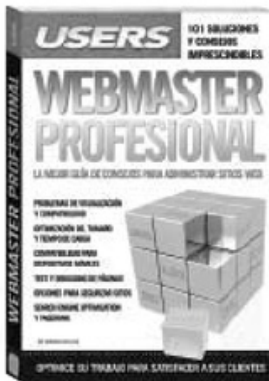
→ COLECCIÓN: MANUALES USERS
→ 336 páginas / ISBN 978-987-663-013-9



Producción y edición de video

Un libro ideal para quienes deseen realizar producciones audiovisuales con bajo presupuesto. Tanto estudiantes como profesionales encontrarán cómo adquirir las habilidades necesarias para obtener una salida laboral con una creciente demanda en el mercado.

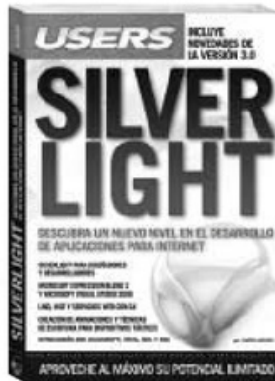
→ COLECCIÓN: MANUALES USERS
→ 336 páginas / ISBN 978-987-663-012-2



Webmaster Profesional

Esta obra explica cómo superar los problemas más frecuentes y complejos que enfrenta todo administrador de sitios web. Ideal para quienes necesiten conocer las tendencias actuales y las tecnologías en desarrollo que son materia obligada para dominar la Web 2.0.

→ COLECCIÓN: MANUALES USERS
→ 336 páginas / ISBN 978-987-663-011-5



Silverlight

Este manual nos introduce en un nuevo nivel en el desarrollo de aplicaciones interactivas a través de Silverlight, la opción multiplataforma de Microsoft. Quien consiga dominarlo creará aplicaciones visualmente impresionantes, acordes a los tiempos de la incipiente Web 3.0.

→ COLECCIÓN: MANUALES USERS
→ 352 páginas / ISBN 978-987-663-010-8



Flash Extremo

Este libro nos permitirá aprender a fondo Flash CS4 y ActionScript 3.0 para crear aplicaciones web y de escritorio. Una obra imperdible sobre uno de los recursos más empleados en la industria multimedia que nos permitirá estar a la vanguardia del desarrollo.

→ COLECCIÓN: MANUALES USERS
→ 320 páginas / ISBN 978-987-663-009-2



DESCUBRA QUÉ FÁCIL ES REPARAR Y ACTUALIZAR SU PC



Esta obra es fundamental para ganar autonomía al momento de reparar la PC. Aprenderemos a diagnosticar y solucionar las fallas, así como a prevenirlas a través del mantenimiento adecuado, todo explicado en un lenguaje práctico y sencillo.

» HARDWARE / HOME
» 192 PÁGINAS
» ISBN 978-987-1773-01-5



SOBRE LA COLECCIÓN desde **Cero**

- » Aprendizaje práctico, divertido, rápido y sencillo.
- » Lenguaje simple y llano para una comprensión garantizada.
- » Consejos de los expertos para evitar problemas comunes.
- » Guías visuales y procedimientos paso a paso.

OTROS TÍTULOS DE LA MISMA COLECCIÓN

PHOTOSHOP // OFFICE // HARD
WINDOWS 7 // BLOGS // REDES
SEGURIDAD // Y MUCHO MÁS



LLEGAMOS A TODO EL MUNDO VÍA OCA * Y PDL **

* SÓLO VÁLIDO EN LA REPÚBLICA ARGENTINA // ** VÁLIDO EN TODO EL MUNDO EXCEPTO ARGENTINA

usershop.redusers.com // usershop@redusers.com



Sobre la colección

- /// Aprendizaje práctico, divertido, rápido y sencillo
- /// Lenguaje simple y llano para una comprensión garantizada
- /// Consejos de los expertos para evitar problemas comunes
- /// Guías visuales y procedimientos paso a paso

Otros títulos de esta misma colección

Blogs / Secretos Excel / Office / Windows 7 / Redes / Soluciones PC / Seguridad

Proyectos Windows 7 desde Cero

Windows ofrece un ambiente de entretenimiento y trabajo difícil de igualar por su simplicidad de uso y por la variedad de recursos con que cuenta. Este libro le enseñará a usarlo por medio de actividades útiles y didácticas aplicables a la vida cotidiana ¡ideales para sacar todo el provecho de su PC!



Dentro del libro encontrará

Modificar la apariencia del sistema | Controlar la PC a distancia | Crear un logotipo online | Facebook para la empresa | Traducir y proteger documentos | Organizar colecciones de imágenes | Crear un álbum fotográfico 3D | Escuchar radios desde Internet | Ringtones personalizados | Creación de música | Organizar nuestras películas | Hacer copias de seguridad en DVD | Publicar videos en Youtube | Uso de Windows Media Center | La televisión en la PC

Windows 7 Projects from scratch



Windows 7 is the most used and renowned operating system in the whole world. This book will teach you how to use it, take advantage of all its secrets, and apply them to your everyday life with amazing results.

RedUSERS

Nuestro sitio reúne a la mayor comunidad de tecnología en América Latina. Aquí podrá comunicarse con lectores, editores y autores, y acceder a noticias, foros y blogs constantemente actualizados.

Si desea más información sobre el libro:

Servicio de atención al lector usershop@redusers.com



El contenido de esta obra formó parte del libro *Proyectos con Windows 7*.

ISBN 978-987-1773-00-8



9 789871 773008 >